

Compute mit

VC-64, C-16/116, plus 4, + CPC Schneider

8/88

Unabhängiges Commodore- & Schneider-Magazin

**Ausgabe
August
Inhalt**

Super-Sound:

**Der C-64 als
Stereo-Sound-
Maschine S. 3**

Ooze:

**Das zur Zeit
beste
deutschsprachige
Adventure S. 6**

Im Blickpunkt:

**Freeware aus
Ungarn S. 7**

Super-Kopierer:

**Neue Programm-
versionen
im Test S. 9**

Sprachausgabe:

**Ihr Computer lernt
Lachen, Sprechen
und Schreien
S. 11**

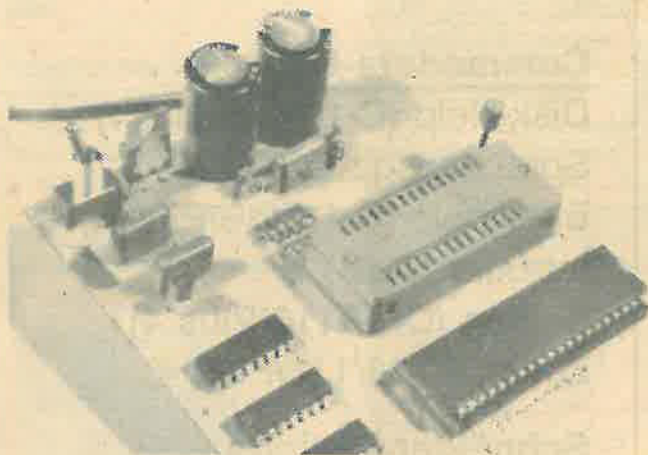
Kurs:

**Userport-
im Selbstbau S. 51**

Brennen mit dem Plus 4

Egal, ob Änderungen am Betriebssystem gewünscht oder Programme als Module benötigt werden, am Eprom-Brenner kommt kein ernsthafter Computerfan vorbei. Mit dem Brenner der Firma Jürgen Braunroth gibt es jetzt endlich auch einen für den

"Kleinen" von Commodore. Mit dem Brenner erstet der Computerbesitzer ein brauchbares Gerät zum Programmieren aller Eproms der Typen 2764 bis 27256. Zum Lieferumfang gehören der Prommer, die Steuer-Software und eine ausführliche sechsseitige Anleitung.



Der Eprombrenner der Firma Braunroth

Die Firma Braunroth bringt demnächst auch eine Eprombank auf den Markt. Wir haben eine solche bereits bestellt und werden Ihnen in der nächsten Ausgabe auch über diese sinnvolle Ergänzung einen Testbericht liefern. Auch sollten sich Interessierte nicht unseren im nächsten C-16 Sonderheft beginnenden Kurs 'Eprombrennen - leicht gemacht' entgehen lassen.

Bericht auf Seite 5

Hacker, aufgepaßt!

Echte Hacker werden sich vielleicht noch an das Programm HANS (Hans Hackers Network Service) erinnern. Dieses Programm stellte damals eine echte Sensation dar. Es war damals das einzige C64 Terminalprogramm, welches über eine echte Hacker-Programmiersprache verfügte.

Seit kurzem gibt es nun einen Nachfolger. DIANE nennt sich das neue Programm. DIANE steht für DIALING NETWORK ENCOUNTER und baut auf

dem Befehlsumfang von HANS auf. Die Programmiersprache mit dem lustigen Namen SHIT ist auch bei DIANE der Hauptbestandteil des Programms. Verbessert wurde allerdings die Bedienungs-freundlichkeit und der Speicherplatzbedarf. Nicht zu vergessen ist auch die starke Preissenkung von 128 auf 64 DM, immerhin 50% Ermäßigung. Als Grund für diese radikale Preissenkung gibt der Hersteller die Einstellung der kostspieligen Werbekampagne sowie

den Verzicht auf den Kopierschutz an. In der Tat ist eine solche Werbekampagne bei DIANE nicht notwendig, denn die Leistungen dieses Programmes sprechen für sich.

Auf einen Kopierschutz konnte verzichtet werden, da DIANE über ein 170 Seiten starkes Handbuch verfügt. Ohne dieses Handbuch läßt sich das Programm nur zu einem Bruchteil ausnutzen.

Bericht auf Seite 4

EDITORIAL

Liebe Leser,

unsere Ankündigung, daß die Compute mit bereits ab dieser Ausgabe mit Diskette im Handel erhältlich ist, hat sich als vorschnell erwiesen. Bei der Realisierung sind unerwartete Schwierigkeiten aufgetreten, die das Projekt verzögern. Sobald das Vorhaben nun wirklich in die Tat umgesetzt werden wird, werden wir Sie dies natürlich früh genug wissen lassen.

Wir haben uns mächtig ins Zeug gelegt, und es ist wieder einmal eine informative, bunte und hilfreiche Compute mit entstanden. Sie sollten sich daher trotz Sommer- und Urlaubszeit nicht davon abhalten lassen, die Ausgabe ausgiebig zu studieren. Auf dem Softwaremarkt haben wir interessante Neuerscheinungen für Sie entdeckt und natürlich gleich getestet. Einige dieser neuen Produkte wurden von vielen Lesern schon lange sehnlichst erwartet, so z.B. der Eprobrenner für den Plus4, das neue Hackerprogramm oder das Sound-Modul. Weiterhin gibt es interessante Tips und Tricks, die die Kommunikation mit dem geliebten Computer erleichtern, neue Spiele usw.. Besonders gut gefallen haben mir die Sprachausgabe-Listings. Diese kann man leicht in eigene Programme einbauen und so erstaunliche Effekte erzielen. Auch unsere Bauanleitung für einen Userport sollten Sie sich nicht entgehen lassen.

Mit freundlichen Grüßen

Volker Lohregel

Volker Lohregel
Chefredakteur

Inhalt

Stereosound	3
Diane, speziell für Hacker	4
Eprobrenner für den Plus 4	5
Super Trolley	5
Ooze	6
Freeware aus Ungarn	7
Neues von Goldmark	9
Gewinner des RÄTSEL-Els	15
Userport im Selbstbau	51
Klartexttabelle	53
Leserecke	54
Kleinanzeigen	57
Software-Service	61

Commodore-Listings

Disk-Help (C-16/116/Plus4)	11
Sprachausgabe (C-64)	11
Big Apple (C-16/116/Plus 4)	15
Intruder (C-64)	22
Sedam (C-16/116/Plus 4)	35
Zonex (C-16/116/Plus 4)	39

Schneider-Listings

Style-Zeichensatz (CPC 464/664/6128)	10
Bomb-Pac (CPC 464/664/6128)	44
Checksummer CPC (CPC 464/664/6128)	56

IMPRESSUM

„Compute mit“
ISSN 0179-6720
erscheint monatlich in der
Tronic-Verlagsgesellschaft mbH, Stad 35
3440 Eschwege, Tel. 0 56 51 / 3 00 11

Herausgeber:
Axel Gredé

Chefredakteur:
Volker Lohregel

Redaktion:
Frank Brall, Ottfried Schmidt, Martina Streck,
Michael Suck

Druck:
Druckhaus Dierichs Kassel, Frankfurter Str. 166,
3500 Kassel

Satz:
Uwe Siebert, Fred G. Hußmann

Vertrieb
Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel) sowie
Österreich und Schweiz:
Verlagsunion
6200 Wiesbaden
Friedrich-Bergius-Str. 20
Telefon: 06121/2680

Erscheinungsweise:
Erstverkaufstag von „Compute mit“
jeweils Mitte des Monats.

Bezugspreis:
Einzelheft 3,80 DM
Abonnement: Inland 42,- DM im Jahr (12 Ausgaben)
Ausland (Europa): 52,- DM
(Die bei uns zu beziehenden Datenträger sind im Be-
zugspreis des Heftes nicht eingeschlossen.)

Programmiersoftware:
Montag + Freitag von 14 - 16 Uhr Tel. (0 56 51) 3 00 13

Software-Service: Linda Bornscheuer

Urheberrecht
Alle in „Compute mit“ veröffentlichten Beiträge sind ur-

heberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzun-
gen, vorbehalten.

Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfas-
sung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der
schriftlichen Genehmigung des Verlags. Alle veröf-
fentlichte Software wurde von Mitarbeitern des Verla-
ges oder von freien Mitarbeitern erstellt.
Aus ihrer Veröffentlichung kann nicht geschlossen wer-
den, daß die beschriebenen Lösungen und Bezeichnungen
frei von Schutzrechten sind.

Autoren, Manuskripte:
Der Verlag nimmt Manuskripte zur Veröffentlichung
gerne entgegen.

Sollte keine andere Vereinbarung getroffen sein, so ge-
hen wir davon aus, daß Sie mit einem Honorar von
120,- DM pro abgedruckte Seite einverstanden sind.
Bei Zusendung von Manuskripten und Software erteilt
der Autor dem Verlag die Genehmigung zum Abdruck
und Versand der veröffentlichten Programme auf Daten-
trägern. Alle Einsendungen müssen frei von Rechten
Dritter sein. Dies muß mit der Unterschrift des Einsen-
ders bestätigt werden.
Rücksendung erfolgt nur gegen Erstattung der Kosten.

Zusendungen von Software zur Veröffentlichung sollten
folgendes enthalten:

Kopierfähige Kassette oder Diskette mit dem Programm
(Computerbezeichnung nicht vergessen!), von Drucker
erstelltes Listing (keine Schreibmaschinen-
Listings!), evtl. Bildschirmfotos oder Hardcopies mit De-
monstrationsbeispielen und ausführliche Programmbe-
schreibung (Erklärung der programmtechnischen Be-
sonderheiten, Spielverlaufbeschreibung). Für einge-
sandte Programmunterlagen kann keine Haftung über-
nommen werden.

Anzeigenpreise:
Bitte Medienunterlagen anfordern.

Anzeigenleiter:
Hartmut Wendi,
Stad 35, 3440 Eschwege

Telefon: 0 56 51 / 3 00 11
Telefax: 0 56 51 / 3 00 14

Mitglied der Informationsgemeinschaft
zur Feststellung der Verbreitung von
Werbeträgern e.V. (IVW)

Stereosound auf dem C-64

**Erweiterung: Stereo-Modul
System: C-64
Preis: 138 DM
Hersteller/Bezugsquelle:
KBL-Elektronik Konrad Blass,
Müllnerstr. 28, 8500 Nürnberg
80**

Schon oft hat sich der C64 als ein ideale Sound-Maschine erwiesen. Die Sound-Qualitäten dieses Rechners werden eigentlich nur von Systemen wie Amiga oder Archimedes übertroffen. Zu verdanken hat der C64 diesen Umstand dem eingebauten Soundchip SID. Obwohl der SID zu den leistungsstärksten Soundchips gehört, hat er doch den Nachteil, daß kein echter Stereo-Sound erzeugt werden kann. Zwar verfügt der VIC über drei Tonkanäle, jedoch sind diese intern verbunden und werden nicht extern nach außen geführt.

Um dieses Manko zu beseitigen, bietet die Firma KBL-Elektronik seit kurzem ein Stereo-Sound-Modul für den C64 an. Gespannt, wie das Problem gelöst wird, habe ich mir ein Exemplar zukommen lassen.

Die Lösung sieht ganz einfach aus. Das Stereo-Sound-Modul verfügt über einen eigenen SID, der parallel zum eingebauten arbeitet.

Geliefert wird das Ganze in einem einfachen Modulgehäuse, das, wie sollte es anders sein, in den Expansionport gesteckt wird. Weiterhin gehören zum Paket zwei formschöne Mini-Lautsprecherboxen und ein Netzgerät. Natürlich benötigt man auch Software, um das Ganze anzusteuern. Auch diese wird auf Kassetten oder auch auf Diskette mitgeliefert.

Neben einigen kurzen Demo-Programmen wird auch ein digitalisierter Supersound mitgeliefert. Leider zeigt unsere

Testversion noch einige Schwächen. So kommt es beispielsweise zu einem recht starkem Netzbrummen und nur zu einem krächzenden Sound. Ursache ist, daß das mitgelieferte Netzteil nicht stabilisiert und dadurch eigentlich ungeeignet für diesen Zweck ist. Auch der eingebaute Verstärker zeigt Schwächen. Die erzeugte Soundqualität ist keineswegs mit der zu vergleichen, welche über den Fernseher ausgegeben werden kann.

Allerdings hat sicherlich auch der Hersteller dieses Manko erkannt und deshalb eine Buchse für externe Verstärker vorgesehen. Über einen externen Verstärker dürfte sich auf diese Weise ein wirkliches Sounderlebnis ergeben. Aller-

dings sollte man auch in diesem Fall ein anderes Netzgerät verwenden. Ich hoffe, daß der Hersteller noch einmal überprüft, ob er nicht ein besseres Netzgerät ins Angebot aufnimmt.

Die Programmierung gestattet sich relativ einfach. Der eingebaute SID wird wie üblich programmiert und besitzt auch weiterhin die Basisadresse 54272 (\$D400). Der neue SID besitzt jetzt die Basisadresse 57088 (\$DF00) und läßt sich genauso programmieren wie der eingebaute. Wenn in einem Basic-Programm alle Soundregister auf eine Basisadresse bezogen werden, kann man durch Ändern der Basisadresse den Kanal wechseln. Die Programmierung ist also äußerst einfach, wobei bereits

vorhandene Sounds relativ schnell umgeschrieben werden können.

Für alle Sound-Freaks dürfte das Stereo-Modul sicherlich eine Alternative zu einem teureren Rechner sein. Entschließt sich der Hersteller die bisherigen Nachteile zu beseitigen, so bekommt man eine qualitativ gute Hardware. Der Preis für diesen Luxus beträgt 138 DM und liegt damit im Bereich des Erträglichen.

Frank Brall

Positiv:
Einfache Programmierung, echter Stereo-Sound, Anschluß für Verstärker und Tonquelle.

Negativ:
Netzbrummen durch unstabiliertes Netzgerät



Stereo-Modul, Netzteil, Lautsprecherbox, Software

Compute mit

DIANE - Das intelligente Hackerprogramm

Bericht von Seite 1

Programm: DIANE
System: C64
Prels: 64 DM
Hersteller/Bezugsquelle:
 Computer-Video-Arts, Gunther
 Eysenbach, Schwedlerstraße
 37, 8520 Erlangen

DIANE ist speziell für die echten Hacker entwickelt worden. Hacker haben die Angewohnheiten, daß sie Mailboxen aufspüren und Passwörter zu knacken versuchen. Besonders das Durchdringen von sogenannten Passwort-Sperren gehört zu den beliebtesten Hackeraktivitäten. Bei dieser Aufgabe entstehen für den Hacker immer wiederkehrende "Routinearbeiten", die oft wochenlang aufhalten. Um den Hacker nun von dieser "Arbeit" zu erlösen, hat man das Programm DIANE entwickelt.

Über die Programmiersprache SHIT lassen sich sogenannte Hacker-Algorithmen programmieren, wodurch das Hacken praktisch vollständig automatisiert werden kann. Die Programmiersprache ist so flexibel, daß sich das Programm praktisch bei allen nur erdenklichen Mailboxen und anderen ONLINE-Systemen einsetzen läßt. Automatisch werden tausende von Passwörtern ausgetestet. Da Passwörter oft aus simplen Namen oder sonstigen Bezeichnungen bestehen, arbeitet das Programm mit einer Passwort-Datei. Bis zu 100 Dateien mit jeweils 300 Einträgen können von dem Programm verwaltet werden. Im Lieferprogramm sind bereits eine ganze Reihe nützlicher Passwort-Dateien enthalten. Der Hersteller versichert, daß

mit dem vorhandenen Wortschatz etwa 50% aller PASSWORT-Schutzverfahren geknackt werden können. Ein anderer Programmteil von DIANE beschäftigt sich mit dem Aufspüren von Mailboxen. Auch dieser Programmteil arbeitet vollautomatisch, es können über Nacht ganze Ortsteile nach einer MAILBOX abgesehen werden, ohne daß das System betreut werden muß. Das Prinzip ist einfach. Man gibt einige Ziffern vor und läßt den Rest durch den Computer erzeugen. Der Computer ruft nun jede Nummer nacheinander an und prüft, ob die Gegenstation mit einem Antwortton (CARRIER) reagiert. Wenn ja, so wird die Nummer notiert und die nächste Nummer angewählt. Allerdings müssen für diese Mailbox-Suche zwei Bedingungen erfüllt sein. Erstens muß der Betreiber über ein hohes Taschengeld (Telefongebühren) verfügen und zweitens über ein Modem. Letzteres ist ebenfalls über die Firma Computer-Video-Arts erhältlich.

Für 139 DM erhält man sogar DIANE inclusive einem echtem Modem. Es muß jedoch erwähnt werden, daß es sich hier um ein Modem ohne FTZ-Nummer handelt. Dieses Modem darf also nicht am öffentlichen Postnetz betrieben werden. Aber ich glaube, die Hacker kennen sich mit den Postvorschriften und den Datenschutz besser aus als jeder andere.

Im Gegensatz zu HANS verfügt DIANE auch über zahlreiche neue Einstellungsmöglichkeiten im Systemmenü. So lassen



sich jetzt beispielsweise auch die sehr weit verbreiteten MODEMs der Firma RESCO betreiben.

Vorteilhaft ist auch der Wählvorgang im Hintergrund. Durch geschickte Ausnutzung des Interrupts blockiert der Wählvorgang nicht die anderen Funktionen des Programmes. Neben diesen herausragenden Eigenschaften verfügt das Programm natürlich auch über die Funktionen eines Standard-Terminalprogramms. So lassen sich selbstverständlich die Übertragungs-Parameter verändern oder auch die Protokollierung einschalten. Umlaute können automatisch in die Schreibweise ue, ae, oe, ss gewandelt werden. Die Baudrate kann in mehreren Stufen von 50 bis 2400 Baud eingestellt werden. Für die Ansteuerung eines Druckers kann die Geräteadresse wie auch die Sekundäradresse festgelegt werden. Nützlich ist auch die Funktionstaste F6, denn diese kann mit bis zu 200 beliebigen Zeichen belegt werden.

DIANE verwaltet auch mehrere Datenfiles zum Sammeln von Telefonnummern, Notizen und anderen wichtigen Funktionen. Diese können jederzeit erweitert oder editiert werden. Etwas mager ist der eingebaute Texteditor, denn hier handelt es sich um einen üblichen Zeileneditor. Ein FULLSCREEN-Editor hätte dem Programm sicherlich den letzten Schliff gegeben.

Aber auch so handelt es sich bei DIANE um ein äußerst leistungsstarkes Programm, welches sicherlich konkurrenzlos ist. Schade ist lediglich, daß die Anwendung nicht immer mit den gesetzlichen Vorschriften in Einklang steht.

Frank Brall

Positiv:

Eigene Programmiersprache, erkennt automatisch Passwörter, findet automatisch Mailboxen, deutsches Handbuch mit knapp 170 Seiten, gutes Preis/Leistungsverhältnis, komfortable Bedienung.

Negativ:

Kein Fullscreen-Editor

Eprombrenner für den Plus 4

Bericht von Seite 1

Erweiterung: Eprombrenner System: Plus4
Prels: ca. 78-95 DM
Hersteller: Drohne-Soft
Bezugsquelle: Jürgen Braunroth, Moordorfer Str.30, 3057 Neustadt 1

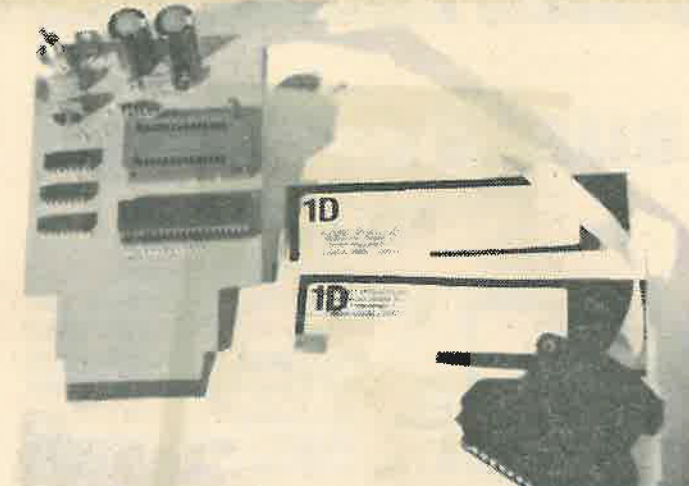
Endlich ist er da, der Eprombrenner für den Plus 4.

Der Epromer wird am User-Port betrieben. Die Platine des Prommers wird in den Expansionsport des Commodore Plus 4 gesteckt. Die Software befindet sich auf den mitgelieferten Disketten. Nach dem Einschalten und Starten kann der Benutzer mit Hilfe eines kleinen Menüs zwischen drei Eprom-Typen wählen: A 2764, B 27128, C 27256

Geben Sie nun den gewünschten Typ ein, so gelangen Sie in das Hauptmenü.

Im zweiten Menü stehen folgende Punkte zur Auswahl: 1. Programm beenden, 2. Sprung in den Monitor, 3. Eprom-Typ ändern, 4. Eprom ganz lesen, 5. Eprom teilweise lesen, 6. Eprom-Inhalt prüfen, 7. Eprom programmieren.

Der Punkt 2 erlaubt das Laden



und Speichern der Programme, die gebrannt werden sollen. Es steht der Bereich von \$4000 bis \$8fff zur Verfügung. Das Arbeiten im Monitor des Brenners entspricht dem des integrierten Monitors des Plus 4. Auch ausgelesene Programme aus schon gebrannten Eproms stehen in diesem Bereich. Sie können verändert, abgespeichert oder direkt gebrannt werden. Der Punkt 3 des Menüs erlaubt eine Änderung des Eproms. Dieses kann erforderlich werden, wenn der ausgelesene Typ ein anderer ist als der, der gebrannt werden soll. Die Punkte 4 und 5 (lesen) unterscheiden sich kaum. In Punkt 4 werden Eproms komplett gelesen und

können dann editiert, abgespeichert oder gebrannt werden. Bei Auswahl des Punktes 5 erscheint ein Untermenü mit der Abfrage nach der Startadresse und der Endadresse (Adresse \$000 = \$4000). Der Punkt 6 des Hauptmenüs erlaubt es, den Speicherinhalt mit dem des Eproms zu vergleichen. Stimmt ein Byte nicht überein, zeigt der Rechner dieses mit Hinweis auf die entsprechende Adresse an. Der Punkt 7 ist der wohl wichtigste Punkt des Menüs. Wenn Sie diesen Punkt anwählen, sollte das zu brennende Programm an der richtigen Stelle im Rechner stehen. Es erscheint die Abfrage nach dem Algorithmus (normal oder schnell).

Es hat sich erwiesen, daß sich der schnelle Algorithmus bei den meisten Eproms als der bessere erweist.

Beachtet werden muß unbedingt die Programmierspannung, welche durch den auf dem Brenner befindlichen Schalter auf 12,5 V (rot) oder 21 V geschaltet werden kann. Diese Spannungen und Algorithmen dürften für die meisten heute verwendeten Eproms genügen.

Der Brenner ist hinreichend menügesteuert, so daß hier keine Probleme mit dem Brennen auch eigener Programme auftreten dürften. Die Beschreibung ist knapp und sehr verständlich. Leider wurde an einem Gehäuse, welches diesem Gerät gut stehen würde, gespart, so daß der Gesamteindruck etwas darunter leidet. Auch ist die Verarbeitung des Brenners leider alles andere als sauber, was dieses ansonsten gute Gerät doch erheblich für den gehobenen Einsatz abwertet. Wer allerdings über genügend Platz hinter seinem Plus 4 verfügt und schon immer auf einen Brenner gewartet hat, ist mit diesem Gerät nicht schlecht bedient.

Volker Harms

Listingsfehler in Ganymed

Der Fehlerteufel hat mal wieder zugeschlagen!

Diesmal im Listing GANYMED für den C64. Im Teil 4 des Listings fehlt eine Zeile, eine zweite ist nur unvollständig abgedruckt. Hier nun nochmals diese Zeilen, diesmal aber komplett:

2740DATA121,63,149
 ,157,192,177,202,16,243,2
 38,24,178,96,2,2,3,3,4,4,5-
 ,5,6,6,-1
 2750 REM VIC
 Liebe Leser, wir hoffen,
 daß Ihr uns noch einmal
 verzeiht.

Die Redaktion

Langeweile in Eile

Programm: Super Trolley
System: C-64
Prels: ca. 10 DM
Hersteller: Mastertronic

Die Low-Budget-Spiele werden grafisch immer besser. Natürlich gibt es auch hier Ausnahmen. Aber SUPER TROLLEY von MASTERTRONIC ist für die zehn Märker grafisch schon o.k. Es ist nur sehr schade, daß das Gameplay nicht hält, was Grafik und Story versprechen.

In diesem Game übernehmen Sie die Rolle eines Kaufhaussubstituten, der auf Geheiß seines Chefs hin Regale aufzufüllen hat. Sie haben für jede Aufgabe nur begrenzte Zeit.

Fazit: Langweiliges Gameplay, dazu noch mit einer nicht ganz einwandfreien Steuerung. Die zehn Mark, die das Spiel kostet, kann man anderweitig sicher besser anlegen.

Str.

'Als die Geister mürbe wurden'

das Adventure, das auch Sie begeistern wird

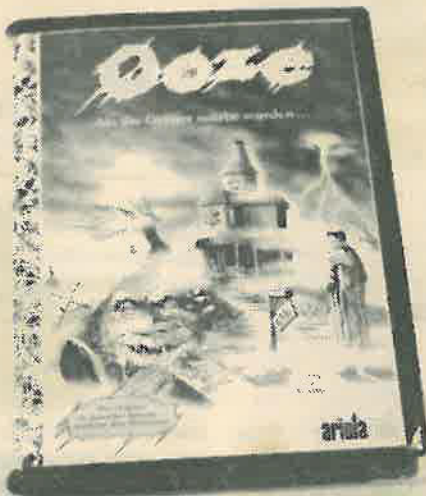
Ooze, das ist wohl das zur Zeit beste deutschsprachige Adventure, das man auf dem Markt kaufen kann.

Programm: Ooze,
System: C-64,
Preis: ca. 80 DM,
Hersteller: Ariolasoft, Carl-Bertelsmann-Str. 161, 4830 Gütersloh.

OOZE setzt neue Maßstäbe für deutsche Adventures! Der Parser kann ziemlich viele Eingaben sinnvoll verwerten und der Text, mit dem Örtlichkeiten beschrieben werden, wird auch quantitativ wohl nur von Infocom-Adventures überboten.

Doch zunächst mal zur Geschichte. Sie übernehmen den Part von Herrn Ham Burger, der das Erbe seines Onkels Cheeze Burger antritt. Das Erbe besteht in einem alten Haus, das offensichtlich von Geistern heimgesucht wird. Diese, so scheint es, haben auch das Leben des Onkels auf dem Gewissen.

Informationen erhält der Spieler durch das Tagebuch des Onkels sowie durch die Sterbeurkunde. Aus der Urkunde ist zu ersehen, daß der Onkel unter merkwürdigen Umständen zu Tode gekommen ist. Das Tagebuch gibt Aufschluß über die verschiedenen Geister in Carfax Abbey, dem bewußten Hause in der Rue Morgue 666, das Sie nun Ihr Eigen nennen dürfen. Offensichtlich ist, daß die verschiedenen Gespensterchen unter der Fuchtel eines Obergespentes mit Namen "Ooze" stehen, vor dem sie sich fürchten. Diesem scheint die Anwesenheit ihres Onkels mißfallen zu haben, und auch Sie sollten



sich vorsehen, den Zorn des Haustyranen nicht herauszufordern.

Zunächst werden Sie aber mit den "normalen" Geistern genug zu tun haben. Betreten Sie die Veranda des Hauses, indem Sie zuerst nach Norden und dann die Treppe hoch gehen. Auf der Veranda werden Sie ein erschreckendes Erlebnis haben, sofern Sie es wagen, sich in den Schaukelstuhl zu setzen. Die Gefahr dauert an, denn schon direkt nach dem Betreten des Hauses verübt Ludus, einer der Geister, einen Anschlag auf Ihr Leben. Nicht immer kommen Sie so ungeschoren davon. Zwar rostet des Ritters Kuniberts Rüstung gerade in dem Moment ein, wo er ihnen mit der Streitaxt einen über den Schädel geben will, aber bereits das Öffnen verschiedener Türen kann lebensgefährlich sein!

Um Ihnen den Spaß nicht zu verderben, will ich weiter nichts von meiner Odyssee durch die Räume des alten Hauses erzählen. Lediglich drei Warnungen möchte ich den Spielern

mit auf den Weg geben: Lösen Sie die Puzzle, bevor Sie die Küchen- und die Korridor-tür öffnen, und gehen Sie zunächst nicht in Richtung Friedhof.

O.K., jetzt zu den Qualitäten des Adventure. Die Grafiken sind hervorragend. Man kann sie mit der Maus vom oberen Bildschirmrand herunterholen. Der Text wird dann an den verbleibenden Rest angepaßt. Das Lesen des umfangreichen Textes wird auf Dauer aber so ziemlich ungemütlich, da nur noch drei Zeilen auf dem Bildschirm erscheinen:

Im Zweifel also die Grafik mal anschauen und wieder verschwinden lassen. Der Text ist sehr blumig, und die Ortsbeschreibungen sind sehr detailreich. Wer gern liest, wird seine Freude daran haben. Rechtschreibfehler sind selten und bei der Menge an Text sicherlich auch zu verzeihen. Was nicht so gut gefällt, ist die Tatsache, daß Gegenstände, die man aufgenommen hat, beim erneuten Betreten eines Raumes immer noch vorhanden

sind. Allerdings muß man sie nicht erneut aufnehmen.

Einen Tip noch zum Aufnehmen der Gegenstände: Oft gibt das Programm vor, einen Gegenstand, der zuvor untersucht wurde (o.ä.) nicht zu sehen. Geben Sie dann genau ein, von wo Sie den Gegenstand (herunter)nehmen wollen.

Beispiel: Nehme das Tagebuch vom Schreibtisch.

Der Parser ist bis auf ein paar Kleinigkeiten sehr gut gelungen. Sie werden hier längst nicht mehr so viele Schwierigkeiten bei der richtigen Wortwahl haben wie bei Hello-woon. Außerdem macht das Spielen sehr viel Spaß, zumal man wirklich vorankommt, zunächst auch ohne die gestellten Rätsel zu lösen.

Es gelingt, eine spannende Atmosphäre zu zaubern, denn das Spiel setzt sich nicht zuletzt durch die umfangreichen Texte eindrucksvoll in Scene.

Die Funktionstasten sind mit verschiedenen Optionen wie "Umsehen" (F1), "Zustand" (F2), "Exits" (F3), "Inventory", "Credits" (Hi, Guido & Col), "Grafik", "Sichern" und "Laden" belegt. Feine und nützliche Sachel! Mein Gesamt-Urteil lautet "sehr gut", auch wenn man noch einige Dinge verbessern könnte.

Jeder, der ein gutes deutsches Adventure sucht, ist bei OOZE an der richtigen Adresse. Da lohnt es sich auch mal, 80 Märker dafür hinzublättern. Einige Wochen "geistreiche" Unterhaltung sind garantiert.

Martina Strack

Im Blickpunkt

Bereits im C-16 Sonderheft 4/88 stellten wir Ihnen einige Programme vor, die aus Ungarn importiert den deutschen C-16-Softwaremarkt neu beleben könnten. Dazu zählte u. a. das Supergrafikprogramm Boticelli.

Nachdem Electronic Technik zunächst die Freewareserie USA Software 1 - 5 und die europäische Anwendersammlung APS1 - APS10 auf den Markt brachte, bietet sie jetzt auch die Programmsammlungen Hun6 und Hun7 (direkt aus Ungarn) an. Der Preis pro Diskette konnte von ursprünglich 39,50 DM pro Stück auf 29,50 DM gesenkt werden. Weitere Rabatte erhält der Käufer, wenn er größere Mengen abnimmt (ab 5 Disk. -15%, ab 10 Disk. -20% und ab 15 Disk. 25%).

Die Programmsammlungen sollen wegen ihres Umfangs nur kurz vorgestellt werden, so daß Sie sich ein Bild machen können, was diese Disketten für Sie Brauchbares enthalten.

Hun6 -Das Überraschungsei: 16 Programme auf einer Disk

Auf der Diskette Hun6 befindet sich das bereits im C16 Sonderheft 4/88 vorgestellte und für gut befundene Spiel Hungaring. Auch die anderen auf dieser Diskette enthaltenen 15 Spiele und Anwendungen glänzen zunächst durch ihre für uns ungewöhnlichen und unaussprechbaren Namen wie Eszveszto Ok oder Dixi A Megmentö. Die Spiele selbst sind von unterschiedlicher Qualität. Daß die Anweisungen bis auf wenige Ausnahmen in Ungarisch verfaßt sind, stört dabei nur selten, da sie meist recht leicht zu bedienen sind.

Freeware aus Ungarn

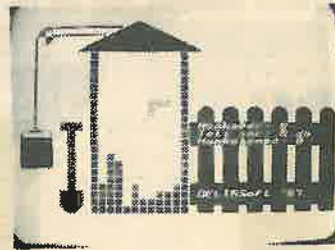
Sie erhalten den zusätzlichen Reiz eines leichtzuknackenden Adventures, da man beim Kennenlernen die ungarischen Anweisungen enträtseln muß und nur durch Probieren weiterkommen kann. Freude kommt auf, wenn einem dann ein 'Gratulako' entgegen geschleudert wird.

Eines der Spiele ist sogar mit deutschen Anweisungen versehen. Wie der Name 'Minenfeld' schon andeutet, handelt es sich um ein Spiel, bei dem ein Minenfeld durchwandert werden muß. Hierzu werden dem Spieler vier Leben zur Verfügung gestellt. Die Tretminen sind natürlich versteckt und nur, wenn der Spieler eines seiner kostbaren Leben verliert, sind für einen kurzen Moment alle Minen des Feldes für den Spieler sichtbar.



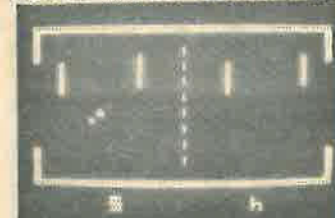
Es handelt sich daher bei diesem Spiel um ein gefährvolles Memory.

Hinter dem Namen Komuves versteckt sich ein Geschicklichkeitsspiel, das dem bekannten Tetris sehr ähnlich ist. Verschieden geformte Bausteine müssen in schneller Folge in eine Mauer eingebaut werden. Nur schnelles Reagieren ermöglicht das Weiterkommen, denn jeder falsch



gesetzte Baustein bringt die Mauer zum Einsturz.

Gut gefallen hat uns das Spiel TV Jatek, eine Art Squash, das mit zwei Personen gespielt werden kann. Die Schläger werden mit der Control-, der



Commodore-, der F2- und der Help-Taste gesteuert.

Beim Spiel Dixi A Megmentö handelt es sich um ein Ballerspiel, bei dem man von der dauernden Schießerei leicht Krämpfe in den Fingern bekommt. Ansonsten ist das Spiel

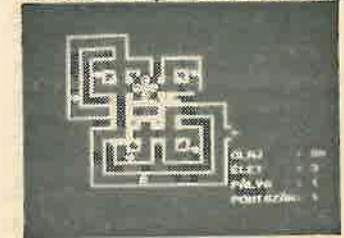


anspruchend, und auch die Grafik ist nicht schlecht gemacht. Die Bedienung erfolgt mit dem Joystick. Die Aufgabe besteht darin, sich durch ver-

schiedene Mauern durchzuschließen und ein böses Ungeheuer zu vernichten.

Im Spiel Logi Toli muß vom Spieler über die Pfeiltasten ein Puzzle zusammengesetzt werden. Das fertige Bild zeigt dann eine Micky Maus.

Als äußerst langweilig und ermüdend empfanden wir das



Spiel Eszveszto Ok. In diesem Labyrinthspiel schleicht das zu bewegendende Männchen im Schneckentempo durch die verschiedenen Höhlen des Labyrinths. Auch die Gefahren, die in den Höhlen lauern, bewegen sich nur langsam, so daß keine Spannung aufkommen kann.

Im Spiel Breki dirigiert der Spieler einen Wurm, auf den die verschiedensten Gefahren warten, durch eine unterirdische Landschaft. Das Spiel ist aber nur beding ablauffähig. Der Fehler dieses Programms liegt darin, daß, selbst wenn der Wurm den Gefahren von oben ausweichen kann, es dennoch zur Unterbrechung des Spiels kommt.

Schwieriger gestaltet sich die Bedienung bei den Anwendungen. Mit dem Programm Listazo beispielsweise wußten

wir in unserem kurzen Test nur wenig anzufangen. Ähnlich erging es uns bei dem Programm Super Turbo, einem Floppy-speader, dessen Bedienung ebenfalls wegen der fehlenden deutschen Anleitung nur mit großem Zeitaufwand zu erlernen ist. Über die Qualität dieser beiden Anwendungen können wir aufgrund der kurzen Tests aber nur wenig aussagen. Vielleicht macht sich einer unserer Leser einmal die Mühe und schreibt uns von seinen Erfahrungen mit diesen Programmen.

Bei dem Programm Szuper-Peek handelt es sich um einen Maschinensprache-Monitor, der aber leider noch Fehler enthält und nur bedingt ablauffähig ist.

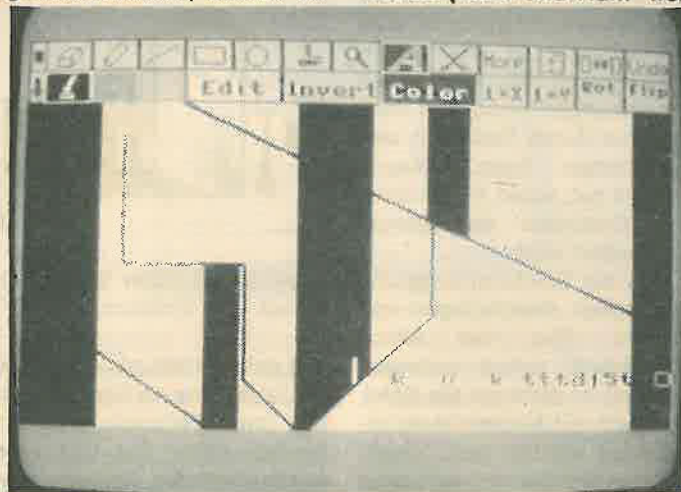
Gut gefallen hat uns das Anwendungsprogramm Lemezvizgalo. Mit diesem einfachen und sinnvollen Programm kann jeder User sofort etwas anfangen, da es ins Deutsche übersetzt ist. Sämtliche Daten von Programmen einer Programm-Diskette können mit diesem Diskettenmonitor aufgelistet werden, denn es erscheinen zu jedem Programm NAME, FILETYP, LÄNGE IN BYTES, TRACK / SEKTOR ANFANG, TRACK / SEKTOR ENDE, BLOCKANZAHL, LÄNGE LETZTER BLOCK, FILE IST, STARTADRESSE UND ENDADRESSE.

Besondere Überraschungen bietet das Programm Geographie. Nach dem Start erfolgt eine ausführliche Anleitung in Deutsch, sodann erscheint eine Umrißzeichnung auf dem Bildschirm, und es wird gefragt, welches europäische Land durch die Zeichnung dargestellt wird. Bei einem falschen Tip wird vom Programm eine kleine Hilfe gegeben, allerdings mit einhergehendem Punkteabzug, und man darf erneut raten. Bei der zweiten Aufgabenstellung allerdings wie auch bei allen folgenden ist

der Begleittext plötzlich in Ungarisch verfaßt und auch die Antworten, um welches Land es sich handelt, werden in Ungarisch erwartet. Hier hilft bestenfalls ein ungarisches Wörterbuch, denn wer weiß schon, wie beispielsweise die Schweiz in Ungarisch heißt oder geschrieben wird.

Hun7 - mit dem Hit Botticelli

Neben dem Supergrafikprogramm Botticelli, das wir be-



reits im C16 Sonderheft ausführlich vorstellten, enthält die Diskette, um es vorwegzunehmen, nur Schrott.

Da gibt es ein Ungarisch-Deutsch Programm, das nur vom Ungarischen ins Deutsche übersetzt (wie hilfreich für den deutschen User). Auch ansonsten können verschiedene Funktionsfehler des Programms sich nur sehr kurzzeitig hinter dem ansprechenden Menü verstecken. So kann nach einer ersten Eingabe eines zu übersetzenden Wortes keine weitere richtige Eingabe mehr gemacht werden. Wie auch bei denen meisten anderen Programmen dieser Diskette sind höchstens einige Routinen aus diesem Programm für den Programmierer interessant.

Als nächstes Ärgernis dieser Diskette begegnete uns das Programm The Romanced Ro-

bots. Die Anleitung zum Spiel ist erstaunlicher Weise in Deutsch verfaßt, und im Vorspann wird der Spieler auf ein spannendes Adventure eingestimmt, das in einer Roboterwelt der Zukunft spielen soll.

Irgendwann vor Spielbeginn kommt dann aber die entscheidende Abfrage, ob der Spieler eine Kasette oder eine Diskette sein eigen nennt. Wer das Spiel nun wie wir auf Diskette besitzt (Hun6 und Hun7 wer-

den nur auf Diskette angeboten), gibt natürlich 'D' für Diskette ein und bleibt dann an dieser Stelle hängen. Egal, ob man ein 'D' für Diskette oder ein 'K' für Kasette eingibt, es erscheint die Meldung 'bitte Play-Taste drücken'. Ob sich die Mühe lohnt, den Fehler im Programm zu korrigieren, wage ich zu bezweifeln.

Das einzige problemlos ablauffähige Programm (außer dem Programm-Hit Botticelli) fanden wir auf dieser Diskette unter dem Namen Takarito. Die Anleitung besteht aus einem Gemisch aus Ungarisch, Englisch und Deutsch, ist aber dennoch, Sie werden erstaunen, durchaus verständlich. Die Anleitung ist aber noch das Beste an diesem Spiel, denn das Spiel selbst ist ein äußerst ermüdendes Labyrinthspiel, das sich durch eine schlechte Grafik und eine umständliche Tastensteuerung auszeichnet.

Als krönenden Abschluß enthält das Diskettensammelsorium noch ein Kopierprogramm, mit dem man wahlweise Disketten und Kassetten kopieren kann. Das ansprechende Menü benennt fünf verschiedene Funktionen in Ungarisch. Außer bei der Funktion DIRECTORY, die allerdings nicht funktioniert, fällt es ohne Ungarischkenntnisse schwer, den einzelnen Funktionsnamen die richtige Bedeutung zuzuordnen. Eine Funktion zum Formatieren von Disketten oder Kassetten ist aber glücklicherweise nicht dabei, so daß die Erprobung keine großen Gefahren beinhaltet. Die Funktion Fejlec ist nicht funktionsfähig. Über die Funktion Exit kann der Monitor aufgerufen werden. Insgesamt betrachtet, lohnt sich auch bei diesem Programm kaum das Anschauen.

Fazit: Das Programm Botticelli sollte natürlich jeder besitzen. Wer es allerdings bereits besitzt, sollte die Diskette Hun7 auf keinen Fall kaufen, denn die übrigen Programme dieser Diskette bieten wenig Erfreuliches. Anders verhält sich dies bei der Diskette Hun6. Zwar enthält diese Diskette kein einziges Programm, das auch nur annähernd an die Qualitäten eines Botticellis heranreicht, dennoch sind es überwiegend Programme von mittelmäßiger bis guter Qualität, die es lohnt kennenzulernen.

Als Ansprechpartner und Bezugsquelle für die vorgestellten Programmsammlungen steht Ihnen die Firma Elektronik Technik zur Verfügung, Tannenweg 9, 2351 Trappenkamp (Tel.04323/3991).

Diese Adresse sollte übrigens jeder C-16-User kennen, denn Elektronik Technik hat nicht nur den Umbau des C-16/116 auf 64KByte erdacht, sondern arbeitet auch zur Zeit an einer 256 KByte Ram für den Plus 4, natürlich mit einem neuen Be-

triebssystem, das die 256 KByte erst sinnvoll werden läßt.

Weiterhin ist die Firma von Commodore autorisiert, sich für Reparaturen, Service und

Ersatzteillieferungen der Commodore Fan Gemeinde zur Verfügung zu halten. Wichtig zu wissen ist weiterhin, daß die Firma in ihren Serviceleistungen und ihrer Angebotspa-

lette auch preislich einiges zu bieten hat. Anfragen, Hilfen sowie Reparaturen an allen Geräten werden zu erträglichen Preisen ausgeführt (in der Regel 19,50 DM + Material).

Auch gibt es Tauschgeräte zu günstigen Preisen für Kunden, deren Gerätereparaturen nicht mehr lohnen.

Volker Lohrengel

Neues von Goldmark

Neue Version von NIRVANA

Bereits in der letzten Ausgabe haben wir über das neue Kopierprogramm NIRVANA berichtet. Inzwischen liegt uns dieses Programm in einer neuen Version vor. Wir haben uns deshalb diese Version noch einmal vorgenommen und versucht, die Unterschiede bzw. Verbesserungen herauszufinden.

Der erste und wohl auch größte Unterschied wird sofort nach dem Starten mittels "RUN DISK" deutlich.

Statt dem üblichen NIRVANA Hauptmenü erscheint jetzt ein völlig neues Auswahlmenü. Neben dem eigentlichen Kopierprogramm lassen sich von hier aus jetzt auch die Utilitie-Funktionen DIREKTORY-EDITOR, SEKTOR-EDITOR oder DISKMAP auswählen. Die Utilitie-Funktionen werden übrigens für 15 DM vom Softwarehandel Weber auch einzeln angeboten.

Beim DIRECTORY-EDITOR handelt es sich um eine Art komfortable FILE-Verwaltung. Hier lassen sich unter anderem Files löschen, umbenennen, unsichtbar machen und vieles mehr. Teilweise sind diese Funktionen jedoch auch im Hauptmenü von NIRVANA

selbst zu finden, allerdings sind diese dort nicht so komfortabel. Besonders interessant ist auch das Utilitie DISKMAP. Mit diesem Utilitie erfährt man, welches File auf welchem Track bzw. Sektor zu finden ist. Auf diese Weise lassen sich selbst beschädigte Files oft noch retten bzw. wiederstellen. Noch stärkere Manipulationsmöglichkeiten bekommt man mit dem SEKTOR-EDITOR. Mit diesem Utilitie kann man jeden beliebigen Sektor auf jeder beliebigen Spur bearbeiten. Es lassen sich Sektoren editieren oder kopieren. Die Sektoren lassen sich wie bei einem Texteditor aufwärts bzw. abwärts blättern, wobei der Inhalt als Hexdump und zusätzlicher ASCII-Darstellung angezeigt wird.

Neben diesen Zusatzprogrammen wurde auch die Kopierleistung von NIRVANA verbessert. So läßt sich jetzt auch der neue Kopierschutz von US-GOLD kopieren. Selbst einige französische Programme machen jetzt keine Probleme mehr. Noch besser wird jetzt auch die DK-TRONIC Speichererweiterung ausgenutzt, allerdings die VORTEX-Speichererweiterung wird auch diesmal nicht unterstützt. Da gerade die VORTEX-Speichererweiterung recht weit verbreitet ist, sollte sich GOLDMARK hier vielleicht noch etwas einfallen lassen. Alles in allem

wurde NIRVANA sinnvoll erweitert, was sicherlich den etwas höheren Preis von 69 DM rechtfertigt.

SPEEDTRANS II

Auch das bereits vorgestellte Programm SPEEDTRANS liegt jetzt in einer neuen Version vor.

Allerdings beschränken sich hier die Verbesserungen im wesentlichen auf die Kopierhilfen. So werden jetzt z.B. mehrere STARTPROGRAMME mitgeliefert. Mit diesen ist es jetzt möglich Programme von Kassette auf Disk zu kopieren, welche vorher nicht einwandfrei zu starten waren. Zusätzlich wurde auch hier die Bedienung noch einmal verbessert. Jetzt lassen sich die Programme praktisch per Knopfdruck von Kassette auf Diskette übertragen, sicherlich ein Wunschtraum vieler neuer Diskettenbesitzer. Die neue Version nennt sich SPEEDTRANS II und wird für 50 DM angeboten.

Neu, der SCREEN-KOMPRESSOR

Ganz neu ist der SCREEN-KOMPRESSOR von GOLDMARK. Hier handelt es sich um ein nützliches Utilitie zum Komprimieren von HIRES-

Grafiken. Da sehr viele Spiele mit nachladbaren HIRES-Grafiken arbeiten, wird oft sehr viel Diskettenplatz benötigt. Da die Schneider Disketten nicht gerade zu den günstigsten zählen, hat sich GOLDMARK dieses Utilitie ausgedacht.

Die Arbeitsweise ist denkbar einfach: Nach dem Start gibt man den Filename einer HIRES-GRAFIK, den neuen Namen sowie den MODE und die verschiedenen INK-Farben an. Danach wird das Bild automatisch geladen und in einer gekürzten Fassung wieder abgespeichert. Im Test zeigte sich, daß in der Regel 4-6 KByte Speicherplatz gespart werden können. Besonders einfach ist die Dekodierung. Da beim Abspeichern eine Dekodieroutine mit in das Bild eingebaut wird, läßt sich dieses mit einer einzigen BASIC-Zeile nachladen bzw. anzeigen.

Alles in allem sicher ein nützliches Utilitie, welches insbesondere für BASIC-LOADER und eigene Programme geeignet ist. Auch der Preis ist mit ca. 15 DM sicherlich nicht übersteuert.

Alle genannten GOLDMARK Produkte werden in Deutschland von der Firma F.G. Weber, Hallerhüttenstr. 6, 8500 Nürnberg 40 vertrieben.

Frank Brall

Style-Zeichensatz

für Schneider CPC 464/664/6128

Hier haben wir was Feines für alle, denen der normale Zeichensatz der CPC-Rechner nicht gefällt. Der veränderte Zeichensatz bietet neue Möglichkeiten. Tippen Sie das Programm ein, speichern Sie es ab, und starten Sie es mit RUN. Nach einer kleinen Weile können Sie dann Ihren neuen Zeichensatz bewundern.

Das Listing

SCHNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
V 2.0

```

1 REM ----- (LJ)
2 REM ----- EDV           Computer-st
3 REM -----           (FM)
4 REM -----           (KD)
5 REM ----- (C) ESCape! Software 1987, g (LI)
6 REM -----           (BN)
7 REM ----- (G) russ an alle (Fast all (KK)
8 REM -----           (JD)
9 REM -----           (LE)
10 MODE 1:PRINT"Definiere Zeichensatz ED (GM)
11 V.:SYMBOL AFTER 0:FOR I=&0 TO &7F:FOR J
12 =0 TO 7:READ A$:V(J)=VAL("&"+A$):NEXT:SY
13 MBOL I,V(0),V(1),V(2),V(3),V(4),V(5),V(6
14 ),V(7):NEXT:PRINT:PRINT"Zeichensatz defi
15 niert." (MN)
16 20 DATA 77,55,55,55,77,00,00,00,00 (OC)
17 30 DATA 71,51,51,51,71,00,00,00,00 (PP)
18 40 DATA 77,51,57,54,77,00,00,00,00 (OD)
19 50 DATA 77,51,57,51,77,00,00,00,00 (HD)
20 60 DATA 75,55,57,51,71,00,00,00,00 (FM)
21 70 DATA 77,54,57,51,77,00,00,00,00 (HI)
22 80 DATA 77,54,57,55,77,00,00,00,00 (FJ)
23 90 DATA 77,51,51,51,71,00,00,00,00 (PP)
24 100 DATA 77,55,57,55,77,00,00,00,00 (PK)
25 110 DATA 77,55,57,51,77,00,00,00,00 (KD)
26 120 DATA 17,15,15,15,17,00,00,00,00 (MG)
27 130 DATA 11,11,11,11,11,00,00,00,00 (ND)
28 140 DATA 17,11,17,14,17,00,00,00,00 (MP)
29 150 DATA 17,11,17,11,17,00,00,00,00 (JL)
30 160 DATA 15,15,17,11,11,00,00,00,00 (GE)
31 170 DATA 17,14,17,11,17,00,00,00,00 (EA)
32 180 DATA 17,14,17,15,17,00,00,00,00 (DB)
33 190 DATA 17,11,11,11,11,00,00,00,00 (NL)
34 200 DATA 17,15,17,15,17,00,00,00,00 (CN)
35 210 DATA 17,15,17,11,17,00,00,00,00 (NG)
36 220 DATA 77,15,75,45,77,00,00,00,00 (JC)
37 230 DATA 71,11,71,41,71,00,00,00,00 (GD)
38 240 DATA 77,11,77,44,77,00,00,00,00 (LL)
39 250 DATA 77,11,77,41,77,00,00,00,00 (AL)
40 260 DATA 75,15,77,41,71,00,00,00,00 (EI)
41 270 DATA 77,14,77,41,77,00,00,00,00 (LM)
42 280 DATA 77,14,77,45,77,00,00,00,00 (FB)
43 290 DATA E0,80,D8,A3,D4,0C,34,03 (OG)
44 300 DATA 77,15,77,45,77,00,00,00,00 (CF)
45 310 DATA 77,15,77,41,77,00,00,00,00 (CC)
46 320 DATA 77,15,75,15,77,00,00,00,00 (CC)
47 330 DATA 71,11,71,11,71,00,00,00,00 (OH)
48 340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00 (AE)
49 350 DATA 00,10,10,10,10,00,10,00,00 (NA)

```

```

360 DATA 00,2B,2B,00,00,00,00,00,00 (IC)
370 DATA 00,00,28,7C,28,7C,28,00,00 (ON)
380 DATA 10,3C,50,38,14,14,78,10,00 (OF)
390 DATA 00,02,24,08,10,24,40,00,00 (IE)
400 DATA 00,10,28,28,10,28,14,00,00 (DE)
410 DATA 00,18,08,00,00,00,00,00,00 (FP)
420 DATA 00,38,40,40,60,60,38,00,00 (LL)
430 DATA 00,1C,02,02,06,06,1C,00,00 (NM)
440 DATA 00,00,00,24,18,18,24,00,00 (JP)
450 DATA 00,00,10,10,7C,10,10,00,00 (JI)
460 DATA 00,00,00,00,00,18,18,30,00 (PG)
470 DATA 00,00,00,00,7C,00,00,00,00 (EI)
480 DATA 00,00,00,00,00,00,10,10,00 (LO)
490 DATA 00,02,04,08,10,20,40,00,00 (CB)
500 DATA 00,3C,46,4A,72,62,3C,00,00 (IC)
510 DATA 00,08,18,28,0C,0C,0C,00,00 (IL)
520 DATA 00,7E,02,7E,60,60,7E,00,00 (DG)
530 DATA 00,7E,02,1E,02,02,7E,00,00 (DJ)
540 DATA 00,40,48,7E,0C,0C,0C,00,00 (CP)
550 DATA 00,7E,40,7E,02,02,7E,00,00 (GL)
560 DATA 00,7E,40,7E,62,62,7E,00,00 (JA)
570 DATA 00,78,08,08,0C,0C,0C,00,00 (PF)
580 DATA 00,7E,42,7E,62,62,7E,00,00 (KI)
590 DATA 00,7E,42,7E,02,02,7E,00,00 (LN)
600 DATA 00,00,00,10,00,10,00,00,00 (CJ)
610 DATA 00,00,00,08,00,08,10,00,00 (JN)
620 DATA 00,00,08,10,20,10,08,00,00 (AF)
630 DATA 00,00,00,3C,00,3C,00,00,00 (OM)
640 DATA 00,00,10,08,04,08,10,00,00 (BD)
650 DATA 3C,04,3C,20,3C,00,18,00,00 (CJ)
660 DATA 00,7E,42,4A,6E,60,7E,00,00 (KP)
670 DATA 00,7E,42,42,7E,62,62,00,00 (EC)
680 DATA 00,7C,42,42,7C,62,7C,00,00 (ON)
690 DATA 00,7E,40,40,60,60,7E,00,00 (BI)
700 DATA 00,7C,42,42,62,62,7C,00,00 (HC)
710 DATA 00,7E,40,78,60,60,7E,00,00 (CC)
720 DATA 00,7E,40,78,60,60,60,00,00 (DN)
730 DATA 00,7E,40,40,6E,62,7E,00,00 (NM)
740 DATA 00,42,42,42,7E,62,62,00,00 (OG)
750 DATA 00,10,10,10,18,18,18,00,00 (FL)
760 DATA 00,08,08,08,0C,2C,3C,00,00 (MM)
770 DATA 00,46,4C,70,70,6C,66,00,00 (NJ)
780 DATA 00,40,40,40,60,60,7E,00,00 (HE)
790 DATA 00,42,66,5A,62,62,62,00,00 (DH)
800 DATA 00,42,62,52,6A,66,62,00,00 (DH)
810 DATA 00,3C,42,42,62,62,3C,00,00 (EC)
820 DATA 00,7C,42,7C,60,60,60,00,00 (KJ)
830 DATA 00,3C,42,42,6A,64,3A,00,00 (ND)
840 DATA 00,7C,42,7C,70,6C,66,00,00 (KB)
850 DATA 00,3E,40,3C,02,02,7C,00,00 (CA)
860 DATA 00,7E,10,10,18,18,18,00,00 (NG)
870 DATA 00,42,42,42,62,62,7E,00,00 (BI)
880 DATA 00,42,42,42,62,34,18,00,00 (DJ)
890 DATA 00,42,42,42,7A,66,62,00,00 (EC)
900 DATA 00,42,24,18,18,34,62,00,00 (EN)
910 DATA 00,42,24,18,18,18,18,00,00 (EH)
920 DATA 00,7E,04,08,18,38,7E,00,00 (LI)
930 DATA 00,70,40,40,60,60,70,00,00 (AH)
940 DATA 00,40,20,10,08,04,02,00,00 (GD)
950 DATA 00,0E,02,02,06,06,0E,00,00 (ED)
960 DATA 00,10,38,7C,18,18,18,00,00 (FL)
970 DATA 00,00,00,00,00,00,00,7E,00,00 (EF)
980 DATA 10,08,00,00,00,00,00,00,00 (NL)
990 DATA 00,00,3C,02,3E,42,3E,00,00 (GB)
1000 DATA 00,40,40,7C,42,42,7C,00,00 (AG)
1010 DATA 00,00,7E,40,40,40,7E,00,00 (JB)
1020 DATA 00,02,02,3E,42,42,3E,00,00 (CA)
1030 DATA 00,00,3C,42,7C,40,3E,00,00 (BH)
1040 DATA 00,1C,20,20,78,20,20,20,00 (HJ)
1050 DATA 00,00,3C,42,3E,02,02,3C,00,00 (FL)
1060 DATA 00,40,40,7C,42,42,42,00,00 (PK)
1070 DATA 00,10,00,10,10,10,10,00,00 (AA)
1080 DATA 00,08,00,08,08,08,08,00,00 (LJ)

```


1090 DATA 00,40,58,70,58,4C,46,00	{OD}	1240 DATA 00,00,7E,04,08,10,7E,00	{PP}
1100 DATA 00,10,10,10,10,10,10,00	{IB}	1250 DATA 1C,20,20,60,30,30,1C,00	{LH}
1110 DATA 00,00,7C,4A,4A,42,42,00	{CM}	1260 DATA 00,10,10,00,00,10,10,00	{BI}
1120 DATA 00,00,7C,42,42,42,42,00	{AL}	1270 DATA 38,04,04,06,04,04,38,00	{OD}
1130 DATA 00,00,3C,42,42,42,3C,00	{AC}	1280 DATA 00,28,14,00,00,00,00,00	{NP}
1140 DATA 00,00,3C,42,42,7C,40,40	{BD}	1290 DATA FF,AA,FF,AA,FF,AA,FF,AA	{NH}
1150 DATA 00,00,3C,42,42,3E,02,02	{KC}	1300 REM	{DH}
1160 DATA 00,00,3E,40,40,40,40,00	{JN}	EM ---- (C) ESCape! Software 19	{MI}
1170 DATA 00,00,3C,42,42,42,3C,00	{NI}	EM ---- EDV Computer--styl	
1180 DATA 00,00,10,38,10,10,10,00	{OG}	e Zeichensatz	{AD}
1190 DATA 00,00,42,42,42,42,7E,00	{LM}	3 REM ----	{KD}
1200 DATA 00,00,42,42,62,34,18,00	{JE}	4 REM ----	{LI}
1210 DATA 00,00,42,42,42,5A,24,00	{JN}	5 REM ---- (C) ESCape! Software 19	{FE}
1220 DATA 00,00,44,28,10,28,44,00	{AN}		
1230 DATA 00,00,42,42,3E,02,02,3C	{CB}		

ENDE DES LISTINGS

Klein aber fein!

für C16/116/Plus4

Hurra! Endlich mal ein Tip von einer Frau! Wer einen C16 besitzt und eine Diskettenstation sein Eigen nennt, der wird dieses kurze Basic-Listing zu schätzen wissen. Tippen Sie das Listing ein, wobei die REM-Zeilen weggelassen werden können. Speichern Sie das Programm immer als erstes auf einer Diskette ab. Wenn Sie diese Diskette einlegen, brauchen Sie nur die Tasten SHIFT und RUN/STOP zu betätigen. Daraufhin wird das Mini-

Programm geladen und gestartet. Es tut dann nichts anderes, als das Directory der Disk anzuzeigen und die Taste F1 mit dem Ladebefehl zu belegen.

Um nun ein beliebiges Programm zu laden, braucht nur mit dem Cursor vor den Programmnamen gefahren zu werden. Jetzt noch ein Druck auf F1 und schon läuft die Floppy an. Es muß noch erwähnt werden, daß es bei Basic-Programmen, die an ei-

ner anderen Startadresse beginnen, Probleme geben kann.

Das Listing

C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (OC V1.0)

```

1 REM***** <146>
2 REM* HILFS-PROGRAMM * <64>
3 REM* FUER DISKETTEN * <113>
4 REM* USER * <157>
5 REM* VON * <168>
6 REM* ROSWITA KAML * <41>
7 REM0494 WALDMUENCHEN <90>
8 REM***** <153>
9 REM <152>
10 KEY 1,"L(SO SPACE2 RIGHT19).8.1"+CHR$(13) <241>
:DIRECTORY:NEW
ENDE DES LISTINGS
    
```

Lachen - Sprechen - Schreien

Sprachausgabe für Jedermann kleine Serie von Sprachroutinen!

Ihr Computer hat Ihnen einiges zu sagen. Er kann mit Ihnen oder auch über Sie lachen oder kann sogar mal schreien.

Mit dieser Ausgabe beginnen wir, eine kleine Serie von Sprachroutinen abzdrukken, die ohne Mühe in eigenen Programmen verwendet werden können. Jede dieser Routinen gibt Worte oder Spracheffekte aus. Von "GAME OVER" bis "AUA" ist da einiges dabei,

was vor allem Spiel-Programmierer gut verwenden können.

Jedes dieser kurzen Programme ist für sich allein lauffähig. Außerdem werden verschiedene Speicherbereiche verwendet, so daß auch mehrere dieser Routinen zusammen verwendet werden können.

Die einzelnen Programme sind als BASIC-LADER geschrieben, die den Maschinen-Code in den Speicher POKEen. Der Start der Sprachausgabe erfolgt mit SYS Startadresse. Die

jeweiligen Startadressen sind im Programmkopf angegeben.

Auch mit NEW oder RESET werden die Routinen nicht gelöscht. Sie sehen, die Routinen sind wirklich vielseitig zu verwenden.

Zunächst wird die Serie aus elf Programmen bestehen: "GUTEN TAG", "HALLO", "NEUER HIGHSCORE", "DANKE", "AUJAA", "GAME OVER", "RICHTIG", "FALSCH", "EIN SCHREI", "EIN LACHEN", "SCH...".

In dieser Ausgabe veröffentli-

chen wir die ersten fünf Sprachausgabeprogramme, im Folgeheft die nächsten sechs. Bei genügend vorhandenem Interesse der Leser werden wir aber eventuell in einer späteren Ausgabe noch weitere Sprach-Routinen bringen.

Programmname: Sprachausgabe
System: C64
Lauffähig: Disk. u. Kass.
Besonderheiten: Ihr Computer lernt Schreien und Lachen, aber auch Sprechen: Guten Tag, Falsch, Richtig usw.

PROGRAMME

Das Listing

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1 REM *****
2 REM *
3 REM *      *** TEXTBLOCK ***      *
4 REM *
5 REM *-----*
6 REM * PROGRAMM 1 : "(SPACE)GUTEN(SPACE)T
AG(SPACE)" *
7 REM *-----*
8 REM *      SYS 49152      *
9 REM *****
10 :
11 REM WRITTEN BY H.J.BAER, 7700 SINGEN
12 :
20 Z=0
22 FOR I = 49152 TO 49827
24 READ Q:Z=Z+Q:POKE I,Q
26 NEXT I
28 :
30 IF Z <> 65459 THEN PRINT"FEHLER(SPACE)IN(
SPACE)DATAS(SPACE)":END
32 PRINT"({LIG.BLUE})PROGRAMM(SPACE)O.K(SPACE)
!"
34 PRINT"ZUR(SPACE)AUSGABE(SPACE)NUR(SPACE)W
HITE)SYS(SPACE)49152({LIG.BLUE}SPACE)EINGEBEN
"
36 :
38 REM ----- TEST -----
40 SYS 49152
42 REM -----
44 :
46 :
48 :
100 DATA169,84,160,192,133,139,132,140,120,1
60,0,32,78,192,177,139,41
101 DATA192,74,74,74,74,141,24,212,32,78,192
,177,139,41,48,74,74,141
102 DATA24,212,32,78,192,177,139,41,12,141,2
4,212,32,78,192,177,139
103 DATA41,3,10,10,141,24,212,200,240,12,165
,140,201,194,208,199,192
104 DATA80,208,195,88,96,230,140,208,240,162
,48,202,208,253,96,81,85
105 DATA85,85,85,85,85,85,85,86,170,64,0,1,85,1
07,253,0,1,254,64,31,255
106 DATA208,0,127,208,1,255,252,0,31,248,0,6
3,255,0,3,255,64,7,255,240
107 DATA0,127,240,0,127,254,0,7,255,0,7,255,
224,0,127,240,0,127,252
108 DATA0,11,255,0,15,255,0,1,255,208,2,255,
192,0,127,244,0,191,248
109 DATA0,27,244,0,31,254,0,1,169,0,27,255,1
44,0,106,80,0,175,254,64
110 DATA5,169,0,90,170,84,0,85,84,1,85,85,85
,85,85,64,21,85,85,85,85
111 DATA85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,
85,85,85,85,85,85,85
112 DATA85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,
85,85,85,85,85,80,104,40
113 DATA85,1,21,85,106,85,89,85,85,81,85,81,
85,85,85,86,171,170,85,64
114 DATA0,0,5,106,169,64,0,0,22,171,255,128,
1,164,0,21,107,255,128,6
115 DATA160,1,64,27,255,208,6,228,1,164,6,25
5,253,64,94,64,25,64,111
116 DATA255,244,1,185,0,100,5,170,171,208,0,
85,85,85,85,85,170,169,0
117 DATA6,169,80,1,90,170,165,0,21,169,80,1,
86,170,169,64,5,170,84,0
118 DATA86,170,170,64,1,106,85,0,21,106,170,
148,0,90,165,64,5,90,170
119 DATA169,64,5,169,84,0,86,170,90,148,0,85
,85,64,5,85,85,106,80,1
120 DATA90,85,0,85,85,85,85,84,1,85,85,85,85
,85,85,85,85,85,85,85,85

```

```

121 DATA85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,
85,85,85,85,85,85,85,85
122 DATA85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,
85,21,85,69,85,5,1,85,86
123 DATA165,170,170,170,106,170,170,169,85,8
5,0,0,0,0,5,85,86,165
124 DATA170,64,0,0,1,85,106,170,228,0,1,85,6
4,21,106,170,184,5,1,85
125 DATA85,5,86,170,190,1,64,100,5,84,85,42,
175,224,100,22,1,84,65,85
126 DATA170,255,10,66,160,85,21,5,86,175,240
,216,25,70,65,144,21,106
127 DATA170,195,160,164,41,6,65,85,170,191,1
4,66,144,164,25,5,85,106
128 DATA172,57,7,65,144,104,5,86,170,188,57,
10,65,144,100,5,86,106,172
129 DATA41,10,65,145,84,5,86,106,172,57,10,6
5,145,84,17,85,170,172,57
130 DATA11,1,193,84,17,85,170,168,42,10,66,1
29,84,81,85,170,176,228
131 DATA44,6,5,65,69,86,171,195,144,224,24,2
1,5,90,172,26,71,64,144
132 DATA84,21,90,175,195,144,180,44,22,5,85,
171,240,228,61,11,1,129
133 DATA85,171,240,228,45,11,65,129,85,171,2
08,176,121,10,65,85,86,174
134 DATA6,129,160,104,5,85,175,129,160,41,5,
1,85,171,192,164,22,64,85
135 DATA86,170,64,85,85,15
ENDE DES LISTINGS

```

Das Listing

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1 REM *****
2 REM *
3 REM *      *** TEXTBLOCK ***      *
4 REM *
5 REM *-----*
6 REM * PROGRAMM 2 : "(SPACE)HALLO(SPACE)"
*
7 REM *-----*
8 REM *      SYS 49828      *
9 REM *****
10 :
12 :
20 Z=0
22 FOR I = 49828 TO 50167
24 READ Q:Z=Z+Q:POKE I,Q
26 NEXT I
30 IF Z <> 42119 THEN PRINT"FEHLER(SPACE)IN(
SPACE)DATAS(SPACE)":END
32 PRINT"({LIG.BLUE})PROGRAMM(SPACE)O.K(SPACE)
!"
34 PRINT"ZUR(SPACE)AUSGABE(SPACE)NUR(SPACE)W
HITE)SYS(SPACE)49828({LIG.BLUE}SPACE)EINGEBEN
"
36 :
38 REM ----- TEST -----
40 SYS 49828
42 REM -----
44 :
46 :
48 :
100 DATA169,248,160,194,133,139,132,140,120,
160,0,32,242,194,177,139
101 DATA41,192,74,74,74,141,24,212,32,242
,194,177,139,41,48,74,74
102 DATA141,24,212,32,242,194,177,139,41,12,
141,24,212,32,242,194,177
103 DATA139,41,3,10,10,141,24,212,200,240,12
,165,140,201,194,208,199
104 DATA192,248,208,195,88,96,230,140,208,24
0,162,72,202,208,253,96
105 DATA149,84,85,21,85,21,85,85,89,149,85,8
5,88,89,86,28,113,96,132
106 DATA82,76,136,129,137,141,88,148,98,16,8

```



```

5,77,106,196,0,5,111,252
107 DATA195,20,4,158,240,67,32,72,175,243,12
,196,34,191,13,50,4,91,252
108 DATA193,1,4,127,211,12,145,21,255,48,199
,0,95,195,12,242,13,252
109 DATA243,207,48,255,12,48,195,15,243,195,
14,46,252,60,15,15,127,3
110 DATA192,224,255,240,252,12,11,252,15,128
,96,255,3,240,15,111,208
111 DATA63,0,255,252,3,240,15,255,192,63,0,1
91,253,3,240,3,255,240,15
112 DATA192,47,255,0,252,2,175,240,15,0,129,
255,67,240,240,63,252,15
113 DATA15,67,203,240,60,63,15,31,240,116,60
,14,95,192,240,60,15,111
114 DATA192,240,60,15,175,192,240,61,15,239,
192,252,47,7,251,240,60
115 DATA15,67,255,240,63,7,192,255,252,31,67
,224,255,252,15,193,240
116 DATA63,255,7,224,244,47,255,3,240,120,15
,255,3,240,56,11,255,2,240
117 DATA56,11,255,3,240,56,11,255,3,240,96,3
1,252,15,192,128,47,240
118 DATA63,5,20,191,130,168,16,86,174,5,160,
21,90,168,21,144,85,86,164
119 DATA85,15
ENDE DES LISTINGS
    
```

```

<150> 111 DATA47,195,240,252,15,63,3,192,252,15,25
2,15,2,240,63,192,60,15,0,252,3,192
<56> 112 DATA224,63,192,252,3,7,240,15,0,59,252,1
5,208,15,252,15,240,7,252,15,248
<218> 113 DATA3,252,3,252,3,252,3,255,0,255,
7,252,0,73,254,64,54,135,254,0,119
<40> 114 DATA191,112,4,51,255,64,13,63,216,1,202,
189,128,20,207,252,1,8,255,192,19
<73> 115 DATA79,253,0,48,255,144,15,7,248,1,240,6
3,192,62,3,252,3,240,63,192,63,2
<32> 116 DATA254,7,240,63,192,190,3,255,7,224,63,
252,15,128,255,192,188,3,159,3,240
<83> 117 DATA44,62,15,195,208,252,62,15,15,240,60
,60,29,240,116,60,60,240,240,60,56
<34> 118 DATA240,252,124,48,252,252,60,48,252,60,
60,60,255,31,12,12,63,15,135,13,63
<191> 119 DATA243,208,194,207,191,28,2,4,175,240,1
96,2,5,191,9,0,16,27,252,32,0,5,127
<173> 120 DATA244,64,0,70,255,209,0,1,107,255,16,0
,5,187,252,96,0,85,191,241,0,1,90
<237> 121 DATA191,25,0,4,47,253,64,0,5,191,197,0,4
,23,252,80,0,1,127,205,0,4,43,240
<151> 122 DATA192,64,70,252,49,48,16,255,14,14,12,
63,199,195,195,15,243,243,240,227
<133> 123 DATA252,124,60,28,63,15,7,195,195,192,24
0,184,62,248,62,15,2,253,7,192,240
<236> 124 DATA63,192,248,15,3,240,31,0,249,252,7,2
24,15,244,11,224,31,248,7,240,11
125 DATA252,3,244,7,252,3,248,3,252,3,252,3,
252,0,253,7,248,0,170,254,64,24,7
126 DATA252,0,41,191,128,1,71,253,0,21,191,2
08,1,91,252,0,9,255,192,0,159,252
<198> 127 DATA0,6,255,128,1,191,244,0,31,254,0,1,2
55,224,0,255,244,0,10,239,244,0,38
<170> 128 DATA255,192,0,107,171,228,0,21,106,148,0
,85,106,101,85,85,85,85,84,90,149
<52> 129 DATA84,0,5,170,153,69,69,85,85,69,85,
84,85,85,86,84,68,85,85,101,85
<83> 130 DATA149,64,69,85,85,85,21,85,69,149,85,8
5,85,86,165,69,85,81,84,17,85,69
<54> 131 DATA85,85,101,85,69,85,85,85,85,85,17
,101,85,21,85,149,85,69,101,133,85
<225> 132 DATA4,85,0,1,85,85,85,85,85,85,85,85,85,
85,85,85,85,85,85,85,85,85,85
<206> 133 DATA85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,
85,85,85,85,85,85,85,85,85,85
<68> 134 DATA85,85,80,132,114,132,4,253,215,105,1
64,2,149,81,80,1,24,17,90,85,84,128
<98> 135 DATA17,105,167,158,117,166,0,0,43,255,12
8,1,191,240,3,192,31,240,7,208,31
<123> 136 DATA244,15,240,47,252,7,240,15,255,3,252
,11,255,1,254,2,191,224,63,64,27
<91> 137 DATA252,15,240,9,191,0,254,0,95,240,63,1
92,37,255,3,252,6,95,240,63,192,116
<46> 138 DATA255,3,252,3,71,240,31,208,56,63,192,
255,1,208,255,3,248,15,7,252,15,208
<169> 139 DATA60,31,240,63,192,240,63,192,254,3,19
2,255,193,255,3,192,255,195,254,15
<55> 140 DATA192,255,192,253,7,192,191,240,255,3,
224,63,252,63,192,240,15,127,15,240
<155> 141 DATA61,3,215,192,253,15,64,180,240,47,13
1,244,14,63,3,240,62,3,195,240,63
<94> 142 DATA3,192,60,63,7,224,124,7,131,240,62,1
1,192,56,63,195,240,60,3,194,252
<33> 143 DATA15,192,240,60,11,252,31,3,192,112,27
,252,31,3,192,240,26,252,15,131,224
<226> 144 DATA60,14,63,3,224,248,15,3,199,240,254,
15,3,208,52,127,195,240,252,15,2
<63> 145 DATA193,255,15,192,240,60,3,66,191,194,2
40,124,15,2,192,187,252,47,7,208
<102> 146 DATA240,60,10,31,240,188,31,67,192,180,1
3,31,252,31,7,224,244,61,2,65,191
<204> 147 DATA240,60,15,131,224,184,10,2,235,240,1
90,15,195,224,121,9,1,90,255,3,209
<94> 148 DATA252,62,7,144,160,25,107,252,47,131,2
40,125,15,130,144,105,111,255,11
<226> 149 DATA194,240,122,10,129,144,105,106,175,1
93,160,101,9,65,85,81,85,170,170
    
```

Das Listing

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1 REM *****
3 REM *      *** TEXTBLOCK ***      *
5 REM *-----*
6 REM *  PROGR.3: "NEUER(SPACE)HIGHSCORE" *
7 REM *-----*
8 REM *      SYS 50168      *
9 REM *****
10 :
20 Z=0
22 FOR I = 50168 TO 51259
24 READ Q:Z=Z+Q:POKE I,Q
26 NEXT I
30 IF Z <> 123627 THEN PRINT"FEHLER(SPACE)IN(
SPACE)DATAS(SPACE)":END
32 PRINT"(LIG.BLUE)PROGRAMM(SPACE)O.K(SPACE)
!"
34 PRINT"ZUR(SPACE)AUSGABE(SPACE)NUR(SPACE W
HITE)SYS(SPACE)50168(LIG.BLUE SPACE)EINGEBEN
"
36 :
38 REM ----- TEST -----
40 SYS 50168
42 REM -----
44 :
100 DATA169,76,160,196,133,139,132,140,120,1
60,0,32,70,196,177,139,41,192,74
101 DATA74,74,74,141,24,212,32,70,196,177,13
9,41,48,74,74,141,24,212,32,70,196
102 DATA177,139,41,12,141,24,212,32,70,196,1
77,139,41,3,10,10,141,24,212,200
103 DATA240,12,165,140,201,199,208,199,192,1
92,208,195,88,96,230,140,208,240
104 DATA162,48,202,208,253,96,0,21,85,85,86,
165,0,5,106,84,0,86,170,170,64,0
105 DATA90,149,0,90,170,164,0,5,170,80,1,107
,255,144,0,90,169,0,22,255,228,0
106 DATA6,170,80,1,191,253,0,1,174,144,1,191
,254,64,1,191,148,0,111,254,64,1
107 DATA191,144,0,191,253,0,6,254,144,1,255,
244,0,26,254,0,7,255,208,0,111,244
108 DATA0,47,254,0,2,255,128,6,255,192,3,255
,64,11,255,1,236,109,16,0,255,192
109 DATA176,12,3,0,127,224,60,63,7,0,255,240
,252,63,3,67,255,192,240,60,13,3
110 DATA255,15,0,240,160,15,240,240,15,10,0,
255,15,0,240,192,63,131,192,252,2
    
```


PROGRAMME

150 DATA168,5,5,81,85,85,85,85,86,165,85,0,1
 ,85,85,85,85,85,85,85,84,15
 ENDE DES LISTINGS <176>

Das Listing

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1 REM ***** <198>
3 REM *   +++ EFFEKTBLOCK +++ * <214>
5 REM *-----* <52>
6 REM * PROGRAMM 10: "(SPACE)DANKE(SPACE)" <176>
* <54>
7 REM *-----* <225>
8 REM *           SYS 51636 * <206>
9 REM ***** <68>
10 : <98>
20 Z=0 <98>
22 FOR I = 51636 TO 52079 <134>
24 READ Q:Z-Z+Q:POKE I,Q <91>
26 NEXT I <46>
30 IF Z <> 47282 THEN PRINT"FEHLER(SPACE)IN( <97>
SPACE)DATAS(SPACE)":END <155>
32 PRINT"({LIG.BLUE}PROGRAMM({SPACE})O.K({SPACE} <222>
!)" <94>
34 PRINT"ZUR(SPACE)AUSGABE(SPACE)NUR(SPACE W <33>
HITE)SYS(SPACE)51636({LIG.BLUE SPACE})EINGEBEN <222>
" <94>
36 : <33>
38 REM ----- TEST ----- <222>
40 SYS 51636 <65>
44 REM ----- <242>
100 DATA169,8,160,202,133,139,132,140,120,16 <70>
0,0,32,2,202,177,139,41 <130>
101 DATA192,74,74,74,74,141,24,212,32,2,202, <189>
177,139,41,48,74,74,141 <241>
102 DATA24,212,32,2,202,177,139,41,12,141,24 <42>
,212,32,2,202,177,139,41 <193>
103 DATA3,10,10,141,24,212,200,240,12,165,14 <138>
0,201,203,208,199,192,112 <222>
104 DATA208,195,88,96,230,140,208,240,162,48 <186>
,202,208,253,96,64,85,23 <138>
105 DATA253,0,248,7,224,5,64,191,255,192,244 <33>
,31,1,240,20,27,191,252 <64>
106 DATA15,3,208,252,63,11,15,239,240,236,15 <224>
,3,192,240,112,253,255,195 <35>
107 DATA112,188,47,10,66,67,223,255,7,131,22 <16>
5,244,120,36,29,191,240 <48>
108 DATA196,47,11,131,128,64,167,255,192,64, <219>
180,40,25,5,6,175,240,100 <152>
109 DATA23,5,128,80,171,255,1,1,224,36,4, <59>
1,86,191,192,0,90,85,85 <158>
110 DATA85,85,107,248,0,86,165,0,5,85,106,25 <169>
3,0,22,169,0,1,85,90,253 <62>
111 DATA0,22,169,64,0,85,171,248,0,90,169,0, <198>
1,90,175,224,1,106,148,0 <214>
112 DATA5,170,190,0,6,170,64,0,106,171,224,0 <52>
,106,149,0,6,170,171,144 <176>
113 DATA1,170,80,0,90,170,248,0,90,149,64,5, <54>
170,170,164,0,21,85,80,86 <225>
114 DATA170,85,85,0,21,85,85,69,85,85,85,85, <206>
85,85,85,85,85,85,85,85 <68>
115 DATA85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85,85, <98>
85,85,85,85,85,85,85 <134>
116 DATA85,85,85,85,65,105,86,5,105,80,17,85 <91>
,85,85,85,85,85,86,170,170 <112>
117 DATA208,26,84,0,0,5,106,191,224,1,169,84 <41>
,0,1,85,171,253,0,5,0,27 <74>
118 DATA255,252,0,125,0,42,191,252,2,248,0,2 <191>
1,127,240,7,244,2,144,191 <73>
119 DATA240,15,192,31,129,254,0,127,0,189,15 <1>
,252,11,240,11,208,255,192 <221>
120 DATA191,0,253,31,240,15,208,15,167,252,7 <210>
,240,2,234,255,0,252,1,106 <228>
121 DATA191,192,63,0,26,191,192,15,128,21,11 <91>
1,240,11,208,21,85,253,0 <71>
122 DATA248,0,105,91,224,6,144,6,175,128,42, <42>
64,89,65,105,85,81,6,169 <66>
123 DATA85,65,85,86,148,5,85,85,85,85,85,85, <166>

```

15 ENDE DES LISTINGS <38>

Das Listing

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1 REM ***** <198>
3 REM *   +++ EFFEKTBLOCK +++ * <214>
5 REM *-----* <52>
6 REM * PROGRAMM 9: AUUUAA ! * <90>
7 REM *-----* <54>
8 REM *           SYS 51152 * <163>
9 REM ***** <206>
10 : <68>
20 Z=0 <98>
22 FOR I = 51152 TO 51635 <39>
24 READ Q:Z-Z+Q:POKE I,Q <91>
26 NEXT I <46>
30 IF Z <> 60491 THEN PRINT"FEHLER(SPACE)IN( <78>
SPACE)DATAS(SPACE)":END <155>
32 PRINT"({LIG.BLUE}PROGRAMM({SPACE})O.K({SPACE} <34>
!)" <94>
34 PRINT"ZUR(SPACE)AUSGABE(SPACE)NUR(SPACE W <33>
HITE)SYS(SPACE)51152({LIG.BLUE SPACE})EINGEBEN <222>
" <94>
36 : <33>
38 REM ----- TEST ----- <222>
40 SYS 51152 <65>
44 REM ----- <242>
100 DATA169,36,160,200,133,139,132,140,120,1 <70>
60,0,32,30,200,177,139,41,192,74 <130>
101 DATA74,74,74,141,24,212,32,30,200,177,13 <189>
9,41,48,74,74,141,24,212,32,30,200 <241>
102 DATA177,139,41,12,141,24,212,32,30,200,1 <42>
77,139,41,3,10,10,141,24,212,200 <193>
103 DATA240,12,165,140,201,201,208,199,192,1 <138>
60,208,195,88,96,230,140,208,240 <222>
104 DATA162,48,202,208,253,96,97,169,48,164, <186>
160,32,252,227,224,224,144,240,225 <138>
105 DATA240,112,52,240,240,252,60,60,240,241 <222>
,197,60,63,195,195,192,48,252,60 <186>
106 DATA15,65,211,195,195,236,15,240,124,61, <42>
3,252,63,15,192,252,15,67,250,240 <91>
107 DATA61,5,31,192,248,1,252,15,192,47,240, <71>
63,3,255,3,240,15,240,63,192,255 <42>
108 DATA3,252,15,192,62,3,240,15,128,253,3,2 <91>
40,63,0,252,15,192,63,3,240,15,193 <71>
109 DATA252,3,224,255,1,244,63,192,188,15,20 <42>
8,63,3,240,15,195,252,3,224,255,1 <91>
110 DATA240,63,0,248,63,192,60,15,208,62,15, <42>
240,31,3,240,15,3,240,15,3,240,31 <66>
111 DATA3,240,63,15,224,60,15,192,252,15,192 <166>
,252,31,192,240,63,3,240,63,3,240 <66>
112 DATA63,15,208,252,15,192,252,15,192,252, <166>
15,3,252,60,3,248,60,7,252,60,3,240 <23>
113 DATA240,11,240,240,13,240,240,28,240,208 <140>
,56,240,228,48,240,240,112,240,240 <196>
114 DATA240,240,240,112,240,240,112,240,240, <79>
112,240,240,48,252,60,60,252,60,44 <234>
115 DATA63,15,63,12,195,14,207,51,194,147,22 <250>
0,241,112,247,60,140,56,207,35,14 <48>
116 DATA51,201,243,204,113,60,243,12,15,60,1 <17>
95,0,199,48,241,48,207,60,76,51,199 <41>
117 DATA3,143,48,208,112,207,60,12,60,195,12 <198>
9,195,60,48,52,243,207,7,12,52,240 <214>
118 DATA240,195,15,15,12,48,240,240,195,207, <52>
15,12,60,240,240,243,195,67,15,61 <90>
119 DATA60,188,112,188,60,244,49,252,243,226 <54>
,130,176,194,131,9,240,195,131,12 <163>
120 DATA124,243,211,139,60,48,224,195,79,12, <206>
56,48,241,224,195,3,13,15,131,12 <68>
121 DATA12,48,71,243,14,13,56,113,232,48,192 <98>
,131,70,8,184,48,192,131,74,8,21 <39>
122 DATA108,49,198,199,9,24,97,85,29,195,56, <91>
92,113,149,133,85,21,85,90,206,52 <112>
123 DATA20,161,81,133,85,85,85,85,85,85,85,2 <46>
1,85,85,86,74,25,15 <17>
ENDE DES LISTINGS <41>

```


Bewerbung als Programmautor

Name: _____ Vorname: _____ Alter: _____

Straße: _____ Wohnort: _____

Titel des Programmes: _____ Computersystem: _____

Erforderlicher Speicherplatz: _____ KBytes Bitte legen Sie Ihrer Bewerbung einen adressierten und frankierten Rückumschlag (DIN A4, 1,40 DM) bei!

Erforderliche Peripherie: _____

Ich versichere hiermit, daß ich der Autor des obengenannten Programmes bin und alle Rechte besitze. Ich bin damit einverstanden, daß Sie mein Programm in einer Zeitschrift abdrucken und/oder dieses verkaufen. Das einmalige Honorar beträgt 120 DM pro abgedruckter Seite. Sollte das Programm nicht veröffentlicht werden, bitte ich um Rücksendung meiner Unterlagen. Sollte mein Programm in der Zwischenzeit von anderer Seite erworben worden sein, werde ich Sie unverzüglich benachrichtigen. Ich bestätige durch meine Unterschrift, daß ich Kenntnis davon habe, daß der Tronic-Verlag gegen Personen, die Programme einschicken, deren Urheberrechte sie nicht besitzen, rechtliche Schritte einleitet.

Unterschrift des Programmators (bei Minderjährigen auch die eines Erziehungsberechtigten): _____

Folgende Unterlagen liegen diesem Schreiben bei:

Kassette: _____ Diskette: _____ Dokumentation: _____ Listing: _____ Rückporto: _____

Unterschrift des Programmators (bei Minderjährigen auch die eines Erziehungsberechtigten): _____

(Bitte zweimal unterschreiben!)

Einsenden an: Tronic-Verlag Abt. Programmentwicklung, Am Stad, 3440 Eschwege

Bekanntgabe der Gewinner

Die Beteiligung am Gewinnspiel RÄTSEL-EI 2 war ausgesprochen gut. Fast alle Einsendungen lieferten richtige Lösungen, so daß um die Videospielekonsole und die weiteren Preise gelöst werden mußte.

Wir gratulieren! Den ersten Preis gewinnt Andreas Grimmell, 3550 Marburg/Lahn. Weitere Preise gehen an Thomas Rübcke, 2050 Hamburg 80; Olaf Mater, 1000 Berlin 20; Gabriele Harting, 2855 Berstedt, Tilman Bauer, 5480 Remagen 5; Holger Schöneberg,

5270 Gummersbach; Andreas Rochholz, 8591 Pullenreuth; Stephan Prigge, 2906 Wardenburg; Sascha Werth, 2370 Büdelsdorf; Martin Höster, 2915 Saterland 1; Jörg Beuth, 3578 Schwalmstadt 1; Matthias Hartig, 2855 Beverstedt; Siegfried Wandel, 7230 Schram-

berg; Marcus Freiheit, 1000 Berlin 44; Jürgen Thüning, 3042 Munster; Markus Scholz, 4817 Leopoldshöhe; Elfrido Wandel, 7230 Schramberg; Marc-Andre Spliethoff, 4418 Nordwalde; Joachim Menzel, 4282 V.-Ramsdorf und Gert Stratemann, 3100 Celle.

Fünf Leben für drei Äpfel

ICH GLAUBE, UNSER FREUND SAMMELT DIE FALSCHEN ÄPFEL...!



Man benötigt schon einige Zeit, um sich in der Landschaft dieses Games zurechtzufinden.

Spannung kommt auf, da die in 47 Bildern gespeicherten Örtlichkeiten nicht nur erkun-

det werden müssen, sondern auch Gefahren lauern, die der Spieler umgehen muß. So sollte man sich hüten, den zwei Monstern, die Ihnen während des Spiels begegnen können, zu nahe zu kommen.

Big Apple ist ein leichtverständliches Spiel. Man schlüpft in die Rolle des kleinen Kämpfers (ein zu steuerndes Männchen) und muß den Weg zum Ausgang finden. Der Spieler muß jedoch die drei goldenen Äpfel finden und einsammeln, bevor er den Ausgang verlassen kann.

Dies geschieht, indem man über sie hinwegläuft. Hat man nun die Äpfel eingesammelt, so sollte man sich zum Ausgang (Exit) begeben, der stets von der linken Seite aufgesucht werden muß. Nun folgt das nächste Bild usw. Durch Betätigung des Feuerknopfes ist es möglich, den zwei Monstern, die versuchen, Sie zu fangen, eine neue Richtung zu geben. Sollte eines der Monster Sie

fangen, verlieren Sie eines Ihrer kostbaren Leben. Insgesamt haben Sie fünf Leben zur Verfügung, um alle 47 Bilder zu meistern.

Sie haben richtig gelesen, 47 Bilder in 12KB. Steuerung durch Joystick in Port 0. Das Programm kann ganz normal geladen werden. DLOAD "Big Apple". Dann bitte "Run" eingeben. Nun kommt ein Anfangsbild und durch Betätigung des Feuerknopfes wird das Spiel gestartet. Abspeichern durch S "Big Apple", 8 (,1), 1001, 3F20.

Programmname: Big Apple
System: C16/116/+4
Lauffähig: Disk od. Kass.
Besonderheiten: Suche nach den drei goldenen Äpfeln

PROGRAMME

Das Listing

MC-LISTING MIT CHECKSUMMEN OVM10

```
>1001 20 10 C4 07 9E 20 31 31 :16E
>1009 39 33 36 20 28 43 29 20 :153
>1011 42 59 20 47 53 49 EB 20 :15D
>1019 42 45 52 47 45 52 00 00 :14C
>1021 00 00 00 00 00 00 00 00 :131
>1029 00 00 00 00 00 00 00 00 :139
>1031 00 00 00 03 20 00 00 :1ED
>1039 00 00 00 00 00 00 00 61 :151
>1041 62 11 9D 9D 63 64 00 07 :19F
>1049 07 00 00 00 00 00 65 :18B
>1051 66 11 9D 9D 67 68 00 00 :1A7
>1059 00 00 00 00 00 00 69 :1B1
>1061 6A 11 9D 9D 68 6C 00 00 :1E7
>1069 00 00 00 00 00 00 6D :1E1
>1071 6E 11 9D 9D 6F 70 00 00 :127
>1079 00 00 00 00 00 00 A1 :191
>1081 A2 A3 A4 A5 A6 A7 AB :101
>1089 AA AB AC AD AE AF :161
>1091 7A 11 9D 9D 7B 7C 00 7D :18F
>1099 7E 11 9D 9D 7F AB :1FF
>10A1 E7 E6 E7 AS E7 C9 89 :1A3
>10A9 04 A9 FF 85 E7 E6 EB AS :107
>10B1 E8 C9 19 F0 03 4C 0E :1EF
>10B9 A9 00 85 EB AS D2 C9 :145
>10C1 D0 0B A9 50 85 D2 A9 60 :116
>10C9 85 D8 4C 0E CE A9 40 85 :10E
>10D1 02 A9 70 85 D8 4C 0E :13B
>10D9 00 CE A9 00 85 EB AS :19C
>10E1 C9 40 D0 07 A9 50 85 :126
>10E9 4C 0E CE A9 40 85 D2 :1EB
>10F1 00 00 00 00 00 00 00 :101
>10F9 00 00 00 00 00 00 FF :101
>1101 FF FF FF FF FF FF FF FF :1EE
>1109 FF F3 03 00 00 C0 03 :19D
>1111 00 00 C0 03 F8 0F CF :101
>1119 73 FC FF CF C7 73 0C :107
>1121 03 C0 F3 0C 00 03 C0 :10B
>1129 9C 3F F3 FF 83 9C 3F :131
>1131 FE 03 00 00 03 C0 7F :14E
>1139 30 7F C0 7F FE 31 FF :101
>1141 60 FE 31 00 C6 60 06 :109
>1149 00 C6 E3 07 30 9F C7 :10E
>1151 E7 3F 9F C7 03 66 3F :1EC
>1159 C1 03 60 30 00 C1 43 :1CC
>1161 F0 9F F9 63 FE 01 9F :134
>1169 63 00 00 FF C8 43 00 :1AF
>1171 00 C0 FF FF FF FF FF :1E1
>1179 FF FF FF FF 00 18 12 :1E6
>1181 02 16 00 1B 15 00 0D :10B
>1189 00 00 00 00 00 00 FF :192
>1191 FF FF FF FF FF FF FF :17E
>1199 FF F3 03 00 00 C0 03 :12D
>11A1 00 00 C0 03 F8 0F CF :111
>11A9 73 FC FF CF C7 73 0C :147
>11B1 03 C0 F3 0C 00 03 C0 :13B
>11B9 9C 3F F3 FF 83 9C 3F :1C1
>11C1 FE 03 00 00 03 C0 7F :10E
>11C9 30 7F C0 7F FE 31 FF :191
>11D1 60 FE 31 00 C6 60 06 :199
>11D9 00 C6 E3 07 30 9F C7 :16E
>11E1 E7 3F 9F C7 03 66 3F :17C
>11E9 C1 03 60 30 00 C1 43 :15C
>11F1 F0 9F F9 63 FE 01 9F :1C4
>11F9 63 00 00 FF C8 43 00 :13F
>1201 00 C0 FF FF FF FF FF :172
>1209 FF FF FF FF 00 18 12 :177
>1211 02 16 00 1B 15 00 0D :191
>1219 FF FF FF FF FF FF FF :107
>1221 FF F3 03 00 00 C0 F3 :13D
>1229 00 00 C0 33 FC 7F FE :197
>1231 33 FC 7F FE CF 33 C0 :174
>1239 00 C8 F3 0C 00 00 C8 :1F4
>1241 9C 7F FE CF 03 9B 7F :12B
>1249 CF 03 00 00 00 00 FF :1B1
>1251 00 00 C0 FF F9 E7 FF :1A7
>1259 03 F8 E7 FF F9 F3 39 :12D
>1261 00 C1 F3 39 00 00 C1 :191
```

```
>1269 FB FF FC CF 03 00 00 :180
>1271 CC FF 01 00 00 CC FF :107
>1279 FE E7 CC 03 7E FE E7 :1E2
>1281 03 00 00 00 C0 03 00 :16B
>1289 00 C0 FF FF FF FF FF :1FA
>1291 FF FF FF FF FF A0 12 :13F
>1299 06 02 15 1D 0E 00 0D :101
>12A1 FF FF FF FF FF FF FF :18F
>12A9 FF 03 00 00 00 C0 03 :155
>12B1 00 00 C0 FF 7F FE FF :1DF
>12B9 FF 7F FE FF CF 33 00 :1FB
>12C1 00 C0 33 00 00 C0 33 :1C4
>12C9 FF FF FF FF 33 FF FF :180
>12D1 FF 33 00 00 C0 33 00 :12D
>12D9 00 00 C0 F3 FF FF E7 :1B5
>12E1 F3 FF FF E7 CF 33 00 :10A
>12E9 00 C0 33 00 00 C0 33 :1EC
>12F1 FF FF FF FF 33 FF FF :1E3
>12F9 FF 33 00 00 00 C0 03 :105
>1301 00 00 C0 F3 3F FF CF :1C6
>1309 03 00 00 00 C0 03 00 :1F1
>1311 00 C0 FF FF FF FF FF :103
>1319 FF FF FF FF 00 2B 13 :10F
>1321 04 1B 0C 02 06 00 06 :10A
>1329 FF FF FF FF FF FF FF :11B
>1331 FF 03 00 00 00 C0 03 :1DE
>1339 00 00 C0 F3 FF FF 3F :1FE
>1341 F3 FF FF 3F FF 33 00 :16B
>1349 00 C0 33 00 00 C0 03 :1CD
>1351 CF FF FF CF 03 CF FF :17F
>1359 CF FF 07 00 00 C0 FF :1FF
>1361 00 00 C0 F3 FF FF FF :1E6
>1369 F3 FF FF CF 33 70 00 :1B3
>1371 00 C0 33 70 00 00 C0 :135
>1379 7F FE FF FF 33 7F FE :1E3
>1381 FF 33 00 00 C0 33 00 :1DE
>1389 00 00 C0 F3 FF FF FF :10E
>1391 03 00 00 00 C0 03 00 :179
>1399 00 C0 FF FF FF FF FF :10B
>13A1 FF FF FF FF 00 13 18 :127
>13A9 02 0A 0E 1B 15 00 0D :124
>13B1 FF FF FF FF FF FF FF :1A0
>13B9 FF 13 04 40 10 C8 13 :1A2
>13C1 40 00 C8 93 C4 CF 83 :173
>13C9 83 44 00 42 C8 83 C0 :1FD
>13D1 4E C8 FF 00 7E 40 C8 :145
>13D9 00 42 40 C8 83 FF C3 :1C6
>13E1 C9 13 00 01 02 C0 13 :1F6
>13E9 01 02 C0 F3 3F E7 F3 :14F
>13F1 13 20 00 12 C0 13 20 :1B1
>13F9 12 C0 F3 E4 0F 83 CF :135
>1401 04 00 00 C8 83 04 00 :1E0
>1409 C8 FF FC FC FF C0 03 :137
>1411 FF FF C1 03 FC 03 00 :107
>1419 FF 00 00 C0 03 00 00 :1FE
>1421 1F C0 FF FF FF FF FF :103
>1429 FF FF FF FF 00 38 14 :117
>1431 02 17 0A 21 10 00 13 :1E4
>1439 FF FF FF FF FF FF FF :129
>1441 FF 13 04 41 10 C4 13 :117
>1449 41 10 C4 93 24 49 92 :10E
>1451 93 24 49 92 C4 93 24 :1E5
>1459 82 C4 93 24 48 B2 C4 :128
>1461 24 49 92 C4 93 24 49 :137
>1469 C4 93 24 49 92 C4 93 :18E
>1471 49 92 C4 93 24 49 12 :192
>1479 93 24 49 12 C4 93 24 :115
>1481 92 C4 93 24 49 92 C4 :1C3
>1489 24 49 92 C4 93 24 49 :13F
>1491 C4 93 24 09 92 C0 93 :19E
>1499 09 92 C0 93 24 49 92 :1EE
>14A1 83 20 0B B2 C0 83 20 :18A
>14A9 B2 C0 FF FF FF FF FF :19E
>14B1 FF FF FF FF 00 C0 14 :11F
>14B9 02 17 0B 20 0A 00 0D :11A
>14C1 FF FF FF FF FF FF FF :1B1
>14C9 FF 13 00 00 00 C0 13 :107
>14D1 00 00 C0 93 3F FF FF :117
>14D9 93 00 00 C0 83 93 00 :1DA
>14E1 00 C8 93 FC FF FF C9 :13A
>14E9 04 00 00 C9 93 04 00 :11C
>14F1 C9 93 E4 FF 3F C9 93 :1B2
>14F9 00 20 C9 93 04 00 20 :130
>1501 93 04 00 20 C9 93 FC :16C
```

```
>1509 3F C9 93 00 00 00 C9 :18F
>1511 00 00 00 C9 93 FF FF :114
>1519 C9 13 00 00 00 C8 13 :152
>1521 00 00 C8 93 FF FF FF :140
>1529 03 00 00 00 C0 03 00 :113
>1531 00 C0 FF FF FF FF FF :1A5
>1539 FF FF FF FF 00 4B 15 :1E7
>1541 02 1B 0C 21 0D 00 00 :1CA
>1549 FF FF FF FF FF FF FF :13A
>1551 FF 03 60 00 00 C6 33 :1C4
>1559 00 0C C6 33 06 60 C0 :156
>1561 03 00 66 00 C1 83 01 :1B9
>1569 00 C1 8F 61 00 19 C0 :17F
>1571 60 80 19 C0 03 0C 18 :130
>1579 C0 33 C0 18 00 F0 33 :17D
>1581 86 C3 F0 03 00 06 C3 :177
>1589 03 30 00 00 C0 8F 31 :1A2
>1591 00 C0 8F 01 66 0C C3 :18A
>1599 00 00 C0 C3 C3 0C 01 :187
>15A1 C0 C3 0C 19 60 C0 0F :1CD
>15A9 18 63 C6 0F 60 00 03 :14F
>15B1 83 01 18 00 C0 83 01 :12C
>15B9 00 C0 FF FF FF FF FF :12D
>15C1 FF FF FF FF 00 00 15 :1B7
>15C9 07 15 02 18 12 00 0C :127
>15D1 FF FF FF FF FF FF FF :1C2
>15D9 FF 03 00 00 00 C0 03 :18B
>15E1 00 00 C0 F3 FC FC FF :147
>15E9 F3 FC FC FF CF F3 C0 :136
>15F1 00 C0 F3 C0 0C 00 F3 :173
>15F9 CF 00 07 FF F3 CF C0 :137
>1601 FF 33 C0 C0 00 C0 33 :125
>1609 FF 00 C0 33 CF FF FF :160
>1611 33 0F 30 FF E7 33 C0 :18D
>1619 00 C0 33 FC 33 00 C0 :10F
>1621 04 32 3F FF F3 04 32 :185
>1629 FF 33 7C 30 00 C0 33 :18D
>1631 30 00 C0 33 E0 FF FF :14E
>1639 33 07 00 00 C0 33 07 :183
>1641 00 C0 FF FF FF FF FF :186
>1649 FF FF FF FF 00 5B 16 :12F
>1651 0A 0B 04 0B 10 04 15 :1AC
>1659 FF FF FF FF FF FF FF :14B
>1661 FF 03 00 00 00 C0 03 :111
>1669 00 00 C0 3F FF FF FF :161
>1671 33 01 10 00 C0 F3 01 :1E5
>1679 00 C0 F3 3F 93 3F C3 :17E
>1681 20 02 00 C2 13 20 02 :1F0
>1689 C2 93 27 9E FC CF 93 :177
>1691 10 10 C8 93 20 10 10 :12B
>1699 93 E0 03 9F C0 93 07 :166
>16A1 80 C0 13 04 92 80 C0 :11E
>16A9 E4 13 FC C0 F3 04 10 :154
>16B1 C8 C3 04 F0 07 C8 03 :1E9
>16B9 FF FF CF C3 FC FF FF :19C
>16C1 03 00 00 00 C0 03 00 :1AC
>16C9 00 C0 FF FF FF FF FF :13E
>16D1 FF FF FF FF 00 E0 16 :1C7
>16D9 05 1B 11 06 04 00 02 :18F
>16E1 FF FF FF FF FF FF FF :1D3
>16E9 FF 03 00 00 00 C0 13 :111
>16F1 20 00 C0 03 10 04 04 :107
>16F9 93 80 00 20 C0 03 00 :1F4
>1701 00 C4 03 04 04 08 C0 :175
>1709 00 00 80 C0 13 20 81 :146
>1711 C4 43 02 10 04 C0 03 :161
>1719 01 00 C2 87 80 00 20 :19B
>1721 03 00 00 01 C1 03 20 :10E
>1729 00 C4 93 04 40 88 C0 :159
>1731 90 04 00 00 07 01 00 :159
>1739 C0 23 00 02 00 CA 03 :147
>1741 48 10 C0 23 01 01 21 :1CE
>1749 03 00 00 00 C0 03 00 :16D
>1751 01 C0 FF FF FF FF FF :1C8
>1759 FF FF FF FF 00 68 17 :1BF
>1761 02 22 0C 08 12 00 15 :1E7
>1769 FF FF FF FF FF FF FF :15C
>1771 FF 03 02 10 40 C0 03 :18B
>1779 10 40 C0 73 F2 93 4F :1F1
>1781 73 12 10 48 CE 03 12 :10E
>1789 48 C0 83 92 FF 49 C0 :152
>1791 93 18 C9 C0 33 18 C9 :157
>1799 C0 03 90 18 09 C0 03 :1D4
>17A1 18 09 C0 FF 1F 18 F8 :189
```


PROGRAMME

>1749 03 10 10 08 C0 03 90 10 11:CD
 >17B1 09 C0 33 93 18 C9 CC 33 11:90
 >17B9 93 18 C9 CC 03 92 FF 49 11:0A
 >17C1 C0 03 12 10 48 C0 73 12 11:01
 >17D9 10 48 CE 73 F2 93 4F CE 11:7B
 >17D1 03 02 00 40 C0 03 02 00 11:CF
 >17D9 40 C0 FF FF FF FF FF FF 11:BF
 >17E1 FF FF FF FF FF FF 17 1F 11:27
 >17E9 02 1F 15 11 0F 00 15 FF 11:99
 >17F1 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:EA
 >17F9 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11:EA
 >1801 00 00 C0 F3 FF FF FF CF 11:0B
 >1809 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:F6
 >1811 00 C0 F3 FF F9 FF CF 03 11:16
 >1819 00 00 00 00 03 00 00 00 11:40
 >1821 C0 F3 FF FF CF 03 00 11:C2
 >1829 00 00 C0 03 00 00 00 11:BD
 >1831 FF FF FF FF CF 03 00 00 11:5C
 >1839 00 C0 03 00 00 00 C0 73 11:82
 >1841 FE FF FF FF 03 00 00 00 11:5D
 >1849 C0 03 00 00 00 C0 F3 FF 11:4F
 >1851 FF FF CF 03 00 00 00 11:DF
 >1859 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:46
 >1861 00 C0 FF FF FF FF FF 11:DB
 >1869 FF FF FF FF 00 78 18 04 11:0F
 >1871 05 22 00 02 15 00 04 FF 11:7D
 >1879 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:60
 >1881 FF 33 00 03 00 C0 33 00 11:EF
 >1889 03 00 C0 33 0C C3 CC CF 11:0A
 >1891 33 0C C3 CC C0 C3 30 0C 11:A4
 >1899 00 C0 C3 30 C0 C3 C0 0F 11:0E
 >18A1 C3 30 C3 C0 0F C3 30 30 11:F2
 >18A9 C0 33 C0 C3 C0 C0 33 C0 11:4C
 >18B1 C3 00 CE C3 30 0C 03 CE 11:BF
 >18B9 C3 30 C3 C0 C3 C9 03 C3 30 11:F8
 >18C1 0C C9 03 C3 30 C0 C8 33 11:54
 >18C9 0C C3 30 C0 33 0C C3 30 11:3F
 >18D1 C0 C3 C0 00 03 C0 C3 C0 11:5B
 >18D9 C0 03 C0 03 F3 FF FF CF 11:45
 >18E1 03 03 00 00 C0 03 03 00 11:E9
 >18E9 00 C0 FF FF FF FF FF 11:60
 >18F1 FF FF FF FF 00 00 19 02 11:8E
 >18F9 15 16 02 1D 10 00 0A FF 11:5A
 >1901 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:FC
 >1909 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11:BC
 >1911 00 00 C0 F3 00 10 F0 CF 11:1E
 >1919 13 00 10 00 CF 13 00 10 11:32
 >1921 C0 C3 03 04 9C C3 C3 93 11:04
 >1929 94 94 82 C1 F3 9C 9C 83 11:49
 >1931 C1 03 00 00 00 C0 03 00 11:A6
 >1939 00 00 C0 F3 FC FF FF FF 11:35
 >1941 93 00 00 00 C0 73 00 00 11:5F
 >1949 00 C0 93 9C 73 CE C1 93 11:FD
 >1951 9C 50 4E C0 F3 84 70 42 11:07
 >1959 C0 03 00 40 00 C0 03 00 11:CD
 >1961 40 00 C0 03 00 60 00 C0 11:44
 >1969 F3 FF FF FF CF 03 00 00 11:89
 >1971 00 C0 03 00 00 00 C0 FF 11:4B
 >1979 FF FF FF FF 00 00 19 06 11:97
 >1981 02 17 13 04 12 06 06 FF 11:4F
 >1989 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:7E
 >1991 FF 03 00 00 00 C0 03 1F 11:3C
 >1999 00 00 C0 13 01 1F 78 F0 11:45
 >19A1 F3 81 1F 78 F0 13 78 F0 11:56
 >19A9 81 CD 13 78 E0 81 CD 83 11:0F
 >19B1 07 06 1E F0 83 07 04 1E 11:0C
 >19B9 F0 7F C0 64 E0 C1 7F C0 11:EF
 >19C1 64 E0 C1 03 F0 E4 01 CE 11:CC
 >19C9 03 F0 E0 01 CE 73 C0 60 11:61
 >19D1 E0 C1 73 C0 79 E0 C1 83 11:A1
 >19D9 07 00 1E F0 83 07 06 1E 11:06
 >19E1 F0 1B 78 E0 81 FF 1B 78 11:0C
 >19E9 E0 81 C0 F0 81 1F 98 C7 11:AF
 >19F1 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:DF
 >19F9 00 C0 FF FF FF FF FF 11:71
 >1A01 FF FF FF FF 00 10 1A 22 11:37
 >1A09 04 10 09 24 13 00 02 FF 11:57
 >1A11 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:07
 >1A19 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11:CD
 >1A21 00 00 C0 43 08 11 02 C9 11:69
 >1A29 03 00 00 00 C9 FF FF 11:1E
 >1A31 3F C9 03 00 04 00 C9 03 11:08
 >1A39 00 04 00 C9 F3 E7 E7 FF 11:F1
 >1A41 C9 F3 E7 07 00 C8 03 00 11:AB

>1A49 04 00 C0 03 00 04 00 C0 11:CB
 >1A51 F3 FF FF FF CF F3 FF FF 11:03
 >1A59 FF CF 03 00 00 00 C0 03 11:A9
 >1A61 00 00 00 C0 FF FF FF 11:81
 >1A69 C9 03 00 00 00 C0 03 00 11:17
 >1A71 00 00 C8 F3 FF FF CF 11:15
 >1A79 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:68
 >1A81 00 C0 FF FF FF FF FF 11:FA
 >1A89 FF FF FF FF 00 9B 1A 10 11:5F
 >1A91 07 10 0F 14 0A 00 07 FF 11:AA
 >1A99 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:BF
 >1AA1 FF 13 04 41 10 C4 03 00 11:ED
 >1AA9 00 00 C0 83 20 0B 82 C0 11:6D
 >1AB1 FF FF FF FF CF FF FF FF 11:87
 >1AB9 FF CF 7F 00 01 03 C0 3F 11:3C
 >1AC1 00 01 03 C0 03 FE 99 F3 11:30
 >1AC9 FF 03 FF 99 F3 FF F3 01 11:AF
 >1AD1 18 00 C0 F3 00 18 00 C0 11:9F
 >1AD9 C3 F8 19 7F FE C3 99 19 11:6C
 >1AE1 7F FE CF 9F 19 60 C0 CF 11:D4
 >1AE9 8F 79 60 C0 03 00 E1 E7 11:D2
 >1AF1 CF C3 C0 83 E7 CF F3 FC 11:0E
 >1AF9 07 67 CC F3 EC 8F 67 CC 11:BF
 >1B01 03 00 00 07 C0 03 00 11:BD
 >1B09 07 C0 FF FF FF FF FF 11:BA
 >1B11 FF FF FF FF 00 20 1B 11 11:27
 >1B19 11 15 05 20 13 00 0A FF 11:90
 >1B21 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:18
 >1B29 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11:DE
 >1B31 00 00 C0 33 9F FF CF 11:DE
 >1B39 33 9F FF FF CF C3 00 0C 11:BB
 >1B41 00 CC C3 00 00 C0 03 11:A5
 >1B49 C3 C0 FF CF 33 C3 CC FF 11:15
 >1B51 CF C3 8C 00 C0 C0 C3 0C 11:CA
 >1B59 00 00 C0 03 33 FC FC FF 11:90
 >1B61 03 33 FC FC FF 3F C0 30 11:52
 >1B69 00 C0 3F C0 30 0C C0 33 11:0D
 >1B71 33 33 CF C0 33 C3 CF 11:0D
 >1B79 CC 33 F3 33 C0 CC 33 F3 11:F0
 >1B81 33 C0 CC 33 F3 F3 FF CC 11:49
 >1B89 03 03 30 C0 03 03 30 11:A4
 >1B91 00 C0 FF FF FF FF FF 11:0B
 >1B99 FF FF FF FF 00 AB 18 0F 11:CF
 >1BA1 0A 20 10 0A 10 00 10 FF 11:16
 >1BA9 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:AD
 >1BB1 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11:66
 >1BB9 00 00 7F 7E FE FF CF 11:EB
 >1BC1 7F 7E FE FF CF 63 06 1B 11:94
 >1BC9 00 C0 63 06 18 00 C0 7F 11:C1
 >1BD1 E6 9F 99 CC 7F E6 9F 99 11:0B
 >1BD9 CC 43 00 00 81 C0 43 00 11:20
 >1BE1 80 81 C0 C3 FF F3 FF FC 11:58
 >1BE9 C3 FF F3 FF FC 43 00 30 11:90
 >1BF1 90 C0 73 00 30 F0 C0 73 11:3D
 >1BF9 FE CF F3 CC 43 9E 1F F3 11:AD
 >1C01 CC 43 18 00 F3 CC 4F 18 11:27
 >1C09 00 F3 CC CF FF FF FF CC 11:F9
 >1C11 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:02
 >1C19 00 C0 FF FF FF FF FF 11:94
 >1C21 FF FF FF FF 00 30 1C 0A 11:67
 >1C29 12 02 00 1C 12 00 06 FF 11:5F
 >1C31 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:29
 >1C39 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11:EF
 >1C41 00 00 C0 F3 FF FF 7F CE 11:47
 >1C49 33 00 00 00 C0 33 00 00 11:8A
 >1C51 00 C0 F3 F9 FF CF FF 03 11:90
 >1C59 00 00 48 C0 03 00 00 48 11:9C
 >1C61 C0 F3 FF FF 49 CE F3 FF 11:FA
 >1C69 FF 49 CE 33 09 00 48 CE 11:E1
 >1C71 33 09 00 48 CE 33 F9 FF 11:F1
 >1C79 4F CE 33 01 00 00 CE 33 11:57
 >1C81 01 00 00 CE 33 FF FF 11:C0
 >1C89 CF 33 01 00 00 C0 33 01 11:CA
 >1C91 00 C0 C3 33 FF FF CF 11:F
 >1C99 03 01 00 00 C0 83 01 00 11:93
 >1CA1 00 C0 FF FF FF FF FF 11:1C
 >1CA9 FF FF FF FF 00 8B 1C 0C 11:2F
 >1CB1 0C 09 12 06 0C 00 12 FF 11:EB
 >1CB9 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:81
 >1CC1 FF 03 00 03 C0 03 00 11:83
 >1CC9 03 00 C0 33 33 C3 F3 11:22
 >1CD1 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:C2
 >1CD9 00 C0 FF FF FF FF CF 03 11:24
 >1CE1 00 00 00 C0 03 00 00 11:0C

>1CE9 C0 73 1E FE FF FF 73 12 11:A7
 >1CF1 06 00 C0 03 F2 07 00 C0 11:43
 >1CF9 03 F2 07 FF CF 53 02 4C 11:0B
 >1D01 00 C0 73 02 4C 00 C0 03 11:03
 >1D09 F2 4C FE FF 03 F2 4C 00 11:73
 >1D11 C0 F3 13 4C 00 C0 F3 13 11:FA
 >1D19 CC FF CF 43 93 CF FF CF 11:63
 >1D21 03 18 00 00 C0 03 10 00 11:A3
 >1D29 00 C0 FF FF FF FF FF 11:A5
 >1D31 FF FF FF FF 00 40 1D 00 11:F7
 >1D39 12 10 10 17 0E 00 02 FF 11:60
 >1D41 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:3A
 >1D49 FF 33 00 00 00 C0 33 00 11:90
 >1D51 00 00 C0 33 FF F3 CF FF 11:C8
 >1D59 33 82 20 48 C0 33 82 20 11:80
 >1D61 40 C0 73 92 24 7F CE 63 11:47
 >1D69 92 24 00 CE 63 92 24 00 11:47
 >1D71 CE 73 92 E4 C9 CF 33 92 11:44
 >1D79 04 48 CE 33 92 04 48 CE 11:8A
 >1D81 33 93 FC 4F CE 33 91 FC 11:36
 >1D89 4F CE 33 91 04 40 CE 33 11:3C
 >1D91 89 04 00 CE 33 89 E4 0F 11:60
 >1D99 CE 33 49 04 F0 C0 33 49 11:82
 >1DA1 04 90 C0 33 79 FE 9F CF 11:10
 >1DA9 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:9B
 >1DB1 00 C0 FF FF FF FF FF 11:2D
 >1DB9 FF FF FF FF 00 C0 1D 0C 11:A7
 >1DC1 12 1A 12 13 06 00 02 FF 11:CA
 >1DC9 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:C2
 >1DD1 FF 03 30 00 00 C0 03 30 11:F0
 >1DD9 70 00 C0 73 88 73 0E CE 11:8E
 >1DE1 73 88 73 EE CE 73 88 03 11:D2
 >1DE9 EE CE 83 83 EE E0 C0 83 11:1D
 >1DF1 03 E0 00 C0 83 73 E7 9C 11:43
 >1DF9 C3 03 70 07 9C 03 03 70 11:7E
 >1E01 07 9C C3 3B 87 E0 00 C0 11:F6
 >1E09 3B 77 E0 00 C0 3B 77 E0 11:53
 >1E11 1C 00 03 70 0E DC C1 03 11:61
 >1E19 00 0E DC C1 83 3B CE C1 11:86
 >1E21 C1 88 80 C0 71 CE 8B 3B 11:A5
 >1E29 C0 71 CE 3B 00 07 70 CE 11:E9
 >1E31 03 00 07 00 C0 03 00 07 11:71
 >1E39 00 C0 FF FF FF FF FF 11:86
 >1E41 FF FF FF FF 00 50 1E 10 11:87
 >1E49 12 10 02 24 00 00 02 FF 11:76
 >1E51 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:4B
 >1E59 FF 13 04 09 00 C0 13 04 11:F1
 >1E61 09 00 C0 93 24 09 00 C0 11:FE
 >1E69 93 24 09 9F CF 93 24 01 11:4A
 >1E71 00 C0 93 24 01 00 C0 93 11:35
 >1E79 24 09 E7 FF 83 20 09 24 11:0C
 >1E81 C0 83 20 09 24 09 24 09 11:0E
 >1E89 F9 E4 CF 83 20 09 04 C0 03 11:03
 >1E91 83 20 09 04 C0 93 24 C9 11:13
 >1E99 E7 FF 93 24 09 00 C0 93 11:EA
 >1EA1 24 09 00 C0 93 24 F9 CF 11:F3
 >1EA9 CF 93 24 09 00 C0 93 24 11:21
 >1EB1 09 00 C0 93 24 F9 FF CF 11:77
 >1EB9 13 04 00 00 C0 13 04 00 11:40
 >1EC1 00 C0 FF FF FF FF FF 11:3E
 >1EC9 FF FF FF FF 00 0B 1E 14 11:5F
 >1ED1 02 14 12 02 15 00 02 FF 11:C6
 >1ED9 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:D3
 >1EE1 FF 13 04 02 00 C0 13 44 11:50
 >1EE9 02 00 C0 93 44 F2 FF CF 11:06
 >1EF1 93 44 02 00 C0 93 48 02 11:92
 >1EF9 00 C0 93 48 FE FF C9 13 11:87
 >1F01 49 02 00 C0 13 49 02 00 11:80
 >1F09 C0 33 49 F2 FF CF 33 49 11:78
 >1F11 02 00 C0 33 49 02 00 C0 11:0F
 >1F19 33 49 FE FF CF 13 49 02 11:61
 >1F21 00 C0 13 49 02 00 C0 93 11:47
 >1F29 49 F2 FF CF 93 48 02 00 11:48
 >1F31 C0 93 48 00 00 C0 93 44 11:EB
 >1F39 00 00 C0 83 07 FF CF 11:4A
 >1F41 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:35
 >1F49 00 C0 FF FF FF FF FF 11:C7
 >1F51 FF FF FF FF 00 60 1F 09 11:C7
 >1F59 12 21 11 21 05 10 12 FF 11:72
 >1F61 FF FF FF FF FF FF FF FF 11:5C
 >1F69 FF 13 48 00 00 C1 13 40 11:78
 >1F71 00 00 C1 13 42 F8 3F C9 11:3A
 >1F79 23 84 F0 3F C9 43 88 E1 11:4E
 >1F81 3F C9 07 10 C2 3F C9 00 11:61

PROGRAMME

>1F89 21 84 3F C9 13 42 88 3F 110D
>1F91 C9 23 84 10 3E C9 43 08 118C
>1F99 21 3C C9 03 10 42 38 C9 1164
>1FA1 03 21 84 30 C9 13 42 08 11BE
>1FA7 21 C9 33 84 10 42 C9 43 1117
>1FB1 08 21 04 C9 03 10 42 08 1147
>1FB9 C9 9F 21 84 10 C9 9F 43 11C9
>1FC1 08 21 C9 9F 07 10 02 C9 115A
>1FC9 03 08 00 04 C0 03 10 00 114D
>1FD1 08 00 FF FF FF FF FF FF 1157
>1FD9 FF FF FF FF 00 EB 1F 02 1147
>1FE1 10 1D 13 14 06 00 02 FF 11F7
>1FE9 FF FF FF FF FF FF FF FF 11E4
>1FF1 FF 23 00 10 00 C0 43 00 11EA
>1FF9 08 00 C0 07 00 84 FF CF 1105
>2001 08 01 42 00 C8 13 02 21 1144
>2009 08 C8 23 84 10 FE CF 43 1137
>2011 48 08 00 C0 03 30 04 00 1154
>2019 C0 03 01 FE FF FF FF 02 1114
>2021 08 00 C0 03 04 00 00 C0 11A1
>2029 03 02 00 00 C0 03 01 FE 1119
>2031 FF CF 83 30 04 00 C0 43 11A3
>2039 78 00 00 C0 23 FC 10 FE 1108
>2041 CF 13 FE 21 00 C8 08 FF 11C9
>2049 43 00 C8 07 FF 87 FB C7 1145
>2051 C3 FF 0F 01 C0 E3 FF 1F 1166
>2059 02 C0 FF FF FF FF FF FF 110A
>2061 FF FF FF FF 00 70 20 21 11FF
>2069 05 21 12 0C 0C 00 02 FF 1178
>2071 FF FF FF FF FF FF FF FF 116D
>2079 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1133
>2081 00 00 C0 F3 FF FF FF 0F 1113
>2089 13 00 04 00 C8 13 00 04 1142
>2091 00 C8 93 FF E4 FF C9 93 1178
>2099 FF E4 FF C9 93 00 24 00 117C
>20A1 C9 93 00 24 00 C9 93 FF 11F3
>20A9 E7 3F C9 83 00 24 00 C1 1175
>20B1 03 00 24 00 C1 93 FC 27 1113
>20B9 FF CF 93 00 24 00 C8 93 11F3
>20C1 00 24 00 C8 93 FF E4 FF 1156
>20C9 C9 13 00 04 00 C8 13 00 111D
>20D1 04 00 C8 F3 FF FF FF CF 117F
>20D9 03 00 00 00 C0 03 00 00 11CE
>20E1 08 C0 FF FF FF FF FF FF 1168
>20E9 FF FF FF FF 00 FB 20 00 11EF
>20F1 0F 16 09 18 0C 00 0A FF 1118
>20F9 FF FF FF FF FF FF FF FF 11F5
>2101 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11BC
>2109 00 00 C0 FF 3F FF FF CF 110C
>2111 FF 3F FF FF CF 27 F8 83 117D
>2119 20 C8 27 F8 83 20 C8 27 113E
>2121 09 92 24 C9 07 01 10 04 1188
>2129 C9 07 41 10 04 C9 FF FF 11DF
>2131 FF FF C9 03 00 00 00 00 1186
>2139 03 00 00 C0 F3 FF FF CF 11C0
>2141 FF FF 03 00 00 00 C0 03 11C0
>2149 00 00 00 C0 F3 FF FF FF 1114
>2151 CF 13 00 00 00 C0 13 00 116C
>2159 08 00 C0 F3 FF FF FF CF 11EC
>2161 03 00 00 00 C0 03 00 1157
>2169 00 C0 FF FF FF FF FF FF 11E9
>2171 FF FF FF FF 00 00 21 0E 11DF
>2179 04 05 12 03 06 00 02 FF 110E
>2181 FF FF FF FF FF FF FF FF 117E
>2189 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1144
>2191 00 00 C0 F3 9C F3 9F CF 11C3
>2199 F3 94 00 01 CE 63 9C 02 1185
>21A1 01 CE 63 94 23 19 CE 03 11D7
>21A9 00 28 19 CE 03 00 20 81 1184
>21B1 CF 83 67 20 81 CF 88 87 1110
>21B9 2F 31 CE 08 00 2E 31 CE 11DC
>21C1 83 01 20 01 CE 88 F9 20 11E2
>21C9 C1 CF 08 F8 20 07 C8 13 11EC
>21D1 00 3F 07 C0 F3 01 00 FF 1142
>21D9 CF 03 01 00 FF CF 03 FF 1184
>21E1 FF FF CF 03 00 00 00 C0 1178
>21E9 03 00 00 00 C0 03 00 11DF
>21F1 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1171
>21F9 FF FF FF FF 00 00 22 06 115E
>2201 0D 02 12 20 0F 00 13 FF 1182
>2209 FF 02 FF FF FF FF FF FF 1107
>2211 FF 03 00 00 00 CF 43 C8 1127
>2219 1E 0F C8 63 24 12 09 C8 11FA
>2221 53 3C 1E CF CF 43 20 12 1181

>2229 09 C0 43 20 12 09 C8 E3 1105
>2231 38 1E EF CF 03 00 00 00 11DF
>2239 C0 03 00 00 00 C0 F3 FF 113E
>2241 FF FF FF 13 00 03 00 C0 1180
>2249 1F 00 03 00 C0 93 3F FF 116A
>2251 FF C7 13 20 03 00 C0 13 11A0
>2259 20 03 00 C0 93 27 F3 FF 1187
>2261 F9 13 24 83 00 C0 13 24 113F
>2269 03 00 C0 F3 27 FF FF CF 11C8
>2271 03 20 00 00 C0 03 20 00 1188
>2279 00 C0 FF FF FF FF FF FF 11FA
>2281 FF FF FF FF 00 90 22 21 11EF
>2289 03 08 12 12 0C 00 04 FF 118C
>2291 FF FF FF FF FF FF FF FF 118F
>2299 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1155
>22A1 00 00 C0 FF F3 FF 9F CF 1189
>22A9 FF F3 FF 9F CF 03 33 00 11AB
>22B1 87 C1 03 33 07 C1 3F 111A
>22B9 33 33 07 C1 3F 33 07 1117
>22C1 C0 03 33 33 07 C0 03 33 115E
>22C9 33 FF FF F3 F3 F3 FF FF 1147
>22D1 33 00 00 00 C0 03 00 00 1118
>22D9 00 C0 33 F3 3F 3F CF 33 11D6
>22E1 F3 3F 3F CF 33 33 00 30 111E
>22E9 C0 33 33 00 30 C0 33 F3 1137
>22F1 FF FF CF 33 F3 FF FF CF 1173
>22F9 03 03 00 00 C0 03 03 00 1108
>2301 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1183
>2309 FF FF FF FF 00 18 23 02 1187
>2311 06 16 0A 1F 09 00 02 FF 1133
>2319 FF FF FF FF FF FF FF FF 1118
>2321 FF 13 00 00 00 C0 03 00 11FE
>2329 00 00 C0 83 FF FC E7 CF 1144
>2331 FF 00 FC E7 CF 23 00 04 1168
>2339 24 C8 FB FC 04 24 C8 3F 114D
>2341 00 E4 E7 C9 23 00 04 20 11D8
>2349 C8 E3 F3 04 20 C8 63 92 1178
>2351 E4 27 CF 63 92 04 24 C8 11C0
>2359 73 92 04 24 C8 13 92 FC 11E7
>2361 E4 C9 13 92 04 04 C8 93 1187
>2369 93 04 04 C8 93 93 CF 8F 1180
>2371 C9 13 00 08 78 C8 13 80 1190
>2379 00 48 C8 F3 FF FF CF CF 1166
>2381 03 00 00 00 C0 03 00 00 1179
>2389 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1188
>2391 FF FF FF FF 00 A0 23 03 1177
>2399 07 18 06 07 08 00 06 FF 117A
>23A1 FF FF FF FF FF FF FF FF 11A0
>23A9 FF 03 0C 30 00 C0 03 0C 11AA
>23B1 30 C6 C0 33 00 03 C6 C0 1118
>23B9 33 33 33 00 C0 03 33 30 11C5
>23C1 30 C3 03 00 03 31 C3 03 11C5
>23C9 30 83 01 C0 9B 31 30 0C 1102
>23D1 C0 9B C1 30 8C F1 03 C6 1194
>23D9 00 80 F1 03 06 00 01 C0 1100
>23E1 9B 31 00 31 C0 9B 31 1B 11D6
>23E9 30 CC 03 00 18 00 CC 03 1110
>23F1 00 C0 C0 C0 63 C6 C0 8C 11EB
>23F9 C1 63 C6 18 00 C1 03 30 11F0
>2401 18 00 C0 83 31 00 66 C0 1148
>2409 83 01 00 66 C0 03 00 00 111C
>2411 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1194
>2419 0F FF FF FF FF 20 24 0C 117F
>2421 02 02 15 14 10 00 02 FF 1138
>2429 FF FF FF FF FF FF FF FF 1129
>2431 FF 03 00 00 00 C0 03 00 11EF
>2439 00 00 C0 F3 FF F3 FF CF 1187
>2441 F3 0F 12 20 C9 13 08 12 1153
>2449 02 C8 13 48 12 88 C8 13 11C2
>2451 49 58 00 C8 13 49 10 08 1143
>2459 C8 13 C1 03 20 CA 13 C1 11A3
>2461 03 00 C8 F3 FF FF FF CF 1112
>2469 F3 FF 07 01 C8 F3 FF 07 1162
>2471 01 C8 13 00 24 39 C9 13 1188
>2479 00 24 01 C9 93 FF 27 FF 11EE
>2481 C9 13 00 20 00 C8 13 00 1149
>2489 20 00 C8 F3 FF E7 FF CF 118A
>2491 03 00 00 00 C0 03 00 00 1107
>2499 00 C0 FF FF FF FF FF FF 111C
>24A1 0F FF FF FF 00 80 24 05 11FF
>24A9 06 21 05 19 0F 00 0D FF 1126
>24B1 FF FF FF FF FF FF FF FF 1181
>24B9 FF 03 00 00 00 C0 93 24 1187
>24C1 49 92 CC 93 24 49 92 CC 11CA

>24C9 93 24 49 92 CC 03 00 00 11F9
>24D1 00 C0 03 00 00 00 C0 FF 1186
>24D9 FF FF FF F3 0F 00 00 118E
>24E1 F2 0F 00 00 00 F2 CF FF 1182
>24E9 C8 7F F2 0F 00 48 00 F2 1128
>24F1 0F 00 48 00 F2 CF FF 49 11D1
>24F9 FE F3 4F 00 48 30 F2 4F 118C
>2501 00 48 00 F2 CF FF CF FF 1124
>2509 F3 03 00 00 00 F0 03 00 11DC
>2511 00 00 F0 FF FF CF FF F3 1168
>2519 03 00 00 00 C2 03 00 00 1110
>2521 00 C2 FF FF FF FF FF FF 11A9
>2529 FF FF FF FF 00 38 23 111F
>2531 07 07 0F 1C 0F 00 03 FF 1162
>2539 FF FF FF FF FF FF FF FF 113A
>2541 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1108
>2549 00 00 C0 F3 FF FF FF CF 11E0
>2551 33 00 10 00 C0 33 00 10 1148
>2559 00 C0 33 18 10 C0 E7 33 1188
>2561 18 10 40 C0 03 18 00 40 111D
>2569 C0 03 18 00 40 C0 F3 FF 11F9
>2571 FF FF FF 13 00 00 00 C0 11DC
>2579 13 00 00 00 C0 93 FF FF 11D4
>2581 FF CF 13 00 00 00 C8 13 118C
>2589 00 00 00 C8 F3 FF FF 3F 1178
>2591 C8 13 00 00 00 CE 13 00 11F0
>2599 00 00 C2 F3 FF FF FF C3 11D6
>25A1 03 00 00 00 C0 03 00 00 1198
>25A9 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1120
>25B1 FF FF FF FF 00 C0 25 1F 1147
>25B9 0F 15 08 05 12 00 0D FF 11EA
>25C1 FF FF FF FF FF FF FF FF 11C2
>25C9 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1188
>25D1 00 00 C0 E3 FF 3F FF CF 11A8
>25D9 E3 20 22 87 C0 23 00 02 1145
>25E1 85 C0 A3 AA 38 83 C8 A3 1165
>25E9 AA 2A 85 C8 E3 AE 38 87 1123
>25F1 C8 E3 FF 3F FF CF 03 00 1187
>25F9 20 01 C0 83 00 20 01 C0 1153
>2601 FF FF 27 FF FF 13 04 27 1156
>2609 FF FF 03 00 24 00 C8 83 1141
>2611 20 24 00 C0 F3 FF 24 FF 114C
>2619 CF 13 00 24 03 C0 13 00 11D8
>2621 24 03 C0 F3 FF 27 FF CF 11D3
>2629 03 00 20 00 C0 03 00 20 1184
>2631 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1186
>2639 FF FF FF FF 00 48 26 05 1137
>2641 12 20 08 1A 12 00 09 FF 11CA
>2649 FF FF FF FF FF FF FF FF 1148
>2651 FF 03 30 00 00 C0 33 30 1171
>2659 00 03 C0 33 03 06 03 C0 11D9
>2661 03 18 06 18 C0 03 18 60 11AC
>2669 18 C6 C3 80 61 66 C6 C3 1147
>2671 80 01 66 C0 03 0C 0C 00 11F6
>2679 C6 03 0C 0C 0C C6 FF FF 1154
>2681 FF FF CF 13 00 00 00 C0 115D
>2689 13 00 00 00 C0 F3 FF FF 1125
>2691 FF CF 03 00 00 00 C0 03 11D0
>2699 00 00 00 C0 F3 FF FF FF 1179
>26A1 CF 13 00 00 00 C0 13 00 11C1
>26A9 00 00 C0 F3 FF FF FF CF 1141
>26B1 03 00 00 00 C0 03 00 00 11AC
>26B9 00 C0 FF FF FF FF FF FF 113E
>26C1 FF FF FF FF 00 00 26 05 11EF
>26C9 12 12 08 05 0C 00 02 FF 1193
>26D1 FF FF FF FF FF FF FF FF 11D3
>26D9 FF 03 00 1E 00 C0 03 00 1111
>26E1 12 00 C0 F3 00 12 E0 C1 1189
>26E9 93 F0 DE 23 C1 93 90 48 11CF
>26F1 22 C1 F3 90 48 E2 C1 03 118F
>26F9 F0 C0 03 C0 03 00 00 00 11A7
>2701 FC C3 03 3C 1E E4 43 7A 1136
>2709 24 12 E4 43 4A 24 12 FC 11D8
>2711 C3 48 C3 9E C7 03 78 00 11FA
>2719 08 C4 03 00 C0 83 C4 78 1157
>2721 00 48 82 C7 48 00 4F 02 111A
>2729 C0 48 1E C9 03 C0 78 12 11A0
>2731 09 F0 08 03 12 0F 90 C0 1131
>2739 03 1E 00 90 C0 03 00 00 1181
>2741 F0 C0 FF FF FF FF FF FF 1187
>2749 FF FF FF FF 00 58 27 15 112F
>2751 02 02 15 0C 15 00 02 FF 115C
>2759 FF FF FF FF FF FF FF FF 115C
>2761 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1122

PROGRAMME

>2769 00 00 C0 FF 7F FE FF CF 1:AC
 >2771 03 40 00 20 C0 03 40 00 1:20
 >2779 20 C0 FF CF FF E7 CF 03 1:9F
 >2781 0B 00 04 C0 03 00 00 04 1:1B
 >2789 C0 F3 F9 FF FC CF 03 01 1:2B
 >2791 00 00 C0 03 01 00 00 C0 1:89
 >2799 3F FF 9F FF CF 23 00 10 1:33
 >27A1 00 C0 23 00 10 00 C0 E3 1:59
 >27A9 FF F3 FF CF 03 00 02 00 1:0B
 >27B1 C0 03 00 02 00 C0 E3 FF 1:0B
 >27B9 FF FF CF E3 FF FF FF CF 1:3C
 >27C1 03 00 00 00 C0 03 00 00 1:BD
 >27C9 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1:4F
 >27D1 FF FF FF FF 00 E0 27 02 1:4F
 >27D9 05 21 11 1E 05 00 0E FF 1:65
 >27E1 FF FF FF FF FF FF FF FF 1:E4
 >27E9 FF 73 06 00 00 C0 13 00 1:0C
 >27F1 00 00 C0 13 20 FF FF CF 1:AF
 >27F9 93 39 01 00 C0 F3 3F FF 1:73
 >2801 FF CF 03 00 00 00 C0 03 1:27
 >2809 00 00 00 C0 F3 FF FF FF 1:DB
 >2811 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1:D3
 >2819 00 00 C0 F3 3F FF FF CF 1:5F
 >2821 13 30 03 00 C0 13 30 03 1:5F
 >2829 00 C0 93 3F FF FF CF 93 1:BC
 >2831 3F FF FF CF 03 00 00 00 1:0E
 >2839 C0 03 00 00 00 C0 F3 7F 1:44
 >2841 FF FF CF F3 7F FF FF CF 1:85
 >2849 03 00 00 00 C0 03 00 00 1:44
 >2851 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1:DB
 >2859 FF FF FF FF 00 6B 2B 05 1:27
 >2861 03 0A 0D 12 0D 00 02 FF 1:54
 >2869 FF FF FF FF FF FF FF FF 1:6D
 >2871 FF 13 00 00 00 C0 13 00 1:C3
 >2879 00 00 C0 93 FF FF CF 1:03
 >2881 93 00 24 00 C0 93 00 3C 1:E2
 >2889 00 C0 93 00 00 FF C9 93 1:0B
 >2891 07 00 01 C9 13 E4 E7 C1 1:F7
 >2899 C9 13 04 24 40 C0 73 04 1:81
 >28A1 3C 70 C0 43 9C 3C 10 CE 1:9D
 >28A9 43 10 3C 10 C2 70 10 24 1:34
 >28B1 70 C2 13 9C E7 41 CE 13 1:89
 >28B9 04 00 41 C0 93 FF 00 7F 1:19
 >28C1 C0 13 00 3C 00 C0 13 00 1:FC
 >28C9 24 00 C0 F3 FF E7 FF CF 1:0F
 >28D1 03 00 00 00 C0 03 00 00 1:CE
 >28D9 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1:6D
 >28E1 FF FF FF FF 00 F0 2B 04 1:D7
 >28E9 0C 10 0D 21 05 00 02 FF 1:07
 >28F1 FF FF FF FF FF FF FF FF 1:F3
 >28F9 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1:8B
 >2901 00 00 C0 F3 40 92 FC FF 1:E4
 >2909 93 4F 92 04 C1 13 7C 02 1:D4
 >2911 04 C1 13 E4 83 24 C9 93 1:07
 >2919 04 9F 20 C9 93 04 F1 20 1:96
 >2921 C9 93 24 C1 27 C0 93 24 1:41
 >2929 41 3C C0 93 24 C9 93 1:81
 >2931 93 24 49 00 CF 93 24 49 1:D1
 >2939 00 F9 93 24 C9 3F C1 93 1:E3
 >2941 24 09 00 C1 93 24 09 00 1:9A
 >2949 F9 93 20 F0 FF C1 93 20 1:57
 >2951 F0 FF C1 93 FF FF FF CF 1:65
 >2959 03 00 00 00 C0 03 00 00 1:57
 >2961 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1:E9
 >2969 FF FF FF FF 00 70 29 24 1:97
 >2971 0C 24 0F 1C 0D 00 02 FF 1:D2
 >2979 FF FF FF FF FF FF FF FF 1:7E
 >2981 FF 03 00 00 00 C0 03 00 1:44
 >2989 00 00 C0 FF FF FF CF 1:34
 >2991 03 00 40 00 C0 73 C0 70 1:2F
 >2999 00 C0 03 06 00 FE CF 03 1:2B
 >29A1 00 00 00 C0 F3 FF 7F 00 1:1C
 >29A9 C0 03 00 40 FE CF 03 00 1:85
 >29B1 40 00 C0 FF FF FF FF FF 1:A3
 >29B9 03 00 00 FE CF 03 00 00 1:FA
 >29C1 00 C2 F3 FF 7F 00 C2 F3 1:A4
 >29C9 03 C0 7F CE F3 03 00 60 1:FB
 >29D1 C0 13 F0 01 00 C0 13 F0 1:71
 >29D9 01 07 C0 F3 FF FF FF CF 1:9B
 >29E1 03 00 00 00 C0 03 00 00 1:0F
 >29E9 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1:71
 >29F1 FF FF FF FF 00 00 2A 14 1:06
 >29F9 04 06 10 21 05 00 05 FF 1:1A
 >2A01 FF FF FF FF FF FF FF FF 1:07

>2A09 FF 03 20 00 00 C0 03 00 1:2D
 >2A11 00 00 C0 13 3C CF 07 C7 1:86
 >2A19 13 24 01 81 C7 13 24 01 1:FE
 >2A21 B1 C7 13 C0 0F B1 C7 13 1:0D
 >2A29 24 0B 81 C7 F3 24 0F 81 1:2E
 >2A31 C7 03 00 00 00 C7 03 00 1:67
 >2A39 00 00 C7 03 00 00 C7 1:7C
 >2A41 73 3C 4F 84 C7 93 24 C9 1:EC
 >2A49 06 C7 93 24 49 05 C0 73 1:33
 >2A51 24 49 04 C0 53 24 49 04 1:03
 >2A59 C3 93 3C 4F 84 C3 03 00 1:17
 >2A61 00 00 C0 03 00 00 C0 1:07
 >2A69 03 00 00 00 C0 03 00 00 1:AB
 >2A71 00 C0 FF FF FF FF FF FF 1:FA
 >2A79 FF FF FF FF 00 90 11 05 1:9B
 >2A81 07 00 02 20 11 00 02 00 1:81
 >2A89 00 00 00 00 00 00 5B 1:0B
 >2A91 5C 5D 5E 5F 20 11 9D 9D 1:A0
 >2A99 9D 9D 9D 9D 21 3F 23 24 1:19
 >2AA1 25 26 11 9D 9D 9D 9D 1:05
 >2AA9 9D 27 2B 29 2A 2B 2C 11 1:6A
 >2AB1 9D 9D 9D 9D 9D 2D 2E 1:67
 >2AB9 2F 30 31 32 11 9D 9D 1:03
 >2AC1 9D 9D 9D 33 34 35 36 37 1:09
 >2AC9 38 11 9D 9D 9D 9D 9D 1:8A
 >2AD1 39 3A 3B 3C 3D 3E 00 4A 1:3E
 >2AD9 4A 4A 90 06 A5 E6 A0 00 1:A6
 >2AE1 91 D0 20 00 3C 0D 40 3E 1:E4
 >2AE9 4A 4A 4A 4A 4A 90 06 A5 1:1B
 >2AF1 E6 A0 00 91 D0 20 00 3C 1:35
 >2AF9 8D 40 3E 4A 4A 4C 94 2F 1:00
 >2B01 00 00 00 00 00 91 00 00 1:92
 >2B09 00 00 00 00 00 00 00 1:9C
 >2B11 49 10 C9 03 F0 0E C9 01 1:97
 >2B19 F0 55 C9 05 F0 03 4C 20 1:23
 >2B21 2C 4C A5 2B A5 E0 36 E9 1:F4
 >2B29 2B 05 E0 00 02 C6 E1 A0 1:0B
 >2B31 00 B1 E0 C9 20 F0 03 4C 1:37
 >2B39 05 2B C0 B1 E0 C9 20 F0 1:21
 >2B41 03 4C D5 2B 90 A0 50 A9 2:01
 >2B49 91 E0 C0 91 E0 C6 E2 4C 1:F3
 >2B51 00 2C 00 00 A5 E0 1B 69 1:3D
 >2B59 2B 05 E0 A9 00 A5 E1 85 1:A7
 >2B61 E1 A5 E7 0D 49 10 4C 00 1:81
 >2B69 2C 00 00 00 00 00 00 1:C0
 >2B71 02 B1 E0 C9 20 F0 03 4C 1:79
 >2B79 62 2C A0 2A B1 E0 C9 20 1:1A
 >2B81 F0 03 4C 62 2C A9 20 A0 1:0C
 >2B89 00 91 E0 A0 2B 91 E0 A5 1:6C
 >2B91 E0 10 69 01 85 E0 A9 00 1:83
 >2B99 65 E1 85 E1 E6 E3 4C 00 1:E2
 >2BA1 2C FF FF FF A0 50 B1 E0 1:C6
 >2BA9 C9 20 F0 03 4C 70 2C C0 1:79
 >2BB1 B1 E0 C9 20 F0 03 4C 7B 1:0E
 >2BB9 2C A9 20 A0 00 91 E0 C0 1:0B
 >2BC1 91 E0 A5 E0 10 69 2B 85 1:0A
 >2BC9 E0 A9 00 65 E1 85 E1 06 1:94
 >2BD1 E2 4C 00 2C C9 43 F0 E6 1:AD
 >2BD9 C9 44 F0 00 C9 47 F0 07 1:00
 >2BE1 C9 40 F0 03 4C 55 2B 4C 1:40
 >2BE9 00 2F C9 41 F0 0F C9 43 1:72
 >2BF1 F0 00 C9 45 F0 07 C9 47 1:22
 >2BF9 F0 03 EA 00 00 00 00 A5 1:00
 >2C01 E2 AA A5 E3 A0 1B 20 39 1:5E
 >2C09 0B A5 0B A0 10 20 8B 90 1:A7
 >2C11 A2 3F A0 2F 8B 00 F0 CA 1:8C
 >2C19 0D F0 4C 25 38 00 00 A5 1:0D
 >2C21 E0 3B E9 01 85 E0 00 02 1:15
 >2C29 C6 E1 A0 00 B1 E0 C9 20 1:1F
 >2C31 F0 03 4C 8B 2C A0 2B 81 1:9F
 >2C39 E0 C9 20 F0 03 4C 8B 2C 1:FB
 >2C41 A0 02 A9 20 91 E0 A0 2A 1:51
 >2C49 91 E0 C6 E3 4C 00 2C 00 1:54
 >2C51 00 A5 E0 1B 69 01 85 E0 1:7D
 >2C59 A9 00 65 E1 85 E1 4C 62 1:E4
 >2C61 2B C9 41 F0 0F C9 43 F0 1:23
 >2C69 00 C9 45 F0 07 C9 47 F0 1:0B
 >2C71 03 4C 62 2B 4C 00 2F C0 1:17
 >2C79 41 F0 F9 C9 42 F0 F5 C9 1:8A
 >2C81 45 F0 F1 C9 46 F0 ED 4C 1:A2
 >2C89 62 2B C9 42 F0 E6 C9 44 1:83
 >2C91 F0 E2 C9 46 F0 DE C9 48 1:87
 >2C99 F0 DA 4C 52 2C 00 00 00 1:71
 >2CA1 00 00 00 00 00 00 00 1:C0

>2CA9 00 00 00 00 00 00 00 43 1:ED
 >2CB1 44 45 46 47 48 49 4A 11 1:45
 >2CB9 9D 9D 9D 9D 9D 9D 9D 1:F9
 >2CC1 4B 4C 4D 4E 4F 50 51 52 1:21
 >2CC9 11 9D 9D 9D 9D 9D 9D 1:7D
 >2CD1 9D 53 54 55 56 57 58 59 1:78
 >2CD9 5A 00 00 00 00 00 00 1:5F
 >2CE1 00 00 00 00 00 00 00 1:0D
 >2CE9 00 00 00 00 00 00 00 1:15
 >2CF1 00 00 00 00 00 00 00 1:1D
 >2CF9 00 00 00 00 00 00 00 1:0D
 >2D01 F0 0F AA 7B 0E 0B FF AD 1:0C
 >2D09 0B FF 0E 0B FF CD 00 FF 1:FF
 >2D11 00 F2 56 49 FF AB 29 0F 1:AA
 >2D19 AA 0D F0 0F C0 0F 90 02 1:5B
 >2D21 00 00 A0 60 A2 01 20 00 1:1F
 >2D29 30 C0 01 F0 22 C0 03 F0 1:88
 >2D31 29 C0 05 F0 30 C0 07 F0 1:F7
 >2D39 37 C0 B1 F0 3E C0 03 F0 1:2B
 >2D41 45 C0 85 F0 4C C0 07 F0 1:AF
 >2D49 53 4C 25 30 00 00 00 1:90
 >2D51 87 B1 0E 99 00 11 0B 00 1:03
 >2D59 7B 4C 00 2E 00 00 00 A9 1:AE
 >2D61 60 00 02 2E 20 00 2E A9 1:70
 >2D69 4C 0D 02 2E A9 00 85 E6 1:5A
 >2D71 A9 79 8D 0F 2F 4C A0 2E 1:17
 >2D79 20 F0 2D A9 01 85 E6 A9 1:86
 >2D81 8B 8D 0F 2F 4C A0 2E 20 1:57
 >2D89 F0 2D A9 02 85 E6 A9 97 1:57
 >2D91 8D 0F 2F 4C A0 2E 20 F0 1:62
 >2D99 2D A2 14 A0 04 1B 20 39 1:3F
 >2DA1 0B A9 80 A0 2C 20 8B 90 1:5C
 >2DA9 A2 14 A0 10 10 20 39 0B 1:47
 >2DB1 A9 80 A0 2C 20 8B 90 A2 1:47
 >2DB9 14 A0 1C 10 20 39 0B A9 1:14
 >2DC1 80 A0 2C 20 8B 90 4C 6D 1:64
 >2DC9 2D 00 00 00 00 00 00 1:23
 >2DD1 00 00 00 00 00 00 00 1:FE
 >2DD9 00 00 00 00 00 00 00 1:06
 >2DE1 00 00 00 00 00 00 00 1:0E
 >2DE9 00 00 00 00 00 00 A2 1:26
 >2DF1 01 20 00 38 C0 80 F0 01 1:AF
 >2DF9 60 4C F0 2E 00 00 00 A9 1:EE
 >2E01 C0 8D 12 FF A9 30 8D 13 1:1B
 >2E09 FF AD 07 FF 09 10 8D 07 1:41
 >2E11 FF A9 66 8D 16 FF A9 45 1:25
 >2E19 8D 17 FF 20 67 C5 78 A9 1:80
 >2E21 10 A2 A0 8E 14 03 8D 15 1:84
 >2E29 03 58 A9 10 85 D3 A9 40 1:6F
 >2E31 85 D2 A9 02 85 D4 85 D5 1:67
 >2E39 A9 0C 85 D7 A9 52 85 D6 1:9F
 >2E41 A9 24 85 DD A9 02 85 DC 1:3F
 >2E49 A9 70 85 DB A9 10 85 D9 1:07
 >2E51 A9 0C 85 DB A9 74 85 DA 1:83
 >2E59 A9 07 8D 10 85 E7 A9 1:0C
 >2E61 24 85 E3 A9 15 85 E2 A9 1:07
 >2E69 0F 85 E1 A9 10 85 E0 A9 1:99
 >2E71 07 8D 49 10 A9 00 8D 4A 1:53
 >2E79 10 A9 95 20 D2 FF 20 67 1:74
 >2E81 C5 4C 50 2D 00 00 00 A5 1:0B
 >2E89 0F C9 2A F0 03 4C 00 3B 1:15
 >2E91 A9 60 8D B1 3A A9 2F 8D 1:5C
 >2E99 B2 3A 4C 00 3B 00 00 4C 1:58
 >2EA1 00 2D 4C 60 2D 00 00 A9 1:14
 >2EA9 E7 85 D0 A9 0F 85 D1 A2 1:0C
 >2EB1 7C 8D 40 3E 4A 4A 4A 4A 1:11
 >2EB9 4A 4A 4A 4A 90 06 A5 E6 1:72
 >2EC1 C0 00 91 D0 20 00 3C 0D 1:AE
 >2EC9 40 3E 4A 4A 4A 4A 4A 1:3D
 >2ED1 4A 90 06 A5 E6 A0 00 91 1:05
 >2ED9 00 20 00 3C 8D 40 3E 4A 1:3A
 >2EE1 4A 4A 4C 0B 2A 00 00 00 1:03
 >2EE9 00 00 00 00 00 00 00 A9 1:5F
 >2EF1 00 8D 33 10 A9 11 85 DF 1:60
 >2EF9 A9 90 85 DE 4C 00 2F A9 1:84
 >2F01 FF 85 7E A9 00 8D 2B 10 1:3D
 >2F09 A2 1B A0 27 10 20 39 0B 1:0D
 >2F11 A9 30 A0 10 20 8B 90 A2 1:39
 >2F19 07 20 C0 8B A9 01 85 80 1:AS
 >2F21 A9 00 85 7F A0 02 20 61 1:9B
 >2F29 80 A5 7E 3B E9 0A 85 7E 1:10
 >2F31 EE 20 10 AD 20 10 C9 1B 1:EE
 >2F39 00 CE EE 33 10 AD 33 10 1:AD
 >2F41 C9 06 D0 03 4C 60 2D 4C 1:1B

PROGRAMME

```

>2F49 00 2E 00 00 00 00 00 00 1:04
>2F51 00 00 00 00 00 00 00 00 1:08
>2F59 00 00 00 00 00 00 00 20 1:08
>2F61 67 C5 A2 09 A0 11 18 20 1:09
>2F69 39 D8 A9 90 A0 2A 20 08 1:0F
>2F71 90 A9 00 0D B1 3A A9 2E 1:96
>2F79 8D B2 3A A2 81 20 08 38 1:8C
>2F81 C0 80 D0 F7 A2 FF A0 FF 1:38
>2F89 8D D0 FD CA D0 F8 4C 60 1:33
>2F91 2B 00 00 4A 4A 90 06 A5 1:39
>2F99 E6 A0 00 91 D0 20 00 3C 1:E2
>2FA1 8D 40 3E 4A 4A 4A 90 06 1:3D
>2FA9 A5 E6 A0 00 91 D0 20 00 1:BE
>2FB1 3C 8D 40 3E 4A 4A 90 06 1:9C
>2FB9 A5 E6 A0 00 91 D0 20 00 1:CE
>2FD9 F0 03 4C B2 2E 4C 88 2D 1:82
>2FC9 E6 A0 00 91 D0 20 00 3C 1:12
>2FD1 8A A2 F8 9A AA CA C9 00 1:AB
>2FD9 F0 03 4C B2 2E 4C 88 2D 1:78
>2FE1 00 00 00 00 00 00 00 00 1:10
>2FE9 00 00 00 00 00 00 00 00 1:18
>2FF1 00 00 00 00 00 00 00 00 1:20
>2FF9 00 00 00 00 00 00 00 F5 1:0D
>3001 7D 5F D7 F5 7D 5F D7 5F 1:09
>3009 F5 7D 5F D7 F5 7D 5F 5F 1:09
>3011 D7 F5 7D 5F D7 F5 7D 5F 1:49
>3019 07 DF DD DD DD DD DD FF 1:69
>3021 55 D5 55 55 D5 D5 DD FF 1:CD
>3029 55 F5 DD D0 FD DD DD FF 1:CS
>3031 55 55 55 55 F7 D7 07 FF 1:29
>3039 55 55 55 55 DF 5D 5D FF 1:07
>3041 55 55 55 55 DF DF DD FF 1:5B
>3049 55 55 55 55 7D 75 75 FF 1:25
>3051 57 57 57 57 57 57 DF 1:FD
>3059 55 D5 D5 DF D7 D7 D7 00 1:09
>3061 55 55 55 D5 7D 7D 75 F5 1:1D
>3069 55 55 55 D5 D5 D5 D7 1:05
>3071 55 55 55 F0 DD DD DD 5F 1:15
>3079 55 5F 55 F7 75 F7 D5 DD 1:65
>3081 D5 D5 55 DD DD DD 75 1:05
>3089 55 55 55 5F 7F FD 57 1:0B
>3091 57 57 57 57 57 57 D5 1:ED
>3099 D5 D5 D5 D5 D5 D5 FF 55 1:03
>30A1 55 57 57 55 55 FF 55 1:7D
>30A9 55 77 77 F7 77 77 FF FD 1:5B
>30B1 55 F7 75 F7 77 FF FD 1:2D
>30B9 55 D7 D7 D7 5D DF FF D7 1:09
>30C1 55 7F 75 7F 77 7F FF F5 1:8D
>30C9 55 7F 77 7F 77 7F FF 57 1:AB
>30D1 57 57 57 57 57 57 FF 00 1:1D
>30D9 00 00 00 00 00 00 00 00 1:09
>30E1 00 00 00 00 00 00 00 00 1:11
>30E9 00 00 03 03 03 0F 3F 00 1:50
>30F1 33 FF 7F FF FF FC C0 1:A4
>30F9 F0 C0 C0 F0 70 C0 00 00 1:49
>3101 00 00 00 00 00 00 00 00 1:32
>3109 00 00 00 02 02 0A 0A 00 1:CE
>3111 0A 2A A9 A5 95 55 55 FF 1:61
>3119 A5 55 55 55 55 55 56 FF 1:05
>3121 6A 5A 5A 5A 6A AA AA 00 1:7E
>3129 A0 AB AA AA AA AA AA 1:E4
>3131 00 00 00 00 00 00 00 29 1:A4
>3139 29 29 A9 A9 A9 A9 AA 55 1:15
>3141 55 55 5A 5A 6A AA AA 1:5F
>3149 6A AA AA AA AA AA AA 1:22
>3151 AA AA AA AA AA AA AA 1:6A
>3159 AA AA AA AA AA AA AA 1:62
>3161 AB AB AA AA AA AA AA 1:74
>3169 AA AA AA AA AA AA AA 1:82
>3171 AA AA AA AA AA AA AA 1:6A
>3179 A6 A9 95 BF D5 DD DD AA 1:0F
>3181 96 6A 56 FE 57 77 AA 1:24
>3189 AA AA AA AA AA AA AA 1:A2
>3191 AA AA AA AA AA AA AA 1:AA
>3199 AA 2A 2A 2A 0A 0A 0A 1:BA
>31A1 AA AA AA AA AA AA AA D5 1:12
>31A9 D7 D7 D5 F5 DF 85 AF 57 1:CC
>31B1 D7 D7 5F 5F 5E FA AA 1:15
>31B9 AA AA AA AA AA AA AA AA 1:D2
>31C1 AA AA AA AA AA AB 02 1:80
>31C9 02 00 00 00 00 00 AA 1:4C
>31D1 AA AA AA 2A 0A 02 00 AA 1:34
>31D9 AA AA AA AA AA AA 2A AA 1:72
>31E1 AA AA AA AA AA AA AA 1:FA
>31E9 AA AA AA AA AA AB 00 AB 1:0B

```

```

>31F1 A0 A0 80 80 00 00 00 00 1:82
>31F9 0A 2A A9 A5 95 55 55 00 1:51
>3201 00 00 FF FF 00 00 FF 00 1:85
>3209 0C 03 3F 6A 95 99 99 00 1:60
>3211 3C C0 FC A9 56 66 66 95 1:1B
>3219 96 96 95 9A A5 25 0A 56 1:41
>3221 96 96 56 A6 5A 58 A0 30 1:61
>3229 0C 03 3F 6A 95 99 99 00 1:E0
>3231 30 C0 FC A9 56 66 66 95 1:2F
>3239 96 96 95 A5 9A 25 0A 56 1:56
>3241 96 96 56 A6 5A 58 A0 03 1:65
>3249 0C 0F 3F AA AA A6 A6 0C 1:2A
>3251 30 F0 FC AA AA 9A 9A AA 1:A3
>3259 A9 A9 A5 9E 9F 25 0A AA 1:7C
>3261 6A 6A 5A B6 F6 58 A0 30 1:75
>3269 0C 0F 3F AA AA A6 A6 0C 1:EA
>3271 30 F0 FC AA AA 9A 9A AA 1:C3
>3279 A9 A9 AA A5 9F 25 0A AA 1:C7
>3281 6A 6A 5A 5A 5F 58 A0 55 1:3D
>3289 67 55 58 15 55 95 46 55 1:E1
>3291 65 54 66 5D 90 55 59 45 1:FC
>3299 56 55 59 5D 96 55 45 45 1:41
>32A1 57 65 55 19 55 65 56 55 1:60
>32A9 55 95 59 15 6D 55 59 55 1:EF
>32B1 95 55 19 5D 65 56 55 64 1:51
>32B9 55 9E 55 59 15 56 65 65 1:37
>32C1 56 55 45 59 95 5E 55 55 1:3E
>32C9 59 95 58 65 95 96 96 55 1:52
>32D1 7D F6 F5 69 AA AA AA 9A 1:83
>32D9 AA AA AA AA 6A 5A 65 AA 1:F0
>32E1 AA AA AA AA A9 A6 45 AA 1:1B
>32E9 82 8A 82 8A 82 AA A2 AA 1:A3
>32F1 22 22 8A 22 22 AA 82 A2 1:73
>32F9 A2 A2 A2 AA 95 9F 95 8A 1:A5
>3301 8A 8A 8A AA 5A F6 56 69 1:2C
>3309 96 9E 86 86 9E 96 69 7F 1:79
>3311 75 75 77 77 7F 55 55 55 1:58
>3319 55 55 77 77 7F 55 55 55 1:00
>3321 75 55 77 77 7F 55 55 75 1:05
>3329 75 75 F7 77 F7 55 55 55 1:48
>3331 55 55 F5 75 F5 55 55 F5 1:0B
>3339 D0 F5 D0 D0 F5 55 55 55 1:00
>3341 55 55 F7 F7 D7 55 55 55 1:60
>3349 55 55 DF D0 5F 55 57 55 1:66
>3351 55 55 DF DF D0 55 55 55 1:66
>3359 55 55 7D 75 75 55 55 00 1:70
>3361 00 00 00 0F 0F 0F 0F 18 1:9E
>3369 18 18 1F 1F 00 00 00 00 1:8D
>3371 00 00 F8 F8 18 18 18 00 1:1C
>3379 00 01 00 00 00 FF 00 1:A1
>3381 00 00 1F 1F 18 18 18 18 1:FD
>3389 18 18 FF FF FF FF FF 00 1:EB
>3391 00 00 FF FF D8 D8 18 18 1:AD
>3399 18 18 F8 F8 18 18 18 C0 1:8C
>33A1 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 1:D4
>33A9 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 07 1:94
>33B1 07 07 07 07 07 07 FF 1:A0
>33B9 FF 00 00 00 00 00 FF 1:E3
>33C1 FF FF 00 00 00 00 00 1:F1
>33C9 00 00 00 00 FF FF 03 1:02
>33D1 03 03 03 03 03 FF FF 00 1:24
>33D9 00 00 00 F0 F0 F0 F0 0F 1:24
>33E1 0F 0F 0F 0F 00 00 18 1:2E
>33E9 18 18 F8 F8 00 00 F0 1:AC
>33F1 F0 F0 F0 00 00 00 F0 1:44
>33F9 F0 F0 F0 0F 0F 0F 0C 1:8D
>3401 66 6E 6E 6E 62 3C FF 00 1:8C
>3409 00 3C 06 3E 66 3E 00 68 1:31
>3411 60 7C 66 66 66 7C 00 00 1:4D
>3419 00 3C 66 66 66 3C 00 06 1:8D
>3421 06 3E 66 66 66 3E 00 00 1:13
>3429 00 3C 66 7E 60 3E 00 1C 1:33
>3431 36 30 78 30 30 30 00 00 1:33
>3439 00 3E 66 66 3E 06 7C 60 1:71
>3441 60 7C 66 66 66 66 00 18 1:89
>3449 00 18 18 18 18 00 06 1:8D
>3451 00 06 06 06 06 66 3C 60 1:01
>3459 60 66 6C 78 7C 66 00 38 1:6D
>3461 18 18 18 18 18 3C 00 00 1:65
>3469 00 6B 7F 7F 63 63 00 00 1:2D
>3471 00 7C 66 66 66 66 00 00 1:C9
>3479 00 3C 66 66 66 3C 00 00 1:55
>3481 00 7C 66 66 7C 60 00 00 1:C3
>3489 00 3E 66 66 3E 06 06 00 1:87
>3491 00 7C 66 60 60 60 00 00 1:8F

```

```

>3499 00 3C 60 3C 06 7C 00 30 1:DB
>34A1 30 FC 30 30 36 1C 00 00 1:03
>34A9 66 66 66 66 66 3C 00 00 1:09
>34B1 00 66 66 66 3C 18 00 00 1:37
>34B9 00 63 6B 7F 36 22 00 00 1:CA
>34C1 00 66 3C 18 3C 66 00 00 1:65
>34C9 00 66 66 66 3E 06 7C 00 1:51
>34D1 00 7E 0C 18 30 7E 00 3C 1:49
>34D9 30 30 30 30 30 3C 00 00 1:A5
>34E1 12 30 7C 30 62 FC 00 3C 1:6D
>34E9 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 00 1:39
>34F1 18 3C 7E 18 18 18 00 1:3F
>34F9 10 30 7F 7F 30 10 00 00 1:66
>3501 00 00 00 00 00 00 18 1:06
>3509 18 18 18 00 00 18 00 66 1:0E
>3511 66 66 00 00 00 00 66 1:08
>3519 66 FF 66 FF 66 66 00 18 1:02
>3521 3E 60 3C 06 7C 18 00 62 1:2C
>3529 66 0C 18 30 66 46 00 3C 1:66
>3531 66 3C 38 67 66 3F 00 06 1:30
>3539 0C 18 00 00 00 00 0C 1:0A
>3541 18 30 30 30 18 0C 30 1:7E
>3549 18 0C 0C 0C 18 3C 00 00 1:9A
>3551 66 3C FF 3C 66 00 00 00 1:4F
>3559 18 18 7E 18 18 00 00 1:28
>3561 00 00 00 18 18 30 00 1:EE
>3569 00 00 7E 00 00 00 00 1:18
>3571 00 00 00 18 18 00 00 1:AE
>3579 03 06 0C 18 30 60 3C 1:51
>3581 66 6E 76 66 66 3C 18 1:18
>3589 18 30 18 18 18 7E 00 3C 1:3A
>3591 66 06 0C 30 60 7E 00 3C 1:08
>3599 66 06 1C 06 66 3C 00 06 1:42
>35A1 0E 1E 66 7F 06 06 7E 1:80
>35A9 60 7C 06 06 66 3C 00 3C 1:06
>35B1 66 0C 7C 66 66 3C 00 7E 1:6E
>35B9 66 60 18 18 18 18 3C 1:FC
>35C1 66 66 3C 66 66 3C 00 3C 1:8A
>35C9 66 66 3E 06 66 3C 00 00 1:68
>35D1 00 18 00 00 18 00 00 00 1:AE
>35D9 00 18 00 00 18 18 30 0E 1:06
>35E1 18 30 60 30 18 0E 00 1:3A
>35E9 00 7E 00 7E 00 00 70 1:92
>35F1 18 0C 06 0C 18 70 00 3C 1:90
>35F9 66 06 0C 18 00 18 FF 00 1:AD
>3601 00 00 FF FF 00 00 00 18 1:00
>3609 3C 66 7E 66 66 66 7C 1:98
>3611 66 66 7C 66 66 7C 00 3C 1:4B
>3619 66 60 60 60 66 3C 00 78 1:3B
>3621 6C 66 66 66 6C 7E 00 7E 1:35
>3629 60 60 78 60 60 7E 00 7E 1:2B
>3631 60 60 78 60 60 60 3C 1:6F
>3639 66 60 6E 66 66 3C 00 66 1:0D
>3641 66 66 7E 66 66 66 3C 1:FD
>3649 18 18 18 18 18 3C 00 1E 1:3F
>3651 0C 0C 0C 0C 6C 38 00 66 1:98
>3659 6C 78 78 78 6C 66 00 66 1:98
>3661 60 60 60 60 60 7E 00 63 1:43
>3669 77 7F 69 63 63 63 00 66 1:52
>3671 76 7E 6E 66 66 00 3C 1:8D
>3679 66 66 66 66 66 3C 00 7C 1:01
>3681 66 66 7C 60 60 60 3C 1:0D
>3689 66 66 66 66 3C 0E 00 7C 1:1B
>3691 66 66 7C 78 6C 66 00 3C 1:AD
>3699 66 60 3C 06 66 3C 00 7E 1:17
>36A1 18 18 18 18 18 18 00 66 1:FF
>36A9 66 66 66 66 66 3C 00 66 1:71
>36B1 66 66 66 66 3C 18 00 63 1:87
>36B9 63 63 68 7F 77 63 00 66 1:2A
>36C1 66 3C 18 3C 66 66 00 66 1:9F
>36C9 66 66 3C 18 18 18 00 7E 1:3D
>36D1 06 0C 18 30 60 7E 00 18 1:01
>36D9 18 18 FF FF 18 18 18 00 1:00
>36E1 0C 30 30 C0 C0 30 30 18 1:87
>36E9 18 18 18 18 18 18 33 1:57
>36F1 33 CC CC 33 33 CC CC 33 1:15
>36F9 99 CC 66 33 99 CC FF 00 1:1C
>3701 00 00 00 00 00 00 00 1:88
>3709 00 F0 F0 F0 F0 F0 F0 00 1:88
>3711 00 00 00 FF FF FF FF FF 1:2A
>3719 00 00 00 00 00 00 00 1:50
>3721 00 00 00 00 00 00 FF 00 1:51
>3729 C0 C0 C0 C0 C0 C0 CC 1:00
>3731 CC 33 33 CC CC 33 33 03 1:0E
>3739 03 03 03 03 03 03 00 1:CA

```



```

>3741 00 00 00 CC CC 33 33 CC 11:90
>3749 99 33 66 CC 99 33 66 03 11:F2
>3751 03 03 03 03 03 03 18 11:9C
>3759 18 18 1F 1F 18 18 18 00 11:61
>3761 00 00 00 0F 0F 0F 0F 18 11:A2
>3769 18 18 1F 1F 00 00 00 00 11:C1
>3771 00 00 F8 F8 18 18 18 00 11:20
>3779 00 00 00 00 00 FF FF 00 11:A3
>3781 00 00 1F 1F 18 18 18 00 11:01
>3789 18 18 FF FF 00 00 00 00 11:01
>3791 00 00 FF FF 18 18 18 18 11:31
>3799 18 18 F8 F8 18 18 18 C0 11:90
>37A1 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 E0 11:08
>37A9 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 07 11:98
>37B1 07 07 07 07 07 07 07 FF 11:A4
>37B9 FF 00 00 00 00 00 00 FF 11:E7
>37C1 FF FF 00 00 00 00 00 00 11:F5
>37C9 00 00 00 00 FF FF FF 01 11:64
>37D1 03 06 6C 78 78 60 00 00 11:AB
>37D9 00 00 00 00 00 00 00 00 11:10
>37E1 00 00 00 30 30 00 00 00 11:C8
>37E9 00 54 54 54 54 54 54 00 11:FC
>37F1 00 A8 A8 A8 A8 A8 A8 00 11:E0
>37F9 00 FC FC FC FC FC FC FD 11:AC
>3801 FB BF AA 78 BE 08 FF AD 11:E7
>3809 08 FF BE 08 FF CD 08 FF 11:0A
>3811 00 F2 58 49 FF AB 29 0F 11:AB
>3819 AA 8D F0 8F C0 0F 90 02 11:5B
>3821 09 08 A8 60 A2 01 20 08 11:2A
>3829 38 C0 05 F0 13 C0 01 F0 11:4E
>3831 1E C0 03 F0 29 C0 07 F0 11:A1
>3839 0D C0 80 F0 22 4C 00 39 11:78
>3841 20 C0 3A 4C A0 38 20 C0 11:47
>3849 3A 4C 00 3A 00 00 20 11:38
>3851 C0 3A 4C 30 39 20 C0 3A 11:4E
>3859 4C A0 39 4C 00 3A 00 A5 11:7C
>3861 E7 8D 48 10 8D 49 18 A2 11:A9
>3869 FF A0 2F 88 D0 FD CA D0 11:91
>3871 F8 4C 00 39 00 00 00 11:1D
>3879 00 00 00 00 00 00 00 11:B1
>3881 00 00 00 00 00 00 00 11:89
>3889 00 00 00 00 00 00 00 11:C1
>3891 00 00 00 00 00 00 00 11:C9
>3899 00 00 00 00 00 00 00 11:D1
>38A1 50 01 D6 C9 20 F0 03 4C 11:E6
>38A9 D0 38 C8 B1 D6 C9 20 F0 11:81
>38B1 03 4C 00 39 A9 20 A0 00 11:D5
>38B9 91 D6 C8 91 D6 A5 D6 18 11:70
>38C1 69 28 85 D6 A9 00 65 D7 11:61
>38C9 85 D7 E6 D4 4C 00 39 C9 11:89
>38D1 59 F0 03 4C 00 39 A0 58 11:81
>38D9 A9 20 91 D6 C8 91 D6 A0 11:2D
>38E1 78 91 D6 C8 91 D6 EE 4A 11:80
>38E9 10 4C 00 3F 00 00 00 11:C5
>38F1 00 00 00 00 00 00 00 11:29
>38F9 00 00 00 00 00 00 A9 11:79
>3901 20 8D 35 18 A5 D4 AA A5 11:52
>3909 05 A8 18 20 39 D8 A5 D2 11:6F
>3911 A0 18 20 88 90 4C 10 3C 11:72
>3919 CE 34 10 AD 34 10 C9 08 11:4F
>3921 D0 E5 4C 25 38 00 00 11:84
>3929 00 00 00 00 00 00 A5 11:8A
>3931 D6 38 E9 28 85 D6 80 02 11:88
>3939 C6 D7 A0 00 81 D6 C9 20 11:8E
>3941 F0 03 4C 70 39 C8 81 D6 11:68
>3949 C9 20 F0 03 4C 60 39 A0 11:82
>3951 50 A9 20 91 D6 C8 91 D6 11:55
>3959 C6 D4 4C 00 39 00 39 A5 11:88
>3961 D6 18 69 28 85 D6 A9 00 11:87
>3969 65 D7 85 D7 4C 00 39 C9 11:F3
>3971 58 F0 03 4C 60 39 A5 D6 11:87
>3979 38 E9 28 85 D6 80 02 C6 11:D4
>3981 D7 A0 00 A0 00 A9 20 91 11:AF
>3989 D6 C8 91 D6 A0 28 91 D6 11:EA
>3991 C8 91 D6 EE 4A 10 4C 00 11:D4
>3999 3E 00 A9 00 65 D7 00 A0 11:0E
>39A1 02 B1 D6 C9 20 F0 03 4C 11:99
>39A9 F2 39 A0 2A 81 D6 C9 20 11:A6
>39B1 F0 03 4C 00 39 A9 20 A0 11:87
>39B9 00 91 D6 A0 28 91 D6 A5 11:46
>39C1 D6 18 69 01 85 D6 A9 00 11:78
>39C9 65 D7 85 D7 65 D5 4C 00 11:90
>39D1 39 C9 59 F0 03 4C 00 39 11:3F
>39D9 A9 20 91 D6 C8 91 D6 A0 11:2E
>39E1 2A 91 D6 C8 91 D6 4C E7 11:2D

```

```

>39E9 39 A5 D6 18 69 28 85 D6 11:06
>39F1 A9 00 65 07 85 07 4C 60 11:15
>39F9 39 4C 60 39 00 00 00 A5 11:2F
>3A01 D6 38 E9 01 85 D6 C9 02 11:8D
>3A09 C6 07 A0 00 81 D6 80 20 11:8F
>3A11 F0 03 4C 42 3A A0 28 B1 11:AF
>3A19 D6 C9 20 F0 03 4C 32 3A 11:E0
>3A21 A8 02 A9 28 91 D6 A0 2A 11:03
>3A29 91 D6 C6 D5 4C 00 39 00 11:51
>3A31 00 A5 D6 18 69 01 85 D6 11:FD
>3A39 A9 00 65 D7 85 07 4C 00 11:5E
>3A41 39 C9 5A F0 03 4C 98 3A 11:E3
>3A49 A5 D6 38 E9 01 85 D6 80 11:9D
>3A51 02 C6 D7 A8 00 A9 28 91 11:7C
>3A59 D6 C8 91 D6 A0 28 91 D6 11:88
>3A61 C8 91 D6 A5 D6 18 69 01 11:48
>3A69 85 D6 A9 00 65 D7 85 D7 11:2D
>3A71 EE 4A 10 4C 20 3E 00 00 11:A1
>3A79 00 00 00 00 00 00 00 AC 11:13
>3A81 86 11 AE 87 11 18 20 39 11:16
>3A89 D8 A9 98 A0 10 20 88 90 11:7D
>3A91 4C 25 38 00 00 00 00 11:51
>3A99 5E F0 03 4C 32 3A AD 4A 11:AB
>3AA1 10 C9 03 D0 F6 AD 7E 11 11:9C
>3AA9 85 D6 0D 7F 11 85 DF 4C 11:13
>3AB1 00 2E 00 00 00 00 00 11:47
>3AB9 00 00 00 00 00 00 A2 11:83
>3AC1 07 20 C0 80 A9 02 85 80 11:5E
>3AC9 A9 E0 85 7E A9 03 85 7F 11:ED
>3AD1 A9 00 A0 01 20 61 88 60 11:86
>3AD9 00 00 00 00 00 00 00 11:13
>3AE1 00 00 00 00 00 00 00 11:18
>3AE9 00 00 00 00 00 00 00 11:23
>3AF1 00 00 00 00 00 00 00 11:28
>3AF9 00 00 00 00 00 00 A9 11:78
>3B01 E7 85 D0 A9 0F 85 D1 A2 11:71
>3B09 7C 8D 00 11 4A 4A 4A 4A 11:82
>3B11 4A 4A 4A 4A 90 06 A9 51 11:48
>3B19 A0 00 91 D0 20 00 3C 8D 11:13
>3B21 00 11 4A 4A 4A 4A 4A 11:08
>3B29 4A 90 06 A9 52 A0 80 91 11:66
>3B31 D8 28 00 3C 8D 00 11 4A 11:E4
>3B39 4A 4A 4A 4A 4A 90 86 A9 11:9C
>3B41 53 A0 00 91 D0 20 00 3C 11:83
>3B49 8D 00 11 4A 4A 4A 4A 11:28
>3B51 90 06 A9 54 A0 00 91 D0 11:0A
>3B59 20 A0 3C 8D 00 11 4A 4A 11:18
>3B61 4A 90 06 A9 55 A0 00 11:ED
>3B69 91 D0 20 00 3C 8D 00 11 11:57
>3B71 4A 4A 4A 90 06 A9 56 A0 11:16
>3B79 00 91 D0 20 00 3C 8D 00 11:59
>3B81 11 4A 4A 90 06 A9 57 A0 11:F4
>3B89 00 91 D0 20 00 3C 8D 00 11:69
>3B91 11 4A 90 06 A9 58 A0 00 11:F6
>3B99 91 D0 20 00 3C 8A A2 FB 11:FB
>3BA1 9A A0 CA C9 00 8D 03 4C 11:A1
>3BA9 AE 38 4C 8A 38 A2 00 A0 11:87
>3BB1 0D 18 20 39 D8 A9 00 11:1B
>3BB9 10 20 88 90 AC 00 11 AE 11:5F
>3BC1 81 11 18 20 39 D8 A9 90 11:83
>3BC9 A0 10 20 88 90 AC 82 11 11:32
>3BD1 AE 83 11 18 20 39 D8 A9 11:79
>3BD9 90 A0 10 20 88 90 AC 84 11:70
>3BE1 11 AE 85 11 18 20 39 D8 11:E3
>3BE9 A9 90 A0 10 20 88 90 4C 11:2D
>3BF1 80 3A FF FF FF FF FF FF 11:FF
>3BF9 FF FF FF FF FF FF FF A5 11:48
>3C01 D0 38 E9 01 85 D0 80 02 11:95
>3C09 C6 D1 60 00 02 02 00 AD 11:48
>3C11 48 10 C9 03 F0 0E C9 01 11:A7
>3C19 F0 55 C9 05 F0 03 4C 20 11:34
>3C21 3D 4C A5 3C A5 DA 38 E9 11:36
>3C29 28 85 DA 80 02 C6 DB A0 11:98
>3C31 00 81 DA C9 20 F0 03 4C 11:36
>3C39 05 3C C8 B1 DA C9 20 F0 11:36
>3C41 83 4C D5 3C A0 50 A9 28 11:26
>3C49 91 DA C8 91 DA C6 DC 4C 11:88
>3C51 00 3D 00 00 A5 DA 18 69 11:4C
>3C59 28 85 DA A9 00 65 D8 85 11:7C
>3C61 D8 A5 E7 8D 48 10 4C 00 11:87
>3C69 3D 00 00 00 00 00 A0 11:E2
>3C71 02 81 DA C9 20 F0 03 4C 11:78
>3C79 62 3D A0 2A B1 DA C9 20 11:29
>3C81 F0 03 4C 62 3D A9 28 A0 11:26
>3C89 00 91 DA A0 28 91 DA A5 11:41

```

```

>3C91 DA 18 69 01 85 DA A9 00 11:6A
>3C99 65 DB 85 DB E6 DD 4C 00 11:AB
>3CA1 3D FF FF FF A8 50 B1 DA 11:88
>3CA9 C9 20 F0 03 4C 78 3D C8 11:81
>3CB1 B1 DA C9 20 F0 03 4C 78 11:C3
>3CB9 3D A9 20 A0 00 91 DA C8 11:80
>3CC1 91 DA A5 DA 18 69 28 85 11:C7
>3CC9 DA A9 00 65 DB 85 DB E6 11:S7
>3CD1 DC 4C 00 30 C9 43 F0 8F 11:FC
>3CD9 C9 44 F0 00 C9 47 F0 87 11:C1
>3CE1 C9 48 F0 03 4C 55 3C 4C 11:D8
>3CE9 00 2F C9 41 F0 0F C9 43 11:83
>3CF1 F0 8B C9 45 F0 87 C9 47 11:33
>3CF9 F0 03 EA 00 00 00 00 A5 11:11
>3D01 DC AA A5 DD AB 18 20 39 11:51
>3D09 DB A5 D8 AB 18 20 88 90 11:80
>3D11 A2 8F A0 2F 88 D8 FD CA 11:6D
>3D19 D8 FB 4C 10 28 4C 05 A5 11:24
>3D21 DA 38 E9 01 85 DA 80 02 11:FC
>3D29 C6 DB A8 00 B1 DA C9 28 11:D2
>3D31 F0 03 4C 8B 3D A0 28 B1 11:05
>3D39 DA C9 28 F0 83 4C 8B 3D 11:8E
>3D41 A0 02 A9 28 91 DA A0 2A 11:3E
>3D49 91 DA C6 DD 4C 00 3D 00 11:88
>3D51 00 A5 DA 18 69 01 85 DA 11:4C
>3D59 A9 00 65 DB 85 DB 4C 62 11:89
>3D61 3C C9 41 F0 8F C9 43 F0 11:45
>3D69 08 C9 45 F0 87 C9 47 F0 11:C1
>3D71 03 4C 62 3C 4C 00 2F C9 11:6C
>3D79 41 F0 F9 C9 42 F0 F5 C9 11:CB
>3D81 45 F0 F1 C9 46 F0 ED 4C 11:83
>3D89 62 3C C9 42 F0 E6 C9 44 11:86
>3D91 F0 E2 C9 46 F0 DE C9 48 11:98
>3D99 F0 DA 4C 52 3D 00 00 00 11:D7
>3DA1 00 00 00 00 00 00 00 11:DE
>3DA9 00 00 00 00 00 00 00 11:E6
>3DB1 00 00 00 00 00 00 00 11:EE
>3DB9 00 00 00 00 00 00 00 11:F6
>3DC1 00 00 00 00 00 00 00 11:FE
>3DC9 00 00 00 00 00 00 00 11:06
>3DD1 00 00 00 00 00 00 00 11:0E
>3DD9 00 00 00 00 00 00 00 11:14
>3DE1 00 00 00 00 00 00 00 11:1E
>3DE9 00 00 00 00 00 00 00 11:26
>3DF1 00 00 00 00 00 00 00 11:2E
>3DF9 00 00 00 00 00 00 00 A2 11:46
>3E01 07 20 C8 88 A9 01 85 80 11:9C
>3E09 A9 E0 85 7E A9 02 85 7F 11:2B
>3E11 A9 00 A0 04 20 61 88 4C 11:36
>3E19 EA 39 00 00 00 00 00 A2 11:C3
>3E21 07 20 C8 88 A9 01 85 80 11:8C
>3E29 A9 E0 85 7E A9 02 85 7F 11:48
>3E31 A9 00 A0 04 20 61 88 4C 11:56
>3E39 32 3A 00 00 00 00 00 FF 11:15
>3E41 FF FF FF FF FF FF FF 11:58
>3E49 FF 83 61 80 31 C0 83 19 11:81
>3E51 80 31 C0 83 1E 00 C6 C8 11:8D
>3E59 03 1E 00 C6 C0 C3 FF 80 11:39
>3E61 FF C3 23 00 C1 FF 07 13 11:55
>3E69 00 E2 7C CE 93 61 E2 7C 11:A4
>3E71 CE 93 61 E2 FF CF 13 00 11:AB
>3E79 E2 C7 CF 13 0C E2 C7 CF 11:51
>3E81 13 0C E2 FF CF 13 00 E2 11:19
>3E89 FF CF 93 7F E2 00 CE 53 11:8D
>3E91 80 62 FE CC 23 00 C1 00 11:33
>3E99 C6 C3 FF 8F FF C3 83 00 11:C2
>3EA1 00 00 C0 03 00 00 00 C0 11:28
>3EA9 03 00 00 00 C0 03 00 00 11:8C
>3EB1 00 C0 FF FF FF FF FF 11:4E
>3EB9 FF FF FF FF 00 00 00 00 11:ED
>3EC1 00 00 00 00 00 00 00 11:FF
>3EC9 00 00 00 00 00 00 00 11:0F
>3ED1 00 00 00 00 00 00 00 11:0F
>3ED9 00 00 00 00 00 00 00 11:17
>3EE1 00 00 00 00 00 00 00 11:1F
>3EE9 00 00 00 00 00 00 00 11:27
>3EF1 00 00 00 00 00 00 00 11:2F
>3EF9 00 00 00 00 00 00 A2 11:47
>3F01 07 20 C8 88 A9 01 85 80 11:9D
>3F09 A9 E0 85 7E A9 02 85 7F 11:2C
>3F11 A9 00 A0 04 20 61 88 4C 11:37
>3F19 00 39 00 00 00 00 20 11:CA
>3F21 1C D4 98 A0 20 97 D7 95 11:3F
>3F29 20 DD 20 20 A1 20 5A 11:87

```

ENDE DES LISTINGS (OVH)

Das Superlisting **Intruder**

Ganz schön viel Arbeit, das Eintippen des Listings Intruder. Aber die Mühe lohnt sich, denn Intruder zeichnet sich nicht nur durch ein besonders langes Listing aus, sondern zählt auch zu den absoluten Topspielen dieses Hefts. Das Game zeichnet sich durch seine hervorragende Grafik aus, ist spannend und bis in die Details gut gemacht. Zwar ist die Spielidee wenig neu, dennoch bietet es einige Abwechslung zu anderen Spielen.

Intruder ist eine neue Version des Spiels URIDIUM. Sie fliegen mit einem Gleiter über eine grafisch sehr gut dargestellte Plattform und müssen versuchen Energiepunkte anzufliegen und aufzusammeln. Nur durch genaues Überfliegen können diese Punkte aufgesammelt werden. Dem zu steuernden Gleiter begegnen auf seiner Fahrt die verschiedensten feindlichen Flugzeuge. Diese kommen aus entgegengesetzter Richtung, und der Spieler muß versuchen, auszuweichen und einen vernichtenden Zusammenprall zu verhindern. Zwar kann der Spieler die Richtung ändern, umkehren und in gleicher Richtung wie die feindlichen Flug-

UND DANN HABE ICH NOCH DIE SCHILDER VOM FEUERKNOPF UND VOM SCHLEUDERSITZ-
AUSLÖSER VERTAUSCHT.....



zeuge fliegen. Dies ist aber nur sinnvoll, um in gefährlichen Situationen auszuweichen, da die Flugroute in die andere Richtung zeigt, Energiepunkte aufgesammelt werden müssen und eine Landebahn erreicht werden muß. Aber nicht immer reichen Ausweichmanöver allein, um einen gefährlichen Zusammenprall abzuwenden. Manchmal kommen ganze Flugzeuggeschwader gleichzeitig, und die einzige Chance sich einen Weg zu bahnen, besteht darin, den Weg freizuschießen. Mit einem Laserstrahl (Feuerknopf) können feindliche Flugzeuge abgeschossen werden, wenn diese genau in der eigenen Flugrich-

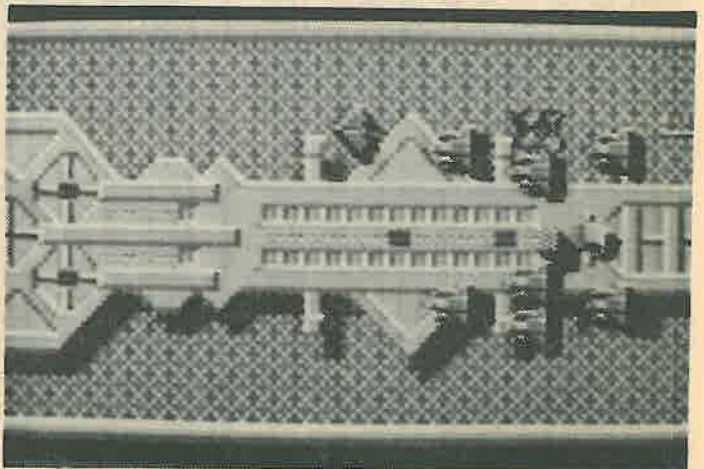
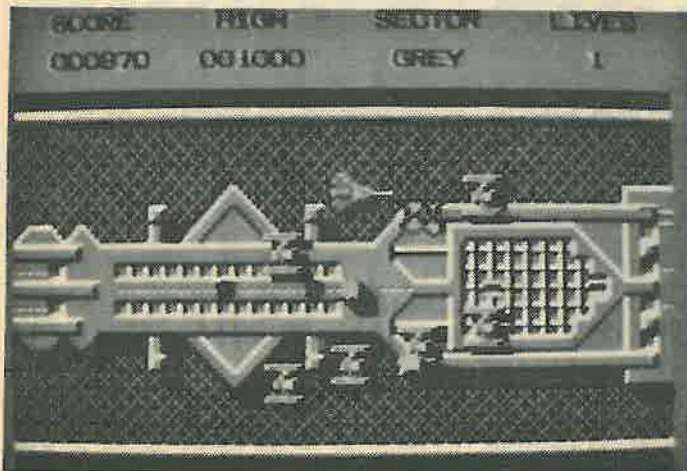
tung den Weg versperren. Für jeden Abschluß erhält der Spieler zehn Spielpunkte gutgeschrieben. Vorsicht, nicht alle feindlichen Flugkörper lassen sich abschießen! Den feindlichen Flugminen gilt es, frühzeitig auszuweichen, da man sie mit dem Laserstrahl nicht zerstören kann.

Eine weitere Tücke dieses Spiels besteht darin, daß die meisten der aufzusammelnden Energiepunkte direkt vor imposanten Hochhäusern, die nicht überflogen werden können, zu finden sind. Da alle Energiepunkte eingesammelt sein müssen, bevor man zur rettenden Landung schreiten und ins nächste Level vordringen kann,

ist dies eine Erschwernis, die einige Geschicklichkeit erfordert.

Obwohl auch in diesem Spiel viel geschossen wird, ist es eigentlich weniger ein Ballerspiel als ein Geschicklichkeitsspiel. Hat man alle 24 Energiepunkte eingesammelt, muß man auf der Plattform landen, um in das nächste Level zu gelangen. Landen kann man auf der kleinen Rollbahn ganz am Ende der Plattform.

Eingabehinweise: Das Programm besteht aus sechs Teilen. Zuerst werden alle sechs Teile nacheinander eingetippt (Intruder, Int/Main, Part1, Part2, Part3, Part4). Sodann Part1 laden und starten. Es



wird nun ein File auf dem Datenträger angelegt, nachdem die Datas eingelesen sind. Sie laden und starten im Anschluß Part2, Part3 und Part4. Nachdem Sie dies alles fehlerlos durchgeführt haben, ist das fertige Programm auf Ihrer Diskette bzw. Datensette erstellt und funktionsbereit. Es besteht aus den Teilen Intruder (Loader), Int/Main (Hauptprogramm), Int/Mcode (Maschinencode), Int/Sprite (Spritecodes), Int/Mfont (Schrift), Int/Levels (Levelcodes), Int/Char (Grafik) und Int/Landscape (Levelgrafik). Die Files Part1 bis Part4 werden nun nicht mehr benötigt. Das Programm

kann mit LOAD"INTRUDER",8 geladen und mit RUN gestartet werden. Die Files mit den Codes werden automatisch nachgeladen. Gespielt wird mit dem Joystick in Port 2. Mit dem Titelbild erscheint ein Menü, von dem aus mit F1 das Spiel begonnen, mit F3 die Spielstärke geändert (easy oder hard) und mit F5 die Bestenliste ausgegeben wird. Durch die Veränderung der Spielstärke verändert sich die Spielgeschwindigkeit.

Ich hoffe, daß Sie bereits ein Kribbeln in Ihren Fingern spüren und es kaum erwarten können, das Spiel zu beginnen.

Teil 1

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1000 REM##### <39>
1001 REM# INTRUDER PART 1 # <197>
1002 REM#-----# <53>
1003 REM# (C) COPYRIGHT 1988 * <11>
1004 REM#-----# <55>
1005 REM# RONALD MAYER * <153>
1006 REM# THENING 24 * <209>
1007 REM# A-4062 THENING/AUSTRIA * <4>
1008 REM##### <47>
1009 POKE55,0:POKE56,66:CLR:PRINT" (CLEAR)"#B
A=PEEK(186) <213>
1010 FORI=17408TO21503 <198>
1011 READA# <107>
1012 H=ASC(LEFT$(A$,1)) <121>
1013 L=ASC(RIGHT$(A$,1)) <131>
1014 L=L-40:IFL>9THENL=L-7 <187>
1015 H=H-40:IFH>9THENH=H-7 <24>
1016 POKEI,H*16+L:8=S+L+H <76>
1017 PRINT" (HOME)"21503-I" (LEFT SPACE" <152>
1018 NEXT <127>
1019 IFS<>43161THENPRINT"DATA (SPACE)ERROR":S
TOP <62>
1020 SYS57812"INT/SPRITES",6A <175>
1021 POKE193,0:POKE194,68:POKE174,0:POKE175,
B4:SYS62957 <51>
1022 DATA14,00,00,24,00,00,29,00,00,69,00,00
,AA,40,00,EA <185>
1023 DATA90,00,2A,A5,00,65,9A,40,5A,96,40,7A
,96,70,EF,9A <111>
1024 DATAFC,2A,AF,FC,6A,BF,FC,AA,FF,FC,EB,FF
,F0,2B,FF,00 <237>
1025 DATA2F,FC,00,3F,F0,00,03,F0,00,03,C0,00
,03,C0,00,00 <242>
1026 DATA05,00,00,09,00,00,0A,40,00,1A,40,00
,2A,90,00,3A <229>
1027 DATA90,00,0A,A5,00,19,5A,00,16,96,40,1E
,96,70,3B,DA <17>
1028 DATAF0,0A,AF,FC,1A,BF,FC,2A,BF,F0,3A,FF
,F0,0A,FF,00 <144>
1029 DATA0B,FF,00,0F,FC,00,00,FC,00,00,F0,00
,00,F0,00,00 <137>
1030 DATA01,40,00,02,40,00,02,40,00,02,90,00
,0A,90,00,0A <130>
1031 DATAA4,00,02,A9,00,02,59,00,09,96,C0,00
,96,F0,02,DB <110>
1032 DATAF0,02,AB,F0,0A,AF,F0,0A,BF,F0,02,BF
,C0,02,FF,C0 <16>

```

```

1033 DATA02,FF,00,03,FF,00,00,3C,00,00,3C,00
,00,3C,00,00 <23>
1034 DATA00,40,00,00,90,00,00,90,00,00,90,00
,02,A4,00,0A <101>
1035 DATAA7,00,00,A7,00,00,97,C0,02,5B,C0,02
,DB,C0,00,9B <155>
1036 DATAC0,00,AB,C0,0A,AF,C0,02,AF,C0,00,BF
,C0,00,BF,C0 <134>
1037 DATA00,BF,C0,00,CF,00,00,0F,00,00,0F,00
,00,0C,00,00 <214>
1038 DATA00,10,00,00,60,00,00,60,00,00,63,00
,01,AF,00,01 <187>
1039 DATAAF,00,01,AF,00,01,AF,00,02,F0,00,02
,5B,00,03,AF <200>
1040 DATA00,03,AF,C0,03,AF,C0,03,AF,00,00,EF
,00,00,EF,00 <87>
1041 DATA00,EF,00,00,3F,00,00,0F,00,00,0F,00
,00,03,00,00 <209>
1042 DATA00,14,00,00,18,00,00,18,00,00,60,C0
,00,6A,C0,01 <102>
1043 DATAAA,C0,01,AB,C0,06,AB,F0,07,FA,F0,00
,5A,C0,0E,AB <245>
1044 DATAC0,03,AB,F0,03,AA,F0,00,EA,C0,00,EB
,C0,00,3B,F0 <160>
1045 DATA00,3B,F0,00,3F,C0,00,03,C0,00,03,C0
,00,03,C0,00 <230>
1046 DATA00,05,00,00,06,00,00,1A,00,00,1A,70
,00,6A,00,00 <86>
1047 DATA6A,F0,05,AA,FC,0A,AA,7C,1B,FE,7C,39
,56,70,0E,AA <211>
1048 DATAFC,0F,AA,FC,03,EA,7C,00,EA,BC,00,FA
,F0,00,3A,FC <200>
1049 DATA00,0E,FC,00,0F,FC,00,03,F0,00,00,F0
,00,00,F0,00 <81>
1050 DATA00,05,00,00,06,00,00,1A,00,00,1A,70
,00,6A,00,01 <138>
1051 DATAAA,F0,16,AA,FC,6A,AA,7C,EF,FE,BC,E5
,56,00,EA,AA <201>
1052 DATAFC,3E,AA,FC,0F,AA,7C,0F,EA,BC,03,FA
,F0,00,3A,FC <33>
1053 DATA00,0E,FC,00,0F,FC,00,03,F0,00,00,F0
,00,00,F0,00 <85>
1054 DATA00,00,00,00,05,00,00,06,00,00,1A,00
,00,1A,70,00 <100>
1055 DATA6A,F0,15,AA,F0,6A,AA,7C,EF,FE,BC,E5
,56,00,EA,AA <145>
1056 DATAFC,3F,AA,FC,0F,EA,7C,0F,FA,FC,03,FA
,F0,00,0E,FC <45>
1057 DATA00,0F,FC,00,03,F0,00,00,F0,00,00,F0
,00,00,00,00 <220>
1058 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,00
,00,1A,00,00 <181>
1059 DATA2A,40,00,6A,F0,2A,AA,70,EE,EE,BC,E9
,9A,BC,3F,AA <253>
1060 DATAFC,0F,EA,7C,0F,FA,FC,03,FA,FC,00,0F
,FC,00,03,FC <20>
1061 DATA00,03,F0,00,00,F0,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00 <88>
1062 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00 <33>
1063 DATA00,00,00,15,40,15,6A,C0,EE,EE,40,EA
,AA,FC,3F,AA <3>
1064 DATA7C,0F,EA,FC,0F,FF,FC,03,FF,FC,00,0F
,FC,00,03,FA <248>
1065 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00 <36>
1066 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,05,00,00 <247>
1067 DATA1A,00,00,6A,40,2A,AA,F0,E5,95,70,E5
,BF,FC,3D,AA <96>
1068 DATA7C,0F,EA,FC,0F,FF,FC,03,FF,FC,00,3F
,FC,00,03,F0 <101>
1069 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00 <40>
1070 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,00
,00,1A,00,00 <193>
1071 DATA2A,40,00,6A,F0,2A,96,70,E5,69,BC,E9
,6B,BC,3F,BE <91>

```


PROGRAMME

1072 DATAFC,0F,EA,7C,0F,FA,FC,03,FA,FC,00,0F,FC,00,03,FC	<40>	1111 DATA90,00,2A,A5,00,6A,AA,40,AF,FE,00,A5,56,00,EA,AA	<42>
1073 DATA00,03,F0,00,00,F0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<100>	1112 DATAFC,2A,AF,FC,6A,BF,FC,AA,FF,FC,EB,FF,F0,2B,FF,00	<69>
1074 DATA00,00,00,00,05,00,00,06,00,00,1A,00,00,00,1A,00	<128>	1113 DATA2F,FC,00,3F,F0,00,03,F0,00,03,C0,00,03,C0,00,00	<74>
1075 DATA6A,F0,15,AA,F0,69,96,7C,ES,A9,BC,ES,AB,00,E9,BE	<237>	1114 DATA00,00,00,14,00,00,24,00,00,29,00,00,69,00,00,EA	<162>
1076 DATAFC,3F,AA,FC,0F,EA,7C,0F,FA,FC,03,FA,F0,00,0E,FC	<65>	1115 DATA40,00,2A,95,00,6A,AA,40,AF,FE,C0,A5,56,F0,EA,AA	<200>
1077 DATA00,0F,FC,00,03,F0,00,00,F0,00,00,F0,00,00,00,00	<240>	1116 DATAFC,2A,BF,FC,6A,FF,FC,EB,FF,FC,2B,FF,F0,2F,FC,00	<202>
1078 DATA00,05,00,00,06,00,00,1A,00,00,1A,70,00,6A,00,01	<166>	1117 DATA3F,F0,00,03,F0,00,03,C0,00,03,C0,00,00,00,00	<20>
1079 DATAAA,F0,16,AA,FC,69,96,7C,ES,A9,7C,ES,AB,70,E9,BE	<10>	1118 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,14,00,00,29,00,00,6A	<227>
1080 DATAFC,3E,AA,FC,0F,AA,7C,0F,EA,BC,03,FA,F0,00,3A,FC	<61>	1119 DATA00,00,EA,40,00,6A,AA,00,AE,EE,00,A9,9A,00,EA,BF	<179>
1081 DATA00,0E,FC,00,0F,FC,00,03,F0,00,00,F0,00,00,00,00	<113>	1120 DATAF0,6A,FF,FC,EB,FF,FC,2B,FF,F0,3F,FC,00,0F,F0,00	<6>
1082 DATA00,05,00,00,06,00,00,1A,00,00,1A,70,00,6A,00,01	<170>	1121 DATA03,F0,00,03,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<1>
1083 DATAAA,F0,16,AA,FC,69,96,7C,ES,A9,7C,ES,AB,70,E9,BE	<14>	1122 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<93>
1084 DATAFC,3E,AA,FC,0F,AA,7C,0F,EA,BC,03,FA,F0,00,3A,FC	<65>	1123 DATA00,00,55,00,00,EA,55,00,6E,EE,00,EA,AA,00,6A,BF	<220>
1085 DATA00,0E,FC,00,0F,FC,00,03,F0,00,00,F0,00,00,00,00	<117>	1124 DATAF0,EA,FF,FC,3F,FF,FC,0F,FF,F0,0F,FC,00,03,F0,00	<73>
1086 DATA00,14,00,00,18,00,00,60,00,00,69,C0,01,AA,C0,01	<198>	1125 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<96>
1087 DATAAB,C0,16,AB,F0,29,59,F0,65,A5,F0,ES,AD,C0,39,FB	<238>	1126 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<49>
1088 DATAF0,3E,AB,F0,0F,A9,F0,0F,AA,F0,03,EB,C0,03,EB,F0	<210>	1127 DATA00,00,6A,40,00,EA,AA,00,55,96,00,FF,96,00,6A,9F	<215>
1089 DATA00,3B,F0,00,3F,F0,00,0F,C0,00,03,C0,00,03,C0,00	<13>	1128 DATAF0,EA,FF,FC,3F,FF,FC,0F,FF,F0,0F,FF,00,03,F0,00	<185>
1090 DATA00,14,00,00,18,00,00,18,00,00,60,C0,00,6A,C0,01	<150>	1129 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<100>
1091 DATAAA,C0,06,AB,C0,0E,5B,F0,0D,66,F0,0D,6E,C0,0E,7B	<161>	1130 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,14,00,00,29,00,00,6A	<239>
1092 DATAC0,03,AB,F0,03,AA,F0,00,EA,C0,00,EB,C0,00,3B,F0	<200>	1131 DATA00,00,EA,40,00,65,AA,00,9A,56,00,BA,5A,00,EF,BF	<165>
1093 DATA00,3B,F0,00,3F,C0,00,03,C0,00,03,C0,00,03,C0,00	<22>	1132 DATAF0,6A,FF,FC,EB,FF,FC,2B,FF,F0,3F,FC,00,0F,F0,00	<18>
1094 DATA00,10,00,00,60,00,00,60,00,00,63,00,01,AB,00,01	<75>	1133 DATA03,F0,00,03,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<13>
1095 DATAAA,00,01,AF,00,01,6F,C0,02,5B,F0,02,7B,00,03,6F	<228>	1134 DATA00,00,00,14,00,00,24,00,00,29,00,00,69,00,00,EA	<182>
1096 DATA00,03,AF,C0,03,AA,C0,03,AB,00,00,EF,00,00,EF,F0	<211>	1135 DATA40,00,2A,95,00,65,9A,40,9A,96,00,BA,96,00,EF,9A	<170>
1097 DATA00,EF,C0,00,3F,00,00,0F,00,00,0F,00,00,03,00,00	<161>	1136 DATAFC,2A,BF,FC,6A,FF,FC,EB,FF,FC,2B,FF,F0,2F,FC,00	<222>
1098 DATA00,40,00,00,70,00,00,90,00,00,9C,00,00,A7,00,00	<24>	1137 DATA3F,F0,00,03,F0,00,03,C0,00,03,C0,00,00,00,00	<40>
1099 DATAA7,00,00,A7,00,00,A7,C0,02,F0,C0,02,5B,C0,00,AF	<102>	1138 DATA14,00,00,24,00,00,29,00,00,69,00,00,AA,40,00,EA	<46>
1100 DATAC0,00,AF,C0,00,AF,C0,00,AF,C0,00,BF,C0,00,BF,C0	<187>	1139 DATA90,00,2A,A5,00,65,9A,40,5A,96,00,7A,96,00,EF,9A	<39>
1101 DATA00,BF,C0,00,CF,00,00,0F,00,00,0F,00,00,0C,00,00	<22>	1140 DATAFC,2A,AF,FC,6A,BF,FC,AA,FF,FC,EB,FF,F0,2B,FF,00	<97>
1102 DATA01,40,00,02,40,00,02,40,00,02,90,00,0A,90,00,0A	<202>	1141 DATA2F,FC,00,3F,F0,00,03,F0,00,03,C0,00,03,C0,00,00	<102>
1103 DATAA4,00,02,A9,00,02,AA,00,0A,FE,C0,0A,56,F0,02,AB	<24>	1142 DATA00,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FD,00,00,D6,00	<76>
1104 DATAF0,02,AF,F0,0A,AF,F0,0A,BF,F0,02,BF,F0,02,FF,C0	<238>	1143 DATA00,6A,00,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FD,00,00	<113>
1105 DATA02,FF,00,03,FF,00,00,3C,00,00,3C,00,00,00,00,00	<198>	1144 DATAD6,00,00,6A,00,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FD	<84>
1106 DATA05,00,00,09,00,00,0A,40,00,1A,40,00,2A,90,00,3A	<53>	1145 DATA00,00,D6,00,00,6A,00,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00	<211>
1107 DATA90,00,0A,A5,00,1A,AA,00,1B,FE,40,19,56,F0,3A,AB	<245>	1146 DATAFF,FF,F0,D5,55,50,6A,AA,AB,FF,FF,FD,D5,55,56,6A	<169>
1108 DATAF0,0A,AF,FC,1A,BF,FC,2A,BF,F0,3A,FF,F0,0A,FF,00	<224>	1147 DATAAA,AA,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00	<220>
1109 DATA0B,FF,00,0F,FC,00,00,FC,00,00,F0,00,00,00,00,00	<217>	1148 DATAD6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD	<87>
1110 DATA14,00,00,24,00,00,29,00,00,69,00,00,AA,40,00,EA	<10>	1149 DATAD6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,00	<230>

<p>1150 DATAFF,FF,FD,05,55,56,6A,AA,AA,FF,FF,FD,05,55,56,6A <48></p> <p>1151 DATAAA,AA,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FD,00,00,D6 <66></p> <p>1152 DATA00,00,6A,00,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FD,00 <78></p> <p>1153 DATA00,D6,00,00,6A,00,00,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00 <53></p> <p>1154 DATAFF,FF,FD,05,55,58,6A,AA,AB,FF,FF,FD,05,55,56,6A <177></p> <p>1155 DATAAA,AA,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FF,FF,FD,05,55 <120></p> <p>1156 DATA56,6A,AA,AA,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD <219></p> <p>1157 DATAD6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,00 <246></p> <p>1158 DATAFF,00,FD,05,00,D6,6A,00,6A,FF,00,FD,05,00,D6,6A <214></p> <p>1159 DATA00,6A,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00 <92></p> <p>1160 DATAD6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FF,FF,FD <93></p> <p>1161 DATAD5,55,56,6A,AA,AA,FF,FF,FC,05,55,58,6A,AA,AB,00 <67></p> <p>1162 DATAFF,FF,FD,05,55,58,6A,AA,AB,FF,FF,FD,05,55,56,6A <183></p> <p>1163 DATAAA,AA,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00 <236></p> <p>1164 DATAD6,6A,00,6A,FD,00,FD,D6,00,D6,6A,00,6A,FF,FF,FD <97></p> <p>1165 DATAD5,55,56,6A,AA,AA,FF,FF,FC,05,55,58,6A,AA,AB,00 <71></p> <p>1166 DATAFF,FF,FD,05,55,56,6A,AA,AA,FF,FF,FD,05,55,56,6A <64></p> <p>1167 DATAAA,AA,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FF,FF,00,05,55 <61></p> <p>1168 DATA60,6A,AA,AB,FD,00,00,D6,00,00,6A,00,00,FF,FF,FD <54></p> <p>1169 DATAD5,55,56,6A,AA,AA,FF,FF,FD,05,55,56,6A,AA,AB,00 <27></p> <p>1170 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <141></p> <p>1171 DATA3F,00,00,EA,C0,03,EA,C0,0E,9A,B0,03,AA,00,03,AA <149></p> <p>1172 DATA00,00,EB,C0,00,3B,00,00,3B,00,00,0C,00,00,00,00 <37></p> <p>1173 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <144></p> <p>1174 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,30,00,00,EC,00,0F,EB,30,3A <213></p> <p>1175 DATAEB,EC,0E,AA,B0,03,99,00,0E,96,B0,03,96,00,03,AA <214></p> <p>1176 DATA00,03,AA,C0,0E,0A,C0,0E,FA,B0,03,0F,C0,00,00,00 <44></p> <p>1177 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <140></p> <p>1178 DATA00,30,00,00,EC,00,00,EC,3C,03,AC,EB,0F,AB,AC,3A <60></p> <p>1179 DATA6A,AC,3A,5A,B0,0E,95,B0,3E,AA,B0,EA,96,B0,3A,66 <7></p> <p>1180 DATA00,0E,66,C0,0E,A9,B0,3A,AA,B0,3A,FB,B0,0E,FB,EC <216></p> <p>1181 DATA03,3B,EB,00,0C,3C,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <12></p> <p>1182 DATA00,30,00,00,EC,00,0F,EB,3C,3A,AA,EB,3A,AA,AC,3A <52></p> <p>1183 DATA6A,AC,3A,5A,B0,3A,99,00,3E,0E,B0,EA,03,AC,3A,6E <207></p> <p>1184 DATAAC,3A,66,B0,3A,A9,AC,3A,AA,AC,3A,AA,AC,0E,EA,AC <92></p> <p>1185 DATA03,3B,AB,00,0C,FC,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <51></p> <p>1186 DATA00,30,00,00,EC,00,0F,EB,3C,3A,AA,EB,3A,AA,AC,39 <184></p> <p>1187 DATA6A,70,0E,5B,B0,3A,BF,B0,0E,C3,B0,0E,03,B0,3A,73 <74></p> <p>1188 DATAAC,3A,6E,B0,39,A9,AC,39,A9,AC,3A,BA,6C,0E,CE,6C <175></p>	<p>1189 DATA03,03,00,00,00,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <142></p> <p>1190 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,03,F3,30,0E,AE,EC,3A,AE,AC,39 <250></p> <p>1191 DATA6E,70,0E,73,B0,0E,B3,B0,0E,C3,B0,03,C0,C0,0E,73 <196></p> <p>1192 DATA00,0E,73,B0,39,AD,AC,39,A9,AC,3A,BA,6C,0E,CE,6C <177></p> <p>1193 DATA03,03,00,00,00,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <146></p> <p>1194 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,03,C0,30,0E,B3,EC,3A,BE,AC,39 <104></p> <p>1195 DATA7E,70,0E,C3,B0,0E,C3,B0,03,00,C0,00,00,00,03,C0 <76></p> <p>1196 DATAC0,0E,C3,B0,0D,B3,AC,39,0D,AC,3A,CE,6C,0E,C3,6C <61></p> <p>1197 DATA03,03,00,00,00,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <150></p> <p>1198 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <251></p> <p>1199 DATA73,70,0E,C3,B0,03,00,C0,00,00,00,00,00,00,00,00 <125></p> <p>1200 DATA00,03,00,C0,0D,C3,B0,39,C3,B0,0F,03,6C,00,03,70 <220></p> <p>1201 DATA00,00,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <60></p> <p>1202 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <173></p> <p>1203 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <174></p> <p>1204 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <175></p> <p>1205 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 <176></p> <p>1206 DATA00,15,40,00,1A,C0,00,1A,C0,00,15,FC,00,AA,7C,01 <207></p> <p>1207 DATA6A,BC,05,AA,BC,15,95,BC,56,8F,8F,FE,95,8F,3F,8F <173></p> <p>1208 DATABF,0F,AA,BF,0F,EA,BF,03,EA,FF,00,FF,FF,00,1A,FF <245></p> <p>1209 DATA00,1A,FC,00,3F,FC,00,03,FC,00,03,FC,00,03,FC,00 <237></p> <p>1210 DATA00,05,40,00,06,C0,05,5A,C0,1A,9A,FC,0F,EA,FC,00 <172></p> <p>1211 DATA55,FC,15,AA,FC,65,AA,FC,65,AA,FC,3F,AA,FC,0F,FF <130></p> <p>1212 DATAFC,05,EA,FC,1A,BA,FC,0F,FA,FC,00,FE,FC,03,FF,FC <181></p> <p>1213 DATA00,FF,FC,00,00,FC,00,00,FC,00,00,00,00,00,00,00,00 <14></p> <p>1214 DATA01,55,00,00,6B,00,00,6B,00,00,6B,FB,00,6B,FB,00 <85></p> <p>1215 DATA60,FB,05,55,FB,19,AA,FB,65,6A,FB,65,6A,FC,39,AA <64></p> <p>1216 DATAFC,0F,FF,FC,0F,6B,FC,03,6B,FC,00,6B,FC,00,6B,FB <100></p> <p>1217 DATA00,6B,FB,03,FF,FB,00,0F,FB,00,0F,FB,00,3F,FB,00 <17></p> <p>1218 DATA05,50,00,06,00,00,06,05,40,15,5A,C0,6A,AA,C0,6A <206></p> <p>1219 DATA56,FC,3F,AA,FC,06,9B,FC,06,5B,FC,06,5B,FC,06,99 <171></p> <p>1220 DATA7C,15,AA,FB,6A,FE,FB,6A,AA,FC,3F,FA,FC,06,8F,FC <231></p> <p>1221 DATA06,0F,FC,07,FF,FC,00,FF,FC,00,FF,00,00,FF,00,00 <160></p> <p>1222 DATA00,15,00,00,1A,C0,00,1A,C0,15,56,FB,6A,A9,FC,3E <54></p> <p>1223 DATAAA,7C,03,AA,9C,0F,EA,0C,03,65,BC,00,6F,BF,00,6A <50></p> <p>1224 DATABF,01,AA,BF,16,AA,FF,6A,AB,FF,3F,FE,FF,03,DA,FC <130></p> <p>1225 DATA0F,DA,FC,03,FF,FC,00,03,FC,00,03,FC,00,03,FB,00 <117></p> <p>1226 DATA00,15,40,00,1A,C0,00,15,50,01,6A,BC,06,AA,BC,06 <150></p> <p>1227 DATAAA,BF,1A,96,FF,6A,56,FF,EA,56,FF,3A,96,7C,0E,AA <89></p>
---	--

PROGRAMME

```

1228 DATA BC,0E,AA,BC,03,EA,BC,00,FF,FF,00,DA
,FF,00,3F,FF
1229 DATA 00,03,FF,00,03,FC,00,03,FC,00,00,00
,00,00,00,00
1230 DATA 55,55,40,6A,AA,C0,6A,AA,C0,FF,6F,FC
,0F,6F,FC,00
1231 DATA BF,FC,0D,05,FC,06,9B,00,06,5B,00,06
,5B,F0,06,9B
1232 DATA F0,03,0F,F0,03,0F,F0,00,EF,F0,55,65
,70,6A,AA,C0
1233 DATA 6A,AA,C0,FF,FF,FC,0F,FF,FC,0F,FF,FC
,0F,FF,FC,00
1234 DATA 15,50,00,6A,64,00,6A,64,00,3D,B9,00
,0D,99,C0,00
1235 DATA A9,C0,06,AA,70,1A,5A,90,69,5B,A0,69
,59,AC,3A,5A
1236 DATA BF,0E,AA,FF,0F,AB,FF,03,BB,FF,17,9B
,FC,6A,EF,F0
1237 DATA 6A,EF,F0,3F,FF,F0,0F,FF,C0,0F,FF,C0
,03,FF,00,00
1238 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,02,AA,00
,06,66,00,16
1239 DATA 56,00,16,66,F0,16,66,F0,16,66,F0,16
,AA,F0,17,FC
1240 DATA F0,1F,F3,F0,00,0F,F0,03,FF,F0,03,FF
,C0,03,FF,00
1241 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00
1242 DATA 00,00,00,00,00,00,00,60,00,01,60,00
,05,6A,00,05
1243 DATA 66,00,05,66,C0,05,66,F0,05,6A,F0,05
,FA,F0,07,FE
1244 DATA F0,00,FF,F0,00,0C,F0,00,F3,F0,00,FF
,F0,00,0F,F0
1245 DATA 00,00,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00
1246 DATA 00,00,00,00,00,00,00,14,00,01,56,00
,01,56,00,01
1247 DATA 56,C0,01,56,F0,01,56,F0,01,56,F0,01
,7E,F0,01,FE
1248 DATA F0,00,FF,F0,00,30,F0,00,0F,F0,00,3F
,F0,00,0F,F0
1249 DATA 00,03,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00
1250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,50,00,02,55,00
,02,55,00,02
1251 DATA 55,00,02,55,F0,02,55,F0,02,55,F0,02
,F5,F0,02,FD
1252 DATA F0,03,FC,F0,00,3C,F0,00,03,F0,00,3F
,C0,00,03,C0
1253 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00
1254 DATA 00,00,00,00,00,00,00,24,00,00,A5,00
,02,A5,40,02
1255 DATA 65,40,02,65,70,02,65,7C,02,A5,7C,02
,0D,7C,02,FF
1256 DATA 7C,03,FC,FC,00,C3,FC,00,3F,FC,00,3F
,C0,00,0C,00
1257 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00
1258 DATA 00,03,40,00,1A,C0,00,1A,C0,00,6A,FC
,00,6A,FC,01
1259 DATA AA,FC,06,AA,FC,1A,5A,7C,69,6A,BC,69
,6A,B0,3A,7A
1260 DATA FC,0E,AA,FC,0F,AA,FC,03,EA,FC,00,EA
,F0,00,3A,FC
1261 DATA 00,3A,FC,00,0F,FC,00,03,FC,00,03,FC
,00,00,FC,00
1262 DATA 00,00,00,00,05,40,00,1A,C0,00,1A,C0
,00,6A,FC,05
1263 DATA AA,FC,1A,AA,FC,69,5A,7C,69,7A,FC,3A
,AA,F0,0F,AA
1264 DATA FC,00,EA,FC,00,3A,F0,00,3A,FC,00,0F
,FC,00,03,FC
1265 DATA 00,03,FC,00,00,FC,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00
1266 DATA 00,05,40,00,1A,C0,00,1A,C0,00,6A,FC
,00,6A,FC,01

```

```

<18>
<206>
<130>
<239>
<225>
<42>
<111>
<102>
<70>
<233>
<137>
<212>
<80>
<212>
<184>
<60>
<202>
<112>
<244>
<45>
<215>
<230>
<30>
<177>
<209>
<224>
<29>
<62>
<47>
<220>
<190>
<249>
<52>
<131>
<206>
<250>
<103>
<37>
<190>

```

```

1267 DATA AA,FC,06,AA,FC,1A,5A,7C,69,6A,BC,69
,6A,B0,3A,7A
1268 DATA FC,0E,AA,FC,0F,AA,FC,03,EA,FC,00,EA
,F0,00,3A,FC
1269 DATA 00,3A,FC,00,0F,FC,00,03,FC,00,03,FC
,00,00,FC,00
1270 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,40
,00,1A,C0,00
1271 DATA 1A,C0,00,6A,FC,05,AA,FC,1A,AA,FC,69
,5A,7C,69,7A
1272 DATA FC,3A,AA,F0,0F,AA,FC,00,EA,FC,00,3A
,F0,00,3A,FC
1273 DATA 00,0F,FC,00,03,FC,00,03,FC,00,00,FC
,00,00,00,00
1274 DATA 00,05,40,00,1A,C0,00,1A,C0,01,6A,FC
,06,AA,FC,01
1275 DATA AA,FC,06,AA,FC,1A,5A,7C,69,6A,BC,69
,6A,B0,3A,7A
1276 DATA FC,0E,AA,FC,0F,AA,FC,0E,AA,FC,03,EA
,F0,00,3A,FC
1277 DATA 00,FA,FC,00,3F,FC,00,03,FC,00,03,FC
,00,00,FC,00

```

ENDE DES LISTINGS

Teil 2

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1000 REM##### <39>
1001 REM# INTRUDER MAIN# <217>
1002 REM#-----* <53>
1003 REM# (C) COPYRIGHT 1980 # <11>
1004 REM#-----* <55>
1005 REM# RONALD MAYER # <153>
1006 REM# THENING 24 # <209>
1007 REM# A-4062 THENING/AUSTRIA # <4>
1008 REM##### <47>
1009 CLR:DIMHI$(16) <27>
1010 V=53248:S=54272:M=49152:SYSM+3:POKEV+17
,0 <217>
1011 POKE648,64:POKE56576,2:POKE53272,13:POK
ES3270,216 <90>
1012 POKE53282,4:POKE53283,2 <181>
1013 L$(0)="EASY<SPACE>MODE<SPACE2>" <26>
1014 L$(1)="HARD<SPACE>MODE<SPACE2>" <70>
1015 MD$(0)="EASY" <51>
1016 MD$(1)="HARD" <77>
1017 FORI=0TO24:POKES+I,0:NEXT <42>
1018 POKES+1,10:POKES+6,243 <181>
1019 POKES+8,25:POKES+13,243 <27>
1020 POKES+15,10:POKES+20,250 <34>
1021 FORI=0TO15:HI$(I)="001000EASY<RONALD<SP
ACE>MAYER<SPACE4>";NEXT <120>
1022 REM##### <61>
1023 REM# LEVELS # <2>
1024 REM##### <64>
1025 FORI=0TO8 <114>
1026 READL$(I),LE(I,1),LE(I,2),LE(I,3) <236>
1027 NEXT <137>
1028 DATA<SPACE>GREY<SPACE>,"12,11,9 <161>
1029 DATA<SPACE>BLUE<SPACE>,"14,6,11 <31>
1030 DATA<SPACE>GREEN<SPACE>,"13,5,9 <182>
1031 DATA<SPACE>YELLOW",7,8,9 <4>
1032 DATA<SPACE>PURPLE",4,2,9 <76>
1033 DATA<SPACE>RED<SPACE2>,"10,2,9 <174>
1034 DATA<SPACE>BLACK<SPACE>","11,0,9 <0>
1035 DATA<SPACE>SILVER",15,12,9 <200>
1036 DATA<SPACE>GOLD<SPACE>","8,9,15 <96>
1037 SC$=MID$(STR$(SC),2) <192>
1038 REM##### <78>
1039 REM# TITLE # <111>
1040 REM##### <00>
1041 POKEV+17,0:SYSM+3:POKEV+24,13 <182>
1042 POKEV+32,12:POKEV+33,12 <253>
1043 POKEV+21,0:POKEV+37,12:POKEV+38,7 <9>
1044 FORI=0TO7:POKEV+39+I,11:POKEV+1+I*2,140
:NEXT <202>

```


PROGRAMME

```

1045 POKEV+28,255:POKEV+29,0:POKEV+23,255:PO
KEV+16,0 <253>
1046 FORI=0T014STEP2:POKEV+I,73+I+13:NEXT <63>
1047 FORI=0T06:POKE17400+I,46+I:NEXT:POKE174
07,49 <176>
1048 PRINT"<CLEAR DOWN2 BROWN RIGHT19 SH SR>"
" <233>
1049 PRINT"<RIGHT18 SS SQ SF ST>" <130>
1050 PRINT"<DOWN2 RIGHT16 SP SR SE SS SE SH
ST SS>" <36>
1051 POKEV+17,27 <85>
1052 POKEV+21,255 <9>
1053 PRINT"<DGREY DOWN11 RIGHT12 ST SHIFTSIPA
CE SH SHIFTSIPAC SE SHIFTSIPAC3 SQ SHIFTSIPAC
E SA SHIFTSIPAC SM SHIFTSIPAC SE>" <233>
1054 PRINT"<DOWN2 BLUE RIGHT4 S* SHIFTSIPAC>"
"!(<SHIFTSIPAC2 SH SR SI ST2 SE SH SHIFTSIPAC
CE SB SY SHIFTSIPAC SA SD SH SA SL SD SHIFTS
IPAC SM SA SY SE SR>" <228>
1055 FORI=1T02000:NEXT <202>
1056 REM##### <96>
1057 REM# MENU # <110>
1058 REM##### <98>
1059 PRINT"<HOME>";IFL=>2THENL=0 <3>
1060 PRINT"<BROWN HOME DOWN2 RIGHT13 SPACE15
>" <54>
1061 PRINT"<RIGHT13 SPACE>F1<SPACE>BSTART<SPA
CE>GAME<SPACE>" <63>
1062 PRINT"<RIGHT13 SPACE15>" <134>
1063 PRINT"<RIGHT13 SPACE>F3<SPACE>"L$(L) <154>
1064 PRINT"<RIGHT13 SPACE15>" <136>
1065 PRINT"<RIGHT13 SPACE>F5<SPACE>HIGHSCORE
S<SPACE>" <10>
1066 PRINT"<RIGHT13 SPACE15>" <138>
1067 POKE198,0:WAIT198,1:BETA# <204>
1068 IFA#="F1"THEN1072 <173>
1069 IFA#="F3"THENL=L+1:GOTO1059 <39>
1070 IFA#="F5"THENGOSUB1151:GOTO1038 <145>
1071 GOTO1067 <153>
1072 REM##### <112>
1073 REM# GAME # <247>
1074 REM##### <114>
1075 POKEV+17,0:POKEV+21,0:LE=0:LI=5 <175>
1076 GOSUB1097 <174>
1077 POKEV,180:POKEV+1,157:POKEV+23,0:POKEV+
29,0:POKEV+21,1:POKE17400,45 <245>
1078 BYSM:BYSM+6,LE:POKE828,0:POKE832,L <227>
1079 POKE830,1:FORI=1T0150:NEXT:POKE830,0 <108>
1080 POKEV+17,27:POKE824,15 <118>
1081 POKE829,0:POKE830,1:SYSM+9:POKE830,0 <89>
1082 IFPEEK(831)=1 THEN1090 <152>
1083 POKEV+21,1:POKE830,0 <56>
1084 FORI=1T0(30+(LE*30))+(L+1):SYSM+12:FORJ
=1T010:NEXTJ,I <185>
1085 LE=LE+1:IFLE=9THENLE=0:L=L+1:IFL=3THENL
=2 <193>
1086 FORI=1T01000:NEXT <227>
1087 IFPEEK(56320)<>111THEN1087 <75>
1088 POKEV+17,0:GOSUB1106 <124>
1089 GOTO1077 <175>
1090 FORI=53T061STEP.1:POKE17400,I:NEXT <244>
1091 POKEV+21,0:POKE830,0 <57>
1092 POKES+24,0:LI=LI-1:IFLI=0 THEN1113 <231>
1093 FORI=1T01000:NEXT <234>
1094 IFPEEK(56320)<>111THEN1094 <43>
1095 POKEV+17,0 <187>
1096 POKE16498,48+LI:GOTO1077 <24>
1097 REM##### <137>
1098 REM# GAMESCREEN # <114>
1099 REM##### <139>
1100 POKEV+33,0:POKEV+34,LE(LE,1):POKEV+35,L
E(LE,2) <46>
1101 POKEV+37,7:POKEV+38,0:POKEV+39,8:POKEV+
40,5:POKEV+41,8 <99>
1102 PRINT"<CLEAR HGREY SPACE3>SCORE<SPACE5>
HIGH<SPACE5>SECTOR<SPACE4>LIVES<SPACE2>" <230>
1103 PRINT"<SPACE32>" <4>
1104 PRINT"<SPACE3>000000<SPACE3>"LEFT$(HI$(
0),6)"<SPACE4>"LE$(LE)"<SPACE6>5<SPACE4>" <29>
1105 PRINT"<SPACE32>" <6>
1106 POKEV+34,LE(LE,1):POKEV+35,LE(LE,2) <128>
1107 POKE446,LE(LE,3):PRINT"<HOME DOWN2>:
#####" <210>
1108 FORI=1T017 <32>
1109 PRINT"#####
000000":NEXT <192>
1110 PRINT"#####" <147>
1111 POKE446,LE(LE,1):PRINT"<HOME DOWN2 RIGH
T22>"LE$(LE) <175>
1112 RETURN <234>
1113 REM##### <153>
1114 REM# GAME OVER # <38>
1115 REM##### <155>
1116 POKEV+21,0:POKEV+16,0 <193>
1117 POKEV+37,LE(LE,1):POKEV+38,LE(LE,3)-8 <196>
1118 POKEV+39,LE(LE,2):POKEV+40,LE(LE,2):POK
EV+41,LE(LE,2) <212>
1119 POKEV+1,144:POKEV+3,144:POKEV+5,144 <11>
1120 POKEV,150:POKEV+2,176:POKEV+4,202 <56>
1121 POKE17400,52:POKE17401,47:POKE17402,51:
POKEV+23,7:POKEV+21,7 <221>
1122 IFPEEK(56320)<>111THEN1122 <180>
1123 GOSUB1124:GOTO1038 <110>
1124 REM##### <164>
1125 REM# NAME INPUT AND CHECK # <55>
1126 REM##### <166>
1127 SC=0 <26>
1128 FORI=0T05:SC=6C+(IPEEK(16467+I)-48)*(10
^(5-I)):NEXT <284>
1129 SC=RIGHT$("000000")+MID$(STR$(SC),2),6) <187>
1130 IFSC<LEFT$(HI$(15),6) THENRETURN <96>
1131 POKEV+21,0:POKEV+17,0:SYSM+3:POKEV+24,1
3 <86>
1132 POKEV+33,7:POKEV+32,7:PRINT"<CLEAR>" <27>
1133 PRINT"<HOME RED DOWN2 RIGHT13 SC SQ SM
SQ SR SA ST SU SL SA ST SI SO SH SS>" <1>
1134 PRINT"<DOWN2 RIGHT8 SPACE>YOU<SPACE>SCD
RED<SPACE>"SC$(SPACE)POINTS<SPACE>" <76>
1135 PRINT"<DOWN2 RIGHT10 ST SH SI SS SHIFTS
IPAC SI SS SHIFTSIPAC SA SHIFTSIPAC SB SR SE
SA ST SHIFTSIPAC SS SC SO SR SE>" <64>
1136 POKEV+17,27 <170>
1137 NA#="":LL=0 <149>
1138 PRINT"<DOWN2 RIGHT9 SP SL SE SA SS SE S
HIFTSIPAC SE SM ST SE SR SHIFTSIPAC SY SO SU
SR SHIFTSIPAC SM SA SH SE>" <186>
1139 PRINT"<HOME DOWN18 RIGHT12>";NA#<SHIFT
SPACES>" <146>
1140 IFLL=>16THEN1147 <7>
1141 POKE198,0:WAIT198,1:BETA# <22>
1142 IFA#="CHR$(13)ANDLL>0THEN1147 <12>
1143 IFA#="CHR$(20)ANDLL>0THENLL=LL-1:NA#="LEF
T$(NA#,LEN(NA#)-1):GOTO1139 <82>
1144 IFA#="0"ANDNA#<"["THENNA#="NA#+A#":LL=LL+
1:GOTO1139 <78>
1145 IFA#="<SPACE>"THENNA#="NA#+<SPACE>":LL=
LL+1:GOTO1139 <74>
1146 GOTO1141 <193>
1147 HI#="SC#+MO$(L)+CHR$(48+LE(LE,1))+LEFT$(
NA#+<SPACE16>";16) <30>
1148 FORJ=0T015:IFSC<LEFT$(HI$(J),6) THENNEX
T <20>
1149 FORI=16T0J+18STEP-1:HI$(I)=HI$(I-1):NEXT
=HI$(J)=HI# <122>
1150 GOSUB1151:RETURN <11>
1151 REM##### <191>
1152 REM# HIGHSCORES # <98>
1153 REM##### <193>
1154 POKEV+17,0:POKEV+21,0:POKEV+33,1:POKEV+
32,1 <165>
1155 PRINT"<CLEAR RED SHIFTSIPAC10 SI SM ST
SR SU SD SE SR SHIFTSIPAC2 SH SI SO SH SS SC
SO SR SE SS>" <18>
1156 PRINT"<DOWN2 SHIFTSIPAC3 BLUE SM SA SM
SE SHIFTSIPAC16 SS SC SO SR SE SHIFTSIPAC4 S

```


PROGRAMME

```

M SO SD SE DOWN) "
1157 PRINT"(SHIFTSPACE2 GREEN SPACE35)"
1158 FORI=0TO15:POKE446,ASC(MID$(HI$(I),11,1
))-48
1159 PRINT"(SHIFTSPACE2 SPACE)"RIGHT$(HI$(I)
,16)"(SPACE4)"LEFT$(HI$(I),6)"(SPACE3)"MID$(
HI$(I),7,4)"(SPACE)"
1160 NEXT
1161 PRINT"(SHIFTSPACE2 GREEN SPACE35)"
1162 POKEV+17,27
1163 IFFEEK(56320)<>111THEN1163
1164 RETURN
ENDE DES LISTINGS
    
```

Teil 3

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1000 REM#####
1001 REM# INTRUDER PART 2 #
1002 REM#-----#
1003 REM# (C) COPYRIGHT 1988 #
1004 REM#-----#
1005 REM# RONALD MAYER #
1006 REM# THENING 24 #
1007 REM# A-4062 THENING/AUSTRIA #
1008 REM#####
1009 POKE55,0:POKE56,66:CLR:PRINT"(CLEAR)":0
A=PEEK(186)
1010 FORI=28672TO31871
1011 IFI=29456THENI=29696
1012 IFI=29840THENI=30720
1013 READA#
1014 H=ASC(LEFT$(A#,1))
1015 L=ASC(RIGHT$(A#,1))
1016 L=L-48:IFL>9THENL=L-7
1017 H=H-48:IFH>9THENH=H-7
1018 POKEI,H*16+L:S=S+L+H
1019 PRINT"(HOME)"31871-I"(LEFT SPACE)"
1020 NEXT
1021 IFS<>2740STHENPRINT"DATA(SPACE)ERROR":8
TOP
1022 BYS57812"INT/MFONT",GA
1023 POKE193,0:POKE194,112:POKE174,16:POKE17
5,115:SYS62957
1024 BYS57812"INT/LEVELS",GA
1025 POKE193,0:POKE194,116:POKE174,144:POKE1
75,116:SYS62957
1026 BYS57812"INT/CHAR",GA
1027 POKE193,0:POKE194,120:POKE174,128:POKE1
75,124:SYS62957
1028 DATAC3,BD,66,5E,5E,66,BD,C3,F7,E3,EB,C9
,DD,80,BE,FF
1029 DATAB1,BC,9E,81,BC,9E,81,FF,C1,BC,BE,BF
,BE,9E,C1,FF
1030 DATAB3,BD,BC,BE,BE,9D,83,FF,80,8F,9F,83
,BF,9F,80,FF
1031 DATAB0,BF,9F,83,8F,8F,8F,FF,C1,BC,BF,8B
,BC,9E,C1,FF
1032 DATABE,BE,9E,80,BC,BE,BE,FF,C1,E7,F7,F7
,F7,F3,C1,FF
1033 DATAC0,F3,FB,FB,FB,9B,C7,FF,BC,B9,A3,B7
,93,B9,BC,FF
1034 DATABF,BF,BF,BF,BF,9F,80,FF,9C,8B,82,B6
,BE,BE,BE,FF
1035 DATA9E,BE,86,90,8B,BC,BE,FF,C1,BC,BE,BE
,BE,9E,C1,FF
1036 DATAB1,BC,9E,81,BF,BF,BF,FF,C1,BC,BE,BE
,BE,92,C1,FC
1037 DATAB1,BC,9E,81,83,B9,BC,FF,C1,BC,9F,C1
,FC,9E,C1,FF
1038 DATAB0,E7,F7,F7,F7,F7,FF,BE,BE,BE,BE
,BE,9E,C1,FF
1039 DATABF,9C,DD,C9,EB,E3,F7,FF,BE,BE,BE,B6
1040 DATABC,99,C3,E7,C3,99,8C,FF,BE,9C,C9,E3
,F7,F7,F7,FF
1041 DATAB1,F9,F3,E7,CF,9F,81,FF,C3,DF,DF,DF
    
```

```

<194> ,DF,DF,C3,FF
<110> 1042 DATAF3,ED,EF,83,DF,8D,83,FF,C3,FB,FB,FB
,FB,FB,C3,FF
<58> 1043 DATAF7,E3,E3,C1,C1,80,80,FF,3E,43,41,41
,41,61,3E,80
<152> 1044 DATAFF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,84,8C,84,84
,84,86,1F,80
<14> 1045 DATA3E,43,83,8C,30,60,7F,80,3E,43,81,1E
,83,61,3E,80
<114> 1046 DATA06,0E,1A,32,7F,02,82,80,7F,40,7E,83
,81,61,3E,80
<196> 1047 DATA3E,43,60,7E,43,61,3E,80,7F,83,82,86
,84,8C,80,80
<56> 1048 DATA3E,43,61,3E,43,61,3E,80,3E,43,61,3F
,83,61,3E,80
<30> 1049 DATAFF,99,C3,80,C3,99,FF,FF,FF,E7,E7,81
,E7,E7,FF,FF
1050 DATAFF,FF,FF,FF,FF,E7,E7,CF,FF,FF,FF,81
,FF,FF,FF,FF
<89> 1051 DATAFF,FF,FF,FF,FF,E7,E7,FF,FF,FC,F9,F3
,E7,CF,9F,FF
<56> 1052 DATAC1,BC,8E,8E,8E,8E,9E,C1,FF,FB,F3,FB,FB
,FB,F9,E0,FF
<189> 1053 DATAC1,BC,FC,F3,CF,9F,80,FF,C1,BC,FE,E1
,FC,9E,C1,FF
<75> 1054 DATAF9,F1,E5,CD,80,FD,FD,FF,80,8F,81,FC
,FE,9E,C1,FF
<185> 1055 DATAC1,BC,9F,81,BC,9E,C1,FF,80,FC,FD,F9
,FB,F3,F7,FF
<110> 1056 DATAC1,BC,9E,C1,BC,9E,C1,FF,C1,BC,9E,C0
,FC,9E,C1,FF
<182> 1057 DATAFF,E7,E7,FF,FF,E7,E7,FF,FF,FF,E7,E7
,FF,E7,E7,CF
<37> 1058 DATAF1,E7,CF,9F,CF,E7,F1,FF,FF,FF,81,FF
,81,FF,FF,FF
<160> 1059 DATABF,E7,F3,F9,F3,E7,8F,FF,C3,99,F9,F3
,E7,FF,E7,FF
<68> 1060 DATA3C,42,99,A1,A1,99,42,3C,80,1C,14,36
,22,7F,41,80
<143> 1061 DATA7E,43,61,7E,43,61,7E,80,3E,43,41,40
,41,61,3E,80
<94> 1062 DATA7C,42,43,41,41,62,7C,80,7F,40,60,7C
,40,60,7F,80
<13> 1063 DATA7F,40,60,7C,40,40,40,80,3E,43,40,47
,43,61,3E,80
<289> 1064 DATA41,41,61,7F,43,41,41,80,3E,18,80,80
,80,8C,3E,80
<47> 1065 DATA3F,8C,84,84,84,64,30,80,43,46,5C,78
,6C,46,43,80
<213> 1066 DATA00,40,40,40,40,60,7F,80,63,77,7D,49
,41,41,41,80
<73> 1067 DATA61,71,79,6F,47,43,41,80,3E,43,41,41
,41,61,3E,80
<176> 1068 DATA7E,43,61,7E,40,40,40,80,3E,43,41,41
,41,6D,3E,83
<110> 1069 DATA7E,43,61,7E,4C,46,43,80,3E,43,60,3E
,83,61,3E,80
<109> 1070 DATA7F,18,80,80,80,80,80,80,41,41,41,41
,41,61,3E,80
<123> 1071 DATA41,63,22,36,14,1C,80,80,41,41,41,49
,7D,77,63,80
<133> 1072 DATA43,66,3C,18,3C,66,43,80,41,63,36,1C
,80,80,80,80
<209> 1073 DATA7E,86,8C,18,30,60,7E,80,FF,FF,FF,FF
,FF,FF,FF,FF
<189> 1074 DATAFF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
,FF,FF,FF,FF
<83> 1075 DATAFF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
,FF,FF,FF,FF
<183> 1076 DATAB0,80,80,80,80,80,80,80,80,80,80,80
,80,80,80,80
<96> 1077 DATAB0,8A,82,8C,8B,86,80,83,87,85,8D,8F
,80,80,80,80
<218> 1078 DATAB0,83,87,84,8B,8C,84,85,82,8A,89,8F
,80,80,80,80
<129> 1079 DATAB0,86,8B,8A,8C,8D,82,83,85,8E,81,8F
,80,80,80,80
<129> 1080 DATAB0,8D,82,8B,8A,83,8B,8C,8E,86,85,8F
    
```


,00,00,00,00	<226>	,FC,00,00,00	<60>
1081 DATA00,0D,0A,02,01,03,05,01,02,0A,0D,0F	<3>	1120 DATAFC,C0,F0,C3,C3,03,03,03,FC,C0,F0,CF	<231>
,00,00,00,00		,C3,0F,0C,0F	
1082 DATA00,06,07,04,08,0A,0C,07,03,05,02,0F	<26>	1121 DATAFC,C0,F0,CF,C3,0F,03,0F,FC,C0,F0,CC	<142>
,00,00,00,00		,CC,0F,03,03	
1083 DATA00,0C,0A,03,05,07,0E,0A,0D,0A,0E,0F	<138>	1122 DATAFC,C0,F0,CF,CC,0F,03,0F,FC,C0,F0,CF	<218>
,00,00,00,00		,CC,0F,0F,0F	
1084 DATA00,0B,07,07,0B,0E,0D,0A,0E,0A,02,0F	<179>	1123 DATAFC,C0,F0,CF,C3,03,03,03,FC,C0,F0,CF	<58>
,00,00,00,00		,CF,0F,0F,0F	
1085 DATA00,0E,07,0A,0D,02,02,0D,0A,07,0E,0F	<211>	1124 DATA0C,0C,CC,30,03,03,03,03,0C,0C,CC,30	<38>
,00,00,00,00		,0F,03,0C,0F	
1086 DATAFF,FF,05,05,05,05,05,05,FF,FD,56,56	<131>	1125 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<96>
,56,56,56,56		,00,00,00,00	
1087 DATADS,05,05,05,05,05,6A,AA,56,56,56,56	<228>	1126 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<97>
,56,56,AA,AA		,00,00,00,00	
1088 DATAFF,FF,55,55,55,55,55,55,55,55,55,55	<139>	1127 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<98>
,55,55,AA,AA		,00,00,00,00	
1089 DATADS,05,05,05,05,05,05,05,56,56,56,56	<228>	1128 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<99>
,56,56,56,56		,00,00,00,00	
1090 DATA55,55,55,55,55,55,55,FF,FF,55,55	<237>	1129 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<100>
,55,55,AA,AA		,00,00,00,00	
1091 DATAD6,06,06,06,06,06,06,06,FF,FD,06,06	<58>	1130 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<101>
,06,06,6A,AA		,00,00,00,00	
1092 DATAAA,A9,97,97,97,97,7F,FF,55,05,F5,7D	<111>	1131 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<102>
,5F,57,55,55		,00,00,00,00	
1093 DATA55,55,55,55,05,F5,7D,55,55,55,55	<251>	1132 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<103>
,57,5F,7D,F5		,00,00,00,00	
1094 DATA57,5F,7D,F5,05,55,55,55,55,55,56	<6>	1133 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<104>
,5A,67,85,95		,00,00,00,00	
1095 DATASA,67,85,95,55,55,55,55,85,67,3A,56	<44>	1134 DATA66,66,9A,9A,66,66,A9,A9,88,88,20,20	<137>
,55,55,55,55		,88,88,02,02	
1096 DATA55,55,55,95,85,67,5A,56,55,95,85,A9	<76>	1135 DATA88,88,22,22,86,86,29,29,88,88,A0,A0	<112>
,A9,85,95,55		,68,68,AA,AA	
1097 DATA57,57,5D,5D,75,75,05,05,05,05,75,75	<44>	1136 DATA95,95,85,85,67,67,AA,AA,95,95,25,25	<52>
,5D,5D,57,57		,89,89,02,02	
1098 DATA95,95,65,65,59,59,56,56,56,56,59,59	<205>	1137 DATA56,56,58,58,68,68,82,82,67,67,9D,9D	<131>
,65,65,95,95		,75,75,05,05	
1099 DATA55,55,FF,FF,AA,AA,55,55,FF,FF,05,05	<228>	1138 DATAE6,E6,7A,7A,5E,5E,57,57,49,88,20,20	<129>
,05,05,EA,EA		,88,88,02,41	
1100 DATAFF,FE,56,56,56,56,AA,AA,FF,FE,06,06	<111>	1139 DATA97,97,A6,A6,99,99,6A,6A,22,22,08,08	<38>
,06,06,06,06		,22,22,80,80	
1101 DATAD6,06,06,06,06,06,EA,AA,79,79,79,79	<238>	1140 DATA22,22,0A,0A,29,29,AA,AA,22,22,88,88	<198>
,79,79,79,79		,92,92,68,68	
1102 DATA00,00,00,00,00,00,00,79,79,FB,FB	<242>	1141 DATA95,95,85,85,99,99,6A,6A,95,95,25,25	<187>
,AA,BA,79,79		,29,29,82,82	
1103 DATA55,55,55,66,77,55,55,55,55,55,7D,79	<249>	1142 DATA56,56,58,58,62,62,88,88,9B,9B,AD,AD	<253>
,79,69,55,55		,85,85,05,05	
1104 DATAAA,AA,55,55,55,55,FF,FF,97,97,97,97	<107>	1143 DATAD9,D9,76,76,5D,5D,57,57,61,22,08,08	<116>
,97,97,97,97		,22,22,80,41	
1105 DATA00,00,00,00,00,00,00,55,15,15,05	<155>	1144 DATA66,66,A9,A9,66,66,9A,9A,88,88,02,02	<147>
,05,01,01,00		,88,88,20,20	
1106 DATA00,40,40,50,50,54,54,55,00,40,40,50	<76>	1145 DATA88,88,01,01,86,86,1A,1A,88,88,82,82	<142>
,50,54,AA,AA		,68,68,98,98	
1107 DATA00,00,00,00,00,00,00,EE,FE,FE,DE	<207>	1146 DATA95,95,85,85,67,67,9A,9A,95,95,25,25	<156>
,EE,EE,ED,A9		,89,89,22,22	
1108 DATAF4,EE,DE,FA,EE,EE,ED,A9,22,02,02,12	<93>	1147 DATA56,56,5A,5A,68,68,A0,A0,67,67,AD,AD	<139>
,22,22,21,A9		,75,75,05,05	
1109 DATA06,22,12,0A,22,22,21,A9,55,FF,55,AA	<206>	1148 DATAE6,E6,79,79,5E,5E,57,57,49,88,02,02	<67>
,AA,55,FF,55		,88,88,20,61	
1110 DATA97,97,6A,6A,99,99,A6,A6,22,22,80,80	<1>	1149 DATA97,97,6A,6A,99,99,A6,A6,22,22,80,80	<40>
,22,22,80,80		,22,22,80,80	
1111 DATA22,22,82,82,29,29,26,26,22,22,40,40	<211>	1150 DATA22,22,82,82,29,29,26,26,22,22,40,40	<250>
,92,92,A4,A4		,92,92,A4,A4	
1112 DATA95,95,65,65,99,99,A6,A6,95,95,85,85	<63>	1151 DATA95,95,65,65,99,99,A6,A6,95,95,85,85	<182>
,29,29,0A,0A		,29,29,0A,0A	
1113 DATA56,56,58,58,62,62,88,88,9B,9B,6D,6D	<183>	1152 DATA56,56,58,58,62,62,88,88,9B,9B,6D,6D	<142>
,85,85,05,05		,85,85,05,05	
1114 DATAD9,D9,7A,7A,5D,5D,57,57,61,22,08,08	<182>	1153 DATAD9,D9,7A,7A,5D,5D,57,57,61,22,08,08	<221>
,22,22,08,49		,22,22,08,49	
1115 DATAFF,FF,FF,55,55,AA,AA,AA,00,00,00,00	<91>	1154 DATA41,AA,55,FF,FF,55,AA,41,69,55,FF,55	<197>
,00,00,00,00		,55,FF,55,69	
1116 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<87>	1155 DATA55,FF,55,AA,AA,55,FF,55,7D,55,AA,00	<5>
,00,00,00,00		,00,AA,55,7D	
1117 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<88>	1156 DATA55,AA,80,AA,AA,00,AA,55,69,00,AA,55	<124>
,00,00,00,00		,55,AA,00,69	
1118 DATAEE,8B,EE,8B,EE,8B,EE,8B,EE,8B,EE,8B	<1>	1157 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<128>
,EE,8B,EE,8B		,00,00,00,00	
1119 DATA8B,EE,8B,EE,8B,EE,8B,EE,FC,C0,F0,C0		ENDE DES LISTINGS	

PROGRAMME

Teil 4

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```

1000 REM##### <39>
1001 REM# INTRUDER PART 3 # <227>
1002 REM#-----# <53>
1003 REM# (C) COPYRIGHT 1988 # <11>
1004 REM#-----# <55>
1005 REM# RONALD MAYER # <153>
1006 REM# THENING 24 # <209>
1007 REM# A-4062 THENING/AUSTRIA # <4>
1008 REM##### <47>
1009 POKE55,0:POKE56,126:CLR:PRINT"(CLEAR)":
BA=PEEK(186) <210>
1010 FORI=32768TO35839 <198>
1011 READA$ <107>
1012 H=ASC(LEFT$(A$,1)) <121>
1013 L=ASC(RIGHT$(A$,1)) <131>
1014 L=L-48:IFL>9THENL=L-7 <187>
1015 H=H-48:IFH>9THENH=H-7 <24>
1016 POKEI,H*16+L*8+S+L+H <76>
1017 PRINT"(HOME)"35839-1"(LEFT SPACE)" <24>
1018 NEXT <127>
1019 IFS<>20651THENPRINT"DATA(SPACE)ERROR":S
TOP <61>
1020 SYSS7B12"INT/LANDSCAPE",BA <159>
1021 POKE193,0:POKE194,128:POKE174,0:POKE175
,140:SYSS62957 <132>
1022 DATA37,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04
,04,04,04,04 <103>
1023 DATA04,04,38,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,30,30,37,04 <86>
1024 DATA04,04,09,04,09,04,30,30,30,30,30,30
,30,37,00,04 <3>
1025 DATA04,04,04,09,09,09,09,38,30,30,30,30
,30,30,30,30 <7>
1026 DATA30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,30,30,30,30 <149>
1027 DATA30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,30,30,00,04 <69>
1028 DATA04,01,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,30,30,30,30 <148>
1029 DATA30,30,30,30,30,30,30,30,37,38,30,30,30
,30,30,30,30 <24>
1030 DATA30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,37,04,04,04 <58>
1031 DATA01,30,30,30,30,10,30,30,30,30,30,30
,37,04,04,04 <126>
1032 DATA04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04
,04,04,04,04 <99>
1033 DATA04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04
,04,04,04,04 <100>
1034 DATA04,09,04,09,04,09,04,09,04,09,04,09
,04,09,04,04 <173>
1035 DATA04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04
,04,04,04,04 <102>
1036 DATA04,04,09,09,09,09,09,04,04,04,04,04
,04,04,04,04 <222>
1037 DATA38,38,30,30,30,30,30,30,30,30,30,2B
,2C,30,30,30 <220>
1038 DATA06,23,08,15,08,15,08,15,08,15,08,15
,08,15,23,08 <220>
1039 DATA40,27,08,38,30,30,30,30,30,30,30,30
,30,37,08,23 <196>
1040 DATA08,19,16,19,16,23,08,38,30,30,30,30
,37,08,10,23 <3>
1041 DATA23,05,05,17,08,08,16,05,38,30,30,30
,30,30,30,30 <25>
1042 DATA30,30,30,30,30,30,10,30,30,30,10,30
,30,30,30,30 <117>
1043 DATA30,37,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09
,09,09,09,1C <99>
1044 DATA1B,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09
,09,09,38,30 <184>
1045 DATA30,30,30,0B,30,30,37,19,18,38,30,30
,08,30,30,30 <124>
1046 DATA30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,06,18,0C,08 <229>
1047 DATA00,38,30,30,30,0A,10,1B,09,09,09,09
,06,2F,40,27 <9>
1048 DATA40,40,27,22,22,22,22,22,22,22,22,22
,22,22,22,0B <62>
1049 DATA0B,07,24,24,24,24,24,24,24,24,24,24
,24,06,15,0B <249>
1050 DATA07,16,19,16,19,16,19,16,19,16,19,16
,19,16,19,06 <54>
1051 DATA0B,40,27,0B,2F,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B
,0B,0B,0B,0B <175>
1052 DATA0B,23,17,0B,1F,0B,16,23,0B,40,40,40
,27,0B,0B,0B <251>
1053 DATA2F,09,09,09,09,09,09,09,1D,30,30
,2D,2E,30,30 <109>
1054 DATA34,22,22,22,22,22,22,22,22,22,22,22
,22,22,22,22 <97>
1055 DATA40,26,08,0B,38,38,30,30,30,30,30,30
,37,22,22,22 <85>
1056 DATA07,16,19,16,22,22,22,0B,38,30,30,37
,0B,1D,0A,0B <133>
1057 DATA19,1F,1F,1B,17,16,19,1F,1B,38,30,37
,04,38,37,3B <24>
1058 DATA30,30,1D,30,30,30,0A,31,30,30,0A,31
,30,30,1D,30 <187>
1059 DATA37,19,0B,0B,0B,09,09,09,09,09,17
,0B,0B,06,0C <194>
1060 DATA0C,07,0B,0B,16,09,09,09,09,09,01
,0B,0B,1B,3B <64>
1061 DATA30,30,30,0A,31,37,19,0B,0B,1B,38,30
,0A,31,30,30 <151>
1062 DATA30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30
,0A,2F,0C,0B <23>
1063 DATA06,0B,01,30,30,0A,0A,1D,31,31,31,31
,06,0B,2B,26 <170>
1064 DATA2B,26,26,0B,04,04,04,04,04,04,0B
,01,0B,0B,0B <58>
1065 DATA0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B
,0B,0B,0B,0B <228>
1066 DATA0B,19,16,19,16,19,16,0B,04,19,16,19
,16,19,16,0B <235>
1067 DATA0B,40,26,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0B
,0B,40,27,0B <71>
1068 DATA0B,2F,23,17,1F,16,23,0B,23,29,26,26
,26,22,22,22 <128>
1069 DATA22,0D,0E,0B,0B,0B,0B,0B,0B,0A,31,0B
,38,30,30,30 <196>
1070 DATA1B,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09
,09,09,09,0B <78>
1071 DATA2B,26,0B,15,05,09,09,09,09,09,09
,0B,2F,0C,0B <240>
1072 DATA0B,19,16,0B,0B,0B,0B,15,0B,38,37,0B
,1D,0A,0A,0B <194>
1073 DATA17,1F,1F,16,05,07,1A,2F,1A,1B,09,09
,09,09,1C,0B <212>
1074 DATA04,04,09,09,09,0A,09,09,09,0A,09
,04,0B,04,04 <250>
1075 DATA07,1A,1A,1A,0A,21,21,21,21,21,21,02
,17,0B,06,0B <33>
1076 DATA0B,07,0B,16,03,21,21,21,21,21,21,0A
,1A,1A,1A,06 <115>
1077 DATA04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04,04
,04,04,04,04 <144>
1078 DATA04,38,37,04,04,38,37,04,04,38,37,04
,07,16,0C,0B <200>
1079 DATA05,40,27,04,38,0A,0A,0A,10,30,30,30
,06,0C,0B,0B <238>
1080 DATA0B,0B,0B,06,0B,1B,05,05,05,05,19,2F
,07,40,27,0B <99>
1081 DATA0B,0B,23,23,23,0B,0B,04,04,04,04,04
,01,0B,15,0B <22>
1082 DATA07,16,19,16,19,16,0B,2F,0B,04,19,16
,19,16,19,06 <54>
1083 DATA0B,2B,26,23,23,23,23,23,23,23,23
,23,40,26,0B <63>
1084 DATA0B,0B,0B,23,04,23,0B,23,19,0B,1F,0B

```


,18,08,0C,0B	<117>	,00,19,06,0C	<194>
1085 DATA08,23,07,1A,1A,1A,1A,1D,08,0A,31,06	<149>	1124 DATA0C,07,18,01,21,21,21,21,21,21,21,0A	<8>
,15,01,30,30		,08,08,18,08	
1086 DATA37,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C	<85>	1125 DATA08,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C	<222>
,0C,0A,0A,0A		,0C,0C,20,26	
1087 DATA08,08,08,19,1F,1F,1F,1F,1F,1F,1F	<1>	1126 DATA0C,07,06,17,16,07,06,17,16,07,06,08	<35>
,18,22,22,22	<151>	,17,16,0C,08	<87>
1088 DATA07,16,08,0C,40,27,08,18,09,1C,0B,10	<162>	1127 DATA06,08,08,0C,08,05,03,0A,0A,1E,31,31	<138>
,0A,0A,0A,22	<218>	,06,28,26,0B	<151>
1089 DATA22,04,04,19,1F,18,17,1F,16,22,22,22	<144>	1128 DATA08,08,08,06,07,08,08,1F,1F,08,08,08	<88>
,22,0C,08,08	<148>	,07,40,26,08	<40>
1090 DATA23,19,0A,08,0A,08,0A,08,0A,08,0A,08	<184>	1129 DATA2F,08,08,0C,08,08,06,40,40,26,22,22	<99>
,0A,13,14,2F	<65>	,07,08,08,08	<183>
1091 DATA08,17,08,08,0A,21,21,21,21,21,21,21	<88>	1130 DATA08,17,18,17,18,08,0C,08,15,17,18,17	<142>
,02,17,06,0C	<104>	,18,17,18,08	<18>
1092 DATA0C,07,16,03,21,21,21,21,21,21,21,0A	<149>	1131 DATA22,22,22,22,22,22,22,22,22,22,22	<283>
,0B,08,16,08	<26>	,22,22,22,0B	<35>
1093 DATA08,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C	<248>	1132 DATA15,08,08,08,28,26,23,17,08,18,1E,08	<183>
,0C,0C,08,08	<73>	,08,06,0C,23	<103>
1094 DATA0C,07,06,19,18,07,06,19,18,07,06,08	<232>	1133 DATA15,08,08,09,09,09,09,0A,09,09,09,09	<184>
,19,18,0C,08	<155>	,09,1C,31,30	<231>
1095 DATA06,28,26,0C,08,04,01,0A,0A,10,30,30	<230>	1134 DATA1B,09,09,09,09,09,09,09,09,09,09	<85>
,06,08,08,08	<12>	,09,09,09,0B	<170>
1096 DATA08,08,08,06,07,08,08,1F,1F,08,08,08	<4>	1135 DATA08,15,08,15,04,09,09,09,09,09,09	<153>
,07,40,26,08	<108>	,08,2F,0C,08	<64>
1097 DATA2F,08,08,0C,08,08,06,40,40,27,22,22	<87>	1136 DATA08,17,18,08,28,26,08,15,08,36,35,08	<110>
,07,08,08,08	<153>	,1E,0A,0A,08	<118>
1098 DATA08,19,16,19,16,08,0C,08,15,19,16,19	<108>	1137 DATA19,1F,1F,18,04,07,1A,2F,1A,1B,09,09	<202>
,16,19,16,08	<205>	,09,09,1C,08	<12>
1099 DATA22,22,22,22,22,22,22,22,22,22,22	<120>	1138 DATA05,05,09,09,09,09,0A,09,09,09,0A,09	<170>
,22,28,26,08	<87>	,09,02,05,05	<115>
1100 DATA15,08,08,08,23,08,23,19,08,16,10,08	<153>	1139 DATA07,1A,1A,1A,0A,21,21,21,21,21,21,08	<64>
,08,06,0C,23	<111>	,19,08,06,0B	<110>
1101 DATA15,08,08,09,09,09,09,0A,09,09,09,09	<217>	1140 DATA08,07,08,18,01,21,21,21,21,21,21,0A	<118>
,09,1C,31,30	<39>	,1A,1A,1A,06	<173>
1102 DATA06,0C,0B,0C,0B,0C,2F,0C,2F,0C,0B,0C	<65>	1141 DATA05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05	<104>
,0B,0A,0A,0A	<108>	,05,05,05,05	<231>
1103 DATA08,08,07,1A,21,21,21,21,21,21,21,21	<87>	1142 DATA05,36,35,05,05,36,35,05,05,36,35,05	<85>
,1A,06,08,08	<153>	,07,18,0C,08	<170>
1104 DATA15,08,0C,0C,40,26,2F,1B,09,09,09,09	<111>	1143 DATA06,40,27,05,36,0A,0A,0A,1E,31,30,30	<153>
,09,09,1C,2F	<108>	,06,0C,08,08	<64>
1105 DATA08,15,07,1A,21,1A,1B,09,09,09,09,09	<87>	1144 DATA08,08,08,06,08,16,04,04,04,04,17,2F	<110>
,09,09,09,1C	<153>	,07,40,26,08	<115>
1106 DATA07,1A,0A,1A,0A,1A,0A,1A,0A,1A,0A,1A	<176>	1145 DATA08,08,23,23,23,08,02,29,26,26,05,05	<110>
,0A,1A,1A,06	<201>	,03,08,15,08	<118>
1107 DATA22,22,09,09,07,21,2F,21,21,21,21,21	<87>	1146 DATA07,18,17,18,17,18,08,2F,08,05,17,18	<202>
,2F,06,09,1C	<111>	,17,18,17,06	<12>
1108 DATA1B,09,07,21,21,2F,21,0B,21,2F,21,06	<39>	1147 DATA08,23,23,23,23,23,23,23,23,23,23	<115>
,09,09,0B,0C	<65>	,23,40,27,08	<64>
1109 DATA08,22,22,22,22,22,22,2F,22,22,22,22	<108>	1148 DATA08,08,08,23,05,23,08,23,17,08,1F,08	<110>
,2F,22,40,27	<153>	,16,08,0C,08	<202>
1110 DATA15,07,06,08,08,07,06,08,08,07,06,07	<176>	1149 DATA08,23,07,1A,1A,1A,1A,1E,08,0A,31,06	<118>
,08,08,0C,08	<201>	,15,03,31,30	<64>
1111 DATA06,0C,08,08,08,23,07,0A,0A,0A,1B,09	<87>	1150 DATA37,22,22,22,22,22,22,22,22,22,22	<118>
,06,40,27,08	<153>	,22,22,22,22	<202>
1112 DATA08,08,08,06,07,1A,1A,21,21,1A,1A,0B	<176>	1151 DATA40,27,08,08,36,31,31,31,31,31,31,31	<12>
,07,40,26,08	<201>	,35,22,22,22	<223>
1113 DATA08,08,15,08,08,08,06,40,40,26,08,08	<111>	1152 DATA07,18,17,18,22,22,22,08,36,31,32,34	<242>
,07,08,15,08	<217>	,08,1E,0A,08	<65>
1114 DATA08,09,08,09,08,23,23,23,08,09,08,09	<39>	1153 DATA17,1F,1F,16,19,18,17,1F,16,36,31,35	<118>
,08,09,08,15	<65>	,05,36,35,36	<198>
1115 DATA08,0C,0C,0C,08,40,27,08,08,08,08,08	<108>	1154 DATA31,31,1E,31,31,31,0A,31,31,31,0A,31	<48>
,23,08,22,08	<187>	,31,31,1E,31	<203>
1116 DATA23,15,0C,08,40,27,07,1A,1A,1B,1C,1A	<213>	1155 DATA35,17,08,08,02,09,09,09,09,09,19	<248>
,1A,06,08,08	<47>	,08,08,06,0C	<68>
1117 DATA08,08,07,1A,1A,1A,1A,0A,22,22,22,22		1156 DATA0C,07,08,08,18,09,09,09,09,09,09,03	
,22,07,31,30		,08,08,16,36	
1118 DATA34,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C,0C		1157 DATA31,31,31,0A,31,35,17,08,08,16,36,31	
,0C,0A,0A,0A		,0A,31,31,31	
1119 DATA08,08,08,17,1F,1F,1F,1F,1F,1F,1F,1F		1158 DATA31,31,32,33,31,31,32,33,31,31,32,33	
,16,22,22,22		,0A,2F,0C,08	
1120 DATA07,18,08,0C,40,26,08,18,09,1C,08,1E		1159 DATA06,28,26,31,31,0A,0A,1E,31,30,30,30	
,0A,0A,0A,22		,06,08,08,08	
1121 DATA22,05,05,17,1F,16,19,1F,18,22,22,22		1160 DATA08,08,08,02,05,05,03,05,05,05,08	
,22,0C,08,08		,03,28,26,08	
1122 DATA23,17,0A,08,0A,08,0A,08,0A,08,0A,08		1161 DATA08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08	
,0A,0F,10,2F		,08,08,08,08	
1123 DATA08,19,08,08,0A,21,21,21,21,21,21,21		1162 DATA08,17,18,17,18,17,18,08,05,17,18,17	

PROGRAMME

,03,F0,22,20	<204>	,9B,29,1F,00	<223>
1033 DATA0C,C1,20,0C,C1,AD,40,03,F0,0A,C9,02	<119>	1072 DATAD4,60,01,01,02,02,04,04,0B,0B,10,10	<157>
,90,03,20,0C		,20,20,40,40	
1034 DATAC1,20,0C,C1,AD,0D,C6,F0,0B,20,4B,C6	<138>	1073 DATA00,00,A9,00,0D,0D,C4,0D,3F,03,0D,96	<120>
,A9,00,0D,0D		,C9,0D,C8,C7	
1035 DATAC6,4C,01,EA,56,A5,FA,0D,0F,0F,C0,00	<210>	1074 DATA0D,C0,C7,0D,52,C4,0D,0C,C4,A2,07,9D	<244>
,00,00,00,00		,79,C6,9D,97	
1036 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<7>	1075 DATAC9,CA,10,F7,AD,3F,03,F0,13,C9,02,00	<209>
,00,00,00,00		,0E,AD,3C,03	
1037 DATA00,00,00,00,00,EE,1B,C1,AD,10,C1,C9	<188>	1076 DATAC9,C8,00,00,AD,0A,C4,C9,05,00,01,60	<123>
,06,90,05,A9		,20,07,C3,20	
1038 DATA00,0D,10,C1,AA,0D,19,C1,AA,00,00,0D	<114>	1077 DATAS5,C4,20,FS,C6,20,5F,C7,20,00,C7,20	<170>
,40,7C,99,7B		,FE,C9,20,0E	
1039 DATA79,EB,CB,C0,00,00,F4,60,00,00,00,10	<89>	1078 DATAC6,20,03,C5,4C,54,C3,AD,54,C4,F0,04	<088>
,10,20,28,AD		,CE,54,C4,60	
1040 DATA0B,C1,F0,04,CE,0B,C1,60,A9,02,0D,0B	<194>	1079 DATAA9,0F,0D,54,C4,AD,3C,03,C9,FA,00,54	<196>
,C1,EE,06,C1		,C9,DC,00,33	
1041 DATAAD,06,C1,C9,04,90,23,A9,00,0D,06,C1	<86>	1080 DATAAD,00,DC,29,10,00,03,20,0E,C4,AD,00	<13>
,4C,5A,C1,AD		,DC,29,01,00	
1042 DATA0B,C1,F0,04,CE,0B,C1,60,A9,02,0D,0B	<114>	1081 DATA0A,AD,01,00,C9,76,90,03,CE,01,00,AD	<14>
,C1,CE,06,C1		,00,DC,29,02	
1043 DATAAD,06,C1,10,05,A9,03,0D,06,C1,AA,0D	<21>	1082 DATA00,0A,AD,01,00,C9,CD,00,03,EE,01,00	<50>
,07,C1,AA,00		,AD,00,DC,29	
1044 DATA00,0D,00,7B,99,00,79,0D,10,7B,99,90	<115>	1083 DATA04,00,16,AD,52,C4,00,2E,AD,FB,43,C9	<71>
,79,0D,20,7B		,1E,F0,71,A9	
1045 DATA99,0B,79,0D,30,7B,99,00,79,0D,40,7B	<177>	1084 DATA01,0D,52,C4,A9,10,0D,FB,43,AD,00,DC	<105>
,99,C0,79,EB		,29,00,00,16	
1046 DATACB,C0,10,00,DC,60,00,00,50,AD,F0,00	<66>	1085 DATAAD,52,C4,00,11,AD,FB,43,C9,2D,F0,54	<215>
,AD,3D,03,F0		,A9,02,0D,52	
1047 DATA2C,20,3F,C1,A2,02,FE,00,0D,0D,00,00	<167>	1086 DATAC4,A9,1F,0D,FB,43,AD,53,C4,F0,04,CE	<139>
,00,09,0D,22		,53,C4,60,A9	
1048 DATAC3,40,10,00,0D,10,00,EB,EB,EB,10,90	<221>	1087 DATA02,0D,53,C4,AD,52,C4,F0,37,C9,02,00	<45>
,E9,AD,0B,C0		,17,AD,FB,43	
1049 DATA49,07,29,07,F0,33,EE,0B,C0,EE,0C,C0	<202>	1088 DATAC9,14,00,05,A9,01,0D,3D,03,AD,FB,43	<222>
,60,20,1F,C1		,C9,1E,F0,1B	
1050 DATAA2,02,DE,00,00,0D,00,00,C9,FF,00,09	<128>	1089 DATAEE,FB,43,60,AD,FB,43,C9,23,00,05,A9	<41>
,0D,22,C3,4D		,00,0D,3D,03	
1051 DATA10,00,0D,10,00,EB,EB,EB,10,90,E7,AD	<126>	1090 DATAAD,FB,43,C9,2D,F0,04,EE,FB,43,60,A9	<218>
,0B,C0,29,07		,00,0D,52,C4	
1052 DATAF0,0D,CE,0B,C0,CE,DC,C0,60,CE,3C,03	<109>	1091 DATA00,00,00,00,AD,01,00,E9,70,4A,4A	<70>
,4C,00,C2,EE		,4A,0D,0A,C4	
1053 DATAC3,03,AD,0B,C0,09,07,0D,0B,C0,0D,DC	<99>	1092 DATA10,69,90,0D,7B,C4,0D,0E,C4,0D,97,C4	<225>
,C0,4C,0E,C2		,AE,3C,03,0A	
1054 DATAAD,0B,C0,29,FB,0D,0B,C0,0D,DC,C0,4C	<10>	1093 DATA10,69,15,0D,00,C4,0D,14,90,C9,40,00	<144>
,0E,C2,AE,3C		,0F,A9,01,0D	
1055 DATA03,00,00,0D,00,90,99,60,41,0D,00,91	<215>	1094 DATA3F,03,A2,01,0E,12,04,CA,0E,12,04,60	<34>
,99,90,41,0D		,0D,14,90,C9	
1056 DATA00,92,99,00,41,0D,00,93,99,EB,41,0D	<234>	1095 DATA2F,00,26,A9,39,9D,14,90,EE,0D,C4,20	<115>
,00,94,99,00		,7D,CA,20,7D	
1057 DATA42,0D,00,95,99,30,42,0D,00,96,99,5B	<163>	1096 DATACA,20,7D,CA,A2,21,0E,04,04,CA,0E,04	<116>
,42,0D,00,97		,04,AD,0D,C4	
1058 DATA99,00,42,0D,00,9B,99,0B,42,0D,00,99	<107>	1097 DATAC9,10,90,05,A9,02,0D,3F,03,60,00,00	<101>
,99,00,42,0D		,00,00,A2,00	
1059 DATA00,9A,99,FB,42,0D,00,9B,99,20,43,EB	<133>	1098 DATA0D,79,C6,F0,06,EB,EB,00,00,FB,60,FE	<142>
,C0,C0,20,00		,79,C6,AD,3D	
1060 DATA02,60,A9,00,20,FB,C2,A9,0E,20,F0,C2	<254>	1099 DATA03,9D,A1,C6,A9,00,9D,91,C6,AD,01,00	<75>
,20,FD,AE,20		,38,E9,72,0D	
1061 DATA9E,07,0A,29,0F,0A,0A,0A,0A,AA,00,02	<229>	1100 DATA09,C6,4A,4A,4A,9D,09,C6,0A,0A,0A,0D	<46>
,0D,00,74,20		,0A,C6,AD,09	
1062 DATA09,C2,EB,C8,C0,0E,00,F4,60,03,03,0A	<247>	1101 DATAC6,3B,ED,0A,C6,C9,07,90,02,E9,01,9D	<75>
,40,90,40,05		,01,C6,0D,09	
1063 DATA03,0A,0A,0A,0A,AA,9B,0A,0A,0A,0A,AB	<24>	1102 DATAC6,1B,69,90,0D,19,C5,0D,3F,C5,AC,3C	<128>
,0D,00,00,99		,03,90,9D,A9	
1064 DATA00,90,0D,00,01,99,00,91,0D,00,02,99	<71>	1103 DATAC6,1B,69,15,9D,01,C6,09,14,90,C9,20	<75>
,00,92,0D,00		,90,10,C9,40	
1065 DATA03,99,00,93,0D,00,04,99,00,94,0D,00	<176>	1104 DATA90,04,DE,79,C6,60,9D,99,C6,AD,79,4C	<61>
,05,99,00,95		,33,C5,9D,99	
1066 DATAD,00,06,99,00,96,0D,00,07,99,00,97	<137>	1105 DATAC6,00,78,20,41,C5,0A,10,69,AD,0C,A9	<35>
,0D,00,00,99		,C6,99,14,90	
1067 DATA00,9B,0D,00,09,99,00,99,0D,00,0A,99	<23>	1106 DATA00,0C,64,C5,0D,99,C6,0A,0A,0A,0D,63	<184>
,00,9A,0D,00		,C5,0A,0A	
1068 DATA0B,99,00,9B,C8,EB,0A,29,0F,00,01,60	<125>	1107 DATA0A,4B,0D,91,C6,29,03,AD,60,10,79,75	<40>
,0B,60,AA,60		,C6,0D,66,C5	
1069 DATA0A,0A,0A,0A,AD,A9,30,99,00,90,99,00	<239>	1108 DATAAD,07,09,00,7B,99,00,7D,00,10,F7,BC	<160>
,91,99,00,92		,01,C6,AD,66	
1070 DATA99,00,93,99,00,94,99,00,95,99,00,96	<68>	1109 DATAC5,0D,00,C5,0D,7A,C5,A9,FF,99,00,7D	<245>
,99,00,97,99		,CB,A9,00,9D	
1071 DATA00,9B,99,00,99,99,00,9A,99,00,9B,CB		1110 DATA00,7D,60,AD,0C,C6,F0,04,CE,0C,C6,60	

PROGRAMME

.A9,02,8D,BC	<3>	,D0,BD,00,D0	<143>
1111 DATAC6,EE,0B,C6,AD,BB,C6,29,07,AA,BD,79	<56>	1150 DATAC9,FF,D0,09,BD,22,C3,4D,10,D0,BD,10	<182>
,C6,D0,01,60		,D0,EB,EB,E0	
1112 DATABD,B9,C6,1B,69,90,BD,BE,C5,8D,EC,C5	<149>	1151 DATA10,90,E7,A2,00,E0,04,B0,2B,8A,0A,1B	<19>
,BD,21,C6,BC		,69,0B,AB,B9	
1113 DATAA9,C6,C0,EB,90,03,CE,0E,C5,BD,99,C6	<135>	1152 DATA00,D0,30,E9,0F,4A,4A,4A,4B,AD,10,D0	<168>
,99,14,90,FE		,39,22,C3,F0	
1114 DATA91,C6,BD,91,C6,C9,2B,00,79,BD,A1,C6	<194>	1153 DATA05,60,1B,69,20,4B,6B,6D,3C,03,9D,A7	<42>
,F0,09,DE,A9		,C9,9D,AB,C9	
1115 DATAC6,DE,B1,C6,4C,DD,C5,FE,A9,C6,FE,B1	<91>	1154 DATAE0,4C,15,CB,A2,00,BD,9F,C9,F0,30,C9	<161>
,C6,20,C7,C9		,02,F0,0E,BC	
1116 DATABC,A9,C6,C0,EB,90,03,CE,EC,C5,B9,14	<109>	1155 DATABF,C9,A9,36,99,E9,C0,FE,9F,C9,4C,7B	<67>
,90,C9,20,90		,CB,BC,BF,C9	
1117 DATADF,C9,40,90,03,4C,42,C6,9D,99,C6,AD	<115>	1156 DATAB9,E9,C0,C9,3D,D0,0B,A9,00,9D,97,C9	<138>
,79,4C,03,C6		,9D,9F,C9,4C	
1118 DATA9D,99,C6,AD,7B,20,41,C5,8A,4B,BD,91	<1>	1157 DATA7B,CB,B9,E9,C0,1B,69,01,99,E9,C0,EB	<193>
,C6,29,03,AB		,E0,0B,90,C6	
1119 DATA6B,1B,79,71,C6,BC,A9,C6,C0,EB,90,03	<248>	1158 DATA60,AD,15,D0,29,0F,6D,15,D0,AD,12,D0	<168>
,CE,21,C6,99		,29,07,AA,BD	
1120 DATA14,90,AD,BD,C6,D0,1A,BD,09,C6,4B,1B	<20>	1159 DATAS5,C9,8D,0B,D0,BD,5D,C9,8D,0A,D0,BD	<27>
,69,90,BD,4F		,65,C9,BD,0C	
1121 DATAC6,60,0A,AA,BC,59,C6,04,FE,BC,5A,C6	<102>	1160 DATAD0,BD,6D,C9,8D,0E,D0,BD,75,C9,4B,4A	<108>
,B4,FF,EE,0D		,4A,4A,8D,AF	
1122 DATAC6,60,A9,00,9D,79,C6,60,AE,3C,03,AD	<220>	1161 DATAC9,1B,69,07,8D,03,C9,6B,69,76,8D,DE	<14>
,00,BD,00,90		,C0,69,3B,8D	
1123 DATA91,FE,EB,CB,C0,2B,D0,FS,60,6B,41,90	<253>	1162 DATADF,C0,8D,7D,C9,4B,4A,4A,4A,8D,00,C9	<174>
,41,8B,41,E0		,1B,69,07,8D	
1124 DATA41,0B,42,30,42,5B,42,8B,42,AB,42,D0	<119>	1163 DATA84,C9,6B,1B,69,76,8D,E1,C0,69,3B,8D	<160>
,42,FB,42,20		,E2,C0,8D,85	
1125 DATA43,AD,AD,0B,0B,00,40,80,C0,00,00,00	<198>	1164 DATAC9,4B,4A,4A,4A,8D,B1,C9,1B,69,07,8D	<126>
,00,00,00,00		,B5,C9,6B,1B	
1126 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<97>	1165 DATA69,76,8D,E4,C0,69,3B,8D,E5,C0,8D,8D	<217>
,00,00,00,00		,C9,4B,4A,4A	
1127 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<98>	1166 DATA4A,8D,B2,C9,1B,69,07,8D,B6,C9,6B,1B	<31>
,00,00,00,00		,69,76,8D,E7	
1128 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<99>	1167 DATAC0,69,3B,8D,EB,C0,8A,1B,69,3E,AD,0B	<53>
,00,00,00,00		,99,E9,C0,00	
1129 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<95>	1168 DATA10,FA,BD,B7,C9,8D,2B,D0,BD,2C,D0,8D	<52>
,00,00,AD,E9		,2D,D0,8D,2E	
1130 DATAC6,F0,04,CE,E9,C6,60,A9,FF,8D,E9,C6	<224>	1169 DATAD0,AD,07,A2,00,A9,01,99,97,C9,8A,99	<82>
,EE,EA,C6,AD		,9F,C9,0B,10	
1131 DATAEA,C6,C9,05,90,05,A9,00,8D,EA,C6,AA	<15>	1170 DATAF4,AD,10,D0,09,F0,8D,10,D0,EE,96,C9	<29>
,BD,EB,C6,8D		,AD,15,D0,09	
1132 DATAF9,43,8D,F0,C6,8D,FA,43,60,00,00,46	<237>	1171 DATAF0,8D,15,D0,60,64,64,64,64,64,64,64	<165>
,47,4B,49,4A		,64,82,82,82	
1133 DATA4B,4C,4D,4E,4F,AD,CA,C7,F0,04,CE,CA	<175>	1172 DATA64,64,7D,82,82,AD,02,AD,02,82,82,AD	<129>
,C7,60,A9,2D		,AD,BE,AD,AD	
1134 DATABD,CA,C7,AD,CB,C7,D0,2B,AD,10,D0,09	<176>	1173 DATA00,02,AF,BE,BE,0B,0B,00,00,00,00	<64>
,02,8D,10,D0		,00,00,00,00	
1135 DATAA9,64,8D,02,D0,AD,12,D0,29,3F,69,82	<164>	1174 DATA10,1B,10,10,0B,0B,10,00,00,00,00,00	<4>
,8D,03,D0,E9		,10,00,0B,10	
1136 DATA72,4A,4A,4A,AD,CE,C7,EE,CB,C7,AD,15	<73>	1175 DATA0B,1B,10,00,1B,00,00,00,00,00,00,00	<109>
,D0,09,02,8D		,00,00,00,00	
1137 DATA15,D0,60,CE,02,D0,AD,02,D0,C9,FF,D0	<83>	1176 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00	<147>
,21,AD,10,D0		,00,00,00,00	
1138 DATA49,02,8D,10,D0,AD,10,D0,29,02,F0,12	<45>	1177 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,0E,0A,05,02,06	<149>
,AD,02,D0,C9		,09,04,0C,01	
1139 DATAFA,90,0B,CE,CB,C7,AD,15,D0,29,FD,8D	<89>	1178 DATAD4,07,0A,02,05,0B,0B,AD,00,89,9F,C9	<251>
,15,D0,60,AD		,D0,2A,89,97	
1140 DATACC,C7,F0,04,CE,CC,C7,60,A9,1E,8D,CC	<64>	1179 DATAC9,F0,25,8D,81,C6,D9,A7,C9,00,1D,8D	<103>
,C7,AD,CD,C7		,89,C6,09,AF	
1141 DATAD0,2C,AD,12,D0,C9,FA,90,24,AD,10,D0	<55>	1180 DATAC9,D0,15,A9,01,99,9F,C9,86,02,20,7D	<15>
,09,04,8D,10		,CA,A2,81,8E	
1142 DATAD0,A9,CB,8D,04,D0,AD,01,D0,8D,05,D0	<3>	1181 DATA0B,D4,CA,BE,0B,D4,A6,02,CB,C0,0B,90	<68>
,AD,BA,C4,8D		,CC,60,AD,00	
1143 DATACF,C7,EE,CD,C7,AD,15,D0,09,04,8D,15	<71>	1182 DATAB9,9F,C9,D0,23,89,97,C9,F0,1E,AD,BB	<48>
,D0,60,CE,04		,C4,D9,A7,C9	
1144 DATAD0,AD,04,D0,C9,FF,D0,21,AD,10,D0,49	<24>	1183 DATAD0,16,AD,BA,C4,D9,AF,C9,D0,0E,A2,81	<113>
,04,8D,10,D0		,BE,12,D4,CA	
1145 DATAAD,10,D0,29,04,F0,12,AD,04,D0,C9,FA	<107>	1184 DATABASE,12,D4,A9,01,8D,3F,03,CB,C0,0B,90	<173>
,90,0B,CE,CD		,D3,AD,10,D0	
1146 DATAC7,AD,15,D0,29,FB,8D,15,D0,60,00,00	<116>	1185 DATA29,02,D0,1B,AD,CB,C7,F0,16,AD,BA,C4	<21>
,00,00,00		,CD,CE,C7,D0	
1147 DATAAD,95,C9,F0,04,CE,95,C9,60,A9,46,8D	<55>	1186 DATA0E,AD,02,D0,C9,AC,90,07,C9,B4,B0,03	<15>
,95,C9,AD,96		,4C,6E,CA,AD	
1148 DATAC9,D0,03,4C,B1,CB,AD,0E,D0,C9,F0,90	<88>	1187 DATA10,D0,29,04,D0,26,AD,CD,C7,F0,21,AD	<208>
,0B,AD,10,D0		,BA,C4,CD,CF	
1149 DATA29,80,F0,04,CE,96,C9,60,A2,0B,DE,00		1188 DATAC7,D0,19,AD,04,D0,C9,AC,90,12,C9,84	

,B0,0E,A2,01
1189 DATABE,12,D4,CA,BE,12,D4,A9,01,8D,3F,03
40,A2,04,8D
1190 DATA53,40,C9,39,90,09,A9,30,9D,53,40,CA

,10,F1,40,FE
1191 DATA53,40,40,00,00,00,00,00,00,00,00
00,00,00,00
ENDE DES LISTINGS

Schaffe, Schaffe, Häusle baue!

Manch einer unter den C16-Usern wird sich schon darüber geärgert haben, daß es das Spiel TETRIS nicht auch auf seinem Rechner gibt. Dieser Ärger hat nun ein Ende, denn unser Programm SEDAM ist TETRIS nachempfunden.

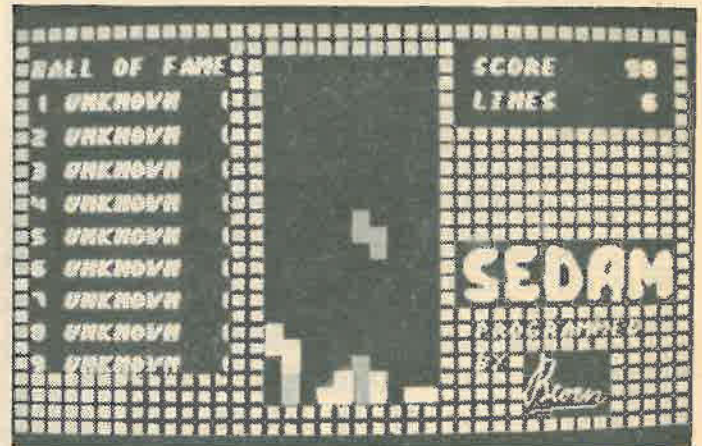
Das Ziel des Spiels SEDAM besteht darin, herunterfallende Blöcke verschiedenster Form durch geschicktes Steuern anzuordnen und in eine Mauer einzubauen, daß möglichst viele lückenlose horizontale Reihen entstehen. Fertiggestellte Reihen verschwinden, und man erhält für jede Reihe Punkte. Beendet ist das Spiel, wenn der obere Bildschirmrand erreicht ist.

Natürlich fehlt auch eine "HALL OF FAME" nicht. Hier kann man seinen Namen verewigen. Voraussetzung für

diese Ehre ist natürlich eine genügend hohe Punktzahl.

Die Steuerung erfolgt mit dem Joystick. Bei Joystickbewegungen nach links oder rechts bewegt sich der Block in die entsprechende Richtung. Mit dem Feuerknopf kann man den Block um 90 Grad drehen. Bewegt man den Joystick nach oben, so wird die Pause angewählt. Betätigt man die Commodore und die Shift Taste, so wird auf einen kyrillischen Zeichensatz umgeschaltet.

Bei der Eingabe gehen Sie bitte wie folgt vor: Tippen Sie beide Basic-Programme ein und speichern Sie diese auf zwei getrennten Datenträgern ab. Nun wird Teil 2 geladen und mit RUN gestartet. Sobald der Computer die READY-Meldung ausgibt, tippen Sie bitte MONITOR (RETURN).



Jetzt kann der Zeichensatz abgespeichert werden. Dies erreichen Sie mit dem Befehl S"SEDAMCHAR",8(1),3800,4000. Achten Sie bitte darauf, daß dieser Zeichensatz direkt hinter dem Teil 1 auf dem Datenträger steht. Viel Spaß!

Programmname: Sedam
System: C16/116/Plus 4
Lauffähig: Disk. u. Kass.
Besonderheiten: Eine Mauer wird aus vielen Bausteinen, die in schneller Folge von oben herabgelassen werden, zusammengesetzt.

Teil 1

C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (OC V1.0)

```
0 REM ***** <3>
1 REM ** SEDAM ** <236>
2 REM ***** <5>
3 REM ** PROGRAMMED BY ** <32>
4 REM ** ** <223>
5 REM ** ZLATKO KNEZEVIC ** <54>
6 REM ** HAUBERGERSTR.40 ** <238>
7 REM ** A-8605 KAPPENBERG ** <75>
8 REM ** 03862 24-87-62 ** <36>
9 REM ***** <12>
10 K-PEEK(174):IFPEEK(14344)<>4THENIFA=0THEN <157>
A=1:LOAD"SEDAM,SPACE)CHAR",K,1
11 POKE51,255:POKE52,55:POKE55,255:POKE56,55 <205>
:POKE65298,0:POKE65299,56 <182>
12 COLOR0,1:COLOR1,3,4:COLOR4,1:SCNCLR <225>
13 REM ----- <82>
14 REM -- VARIABLEN DEFINIEREN -- <227>
15 REM -----
16 DIML$(7,4,4),R$(7,4,4),D$(7,4,4),C$(7,4,4) <241>
),A$(7,4),HS$(9),HS$(9) <239>
17 FORI=1TO9:HS$(I)="UNKNOWN":HS$(I)=1:NEXT <40>
18 FORI=1TO7:FORJ=1TO4:READA$(I,J):NEXT:NEXT
19 DATA"(RIGHT SPACE2 DOWN LEFT SPACE2)", "(R <241>
IGHT2 SPACE DOWN LEFT2 SPACE2 DOWN LEFT2 SPA <241>
CE)", "{RIGHT SPACE2 DOWN LEFT SPACE2)", "{RIG
```

```
HT2 SPACE DOWN LEFT2 SPACE2 DOWN LEFT2 SPACE <201>
)"
20 DATA"(RIGHT2 SPACE2 DOWN LEFT3 SPACE2)", "( <72>
(RIGHT SPACE DOWN LEFT SPACE2 DOWN LEFT SPAC <72>
E)", "{RIGHT2 SPACE2 DOWN LEFT3 SPACE2)", "{RI <72>
GHT2 SPACE DOWN LEFT SPACE2 DOWN LEFT SPAC <72>
E)", "{RIGHT2 SPACE DOWN LEFT2 SPACE3)", "(RIG <72>
HT SPACE DOWN LEFT SPACE2 DOWN LEFT2 SPACE)" <138>
22 DATA"(RIGHT SPACE3 DOWN LEFT3 SPACE)", "(R <138>
IGHT SPACE2 DOWN LEFT SPACE DOWN LEFT SPACE) <138>
", "{RIGHT3 SPACE DOWN LEFT3 SPACE3)", "{RIGHT <138>
SPACE DOWN LEFT SPACE DOWN LEFT SPACE2)" <164>
23 DATA"(RIGHT SPACE3 DOWN LEFT SPACE)", "(RI <164>
GHT2 SPACE DOWN LEFT SPACE DOWN LEFT2 SPACE2 <164>
)", "{RIGHT SPACE DOWN LEFT SPACE3)", "(RIGHT <164>
SPACE2 DOWN LEFT2 SPACE DOWN LEFT SPACE)" <125>
24 DATA"(RIGHT SPACE2 DOWN LEFT2 SPACE2)", "{ <125>
RIGHT SPACE2 DOWN LEFT2 SPACE2)", "(RIGHT SPA <125>
CE2 DOWN LEFT2 SPACE2)", "(RIGHT SPACE2 DOWN <125>
LEFT2 SPACE2)" <119>
25 DATA"(RIGHT SPACE4)", "(RIGHT SPACE DOWN L <119>
EFT SPACE DOWN LEFT SPACE DOWN LEFT SPACE)", <119>
"(RIGHT SPACE4)", "(RIGHT SPACE DOWN LEFT SPA <119>
CE DOWN LEFT SPACE DOWN LEFT SPACE)" <58>
26 FORI=1TO7:FORJ=1TO4:FORU=1TO4:READL$(I,J, <52>
U):NEXTU,J,I <52>
27 DATA0,41,0,0,1,40,80,1,0,41,0,0,1,40,80,1 <241>
28 DATA1,40,1,1,0,40,81,0,1,40,1,1,0,40,81,0 <5>
```


PROGRAMME

```

29 DATA0,41,0,0,1,40,81,1,1,40,1,1,0,40,80,0 <243>
30 DATA0,40,0,0,0,41,81,0,2,40,2,2,0,40,80,0 <42>
31 DATA0,42,0,0,1,41,80,1,0,40,0,0,0,40,80,0 <172>
32 DATA0,40,0,0,0,40,0,0,0,40,0,0,0,40,0,0 <239>
33 DATA0,0,0,0,0,40,80,120,0,0,0,0,0,40,80,1 <140>
20
34 FORI=1TO7:FORJ=1TO4:FORU=1TO4:READR%(I,J, <198>
U):NEXTU,J,I <34>
35 DATA3,44,3,3,3,43,82,3,3,44,3,3,3,43,82,3 <54>
36 DATA4,43,4,4,2,43,83,2,4,43,4,4,2,43,83,2 <254>
37 DATA4,43,4,4,3,43,83,3,3,44,3,3,2,43,82,2 <72>
38 DATA4,42,4,4,3,43,83,3,4,44,4,4,2,42,83,2 <221>
39 DATA4,44,4,4,3,43,83,3,2,44,2,2,3,42,82,3 <147>
40 DATA3,43,3,3,3,43,3,3,3,43,3,3,3,43,3,3 <120>
41 DATA5,5,5,5,2,42,82,122,5,5,5,5,2,42,82,1 <140>
22
42 FORI=1TO7:FORJ=1TO4:FORU=1TO4:READD%(I,J, <5>
U):NEXTU,J,I <98>
43 DATA41,82,83,83,121,82,82,82,82,41,82,83,83, <130>
121,82,82,82 <126>
44 DATA81,82,43,43,81,122,81,81,81,82,43,43, <170>
81,122,81,81 <67>
45 DATA41,82,43,41,81,122,81,81,81,82,83,81, <84>
121,82,82,82 <125>
46 DATA81,42,43,42,41,122,41,41,81,82,83,83, <206>
121,122,122,122 <209>
47 DATA41,42,83,83,121,122,122,122,81,82,83, <206>
83,121,42,42,42 <114>
48 DATA81,82,82,82,81,82,82,82,81,82,82,82,8 <191>
1,82,82,82 <75>
49 DATA41,42,43,44,161,161,161,161,41,42,43, <170>
44,161,161,161,161 <181>
50 FORI=1TO7:FORJ=1TO4:FORU=1TO4:READC%(I,J, <91>
U):NEXTU,J,I <144>
51 DATA1,2,42,43,2,42,41,81,1,2,42,43,2,42,4 <167>
1,81 <64>
52 DATA2,3,41,42,1,41,42,82,2,3,41,42,1,41,4 <56>
2,82 <140>
53 DATA1,2,3,42,2,42,82,41,41,42,43,2,1,41,8 <211>
1,42 <142>
54 DATA1,2,3,41,1,2,42,82,41,42,43,3,1,41,81 <60>
,82 <103>
55 DATA1,2,3,43,2,42,82,81,1,41,42,43,1,2,41 <96>
,81 <229>
56 DATA1,2,41,42,1,2,41,42,1,2,41,42,1,2,41, <153>
42 <218>
57 DATA1,2,3,4,1,41,81,121,1,2,3,4,1,41,81,1 <231>
21 <6>
58 GOSUB219:GOSUB178:GOSUB152:GOSUB179 <60>
59 COLOR1,3,4:CHAR,14,1,"@@@@@@@@@@@@@ <6>
60 FORI=2TO22:CHAR,14,I,"@({SPACE1})@" :NEXT <60>
61 CHAR,14,23,"@@@@@@@@@@@@@":COLOR1,16,5 <103>
62 CHAR,26,2,"({SPACE})SCORE({SPACE})":SC=0:CHA <96>
R,26,4,"({SPACE})LINES({SPACE})":LN=0 <229>
63 CHAR,26,1,"({SPACE13})":CHAR,26,3,"({SPACE13 <153>
})":CHAR,26,5,"({SPACE13})" <218>
64 REM <231>
65 REM -- HAUPTPROGRAMM -- <6>
66 REM <60>
67 R=1:X=2:Z=17:C=INT(RND(1)*7)+1:V=INT(RND( <60>
1)*6)+2:F=INT(RND(2)*15)+2:COLOR1,F,V <103>
68 LV=(70-LN):IFLV<1THENLV=1 <96>
69 CHAR,Z,X,"":PRINT"({RVSON})":A$(C,R):FORI=1 <229>
70 TOLV:NEXT <153>
70 COLOR1,2,7:CHAR,35,2,"":PRINTUSING"###":S <218>
C <231>
71 CHAR,35,4,"":PRINTUSING"###":LN:COLOR1,F, <6>
V <60>
72 GETB$:IFB$="D"THENGOSUB91 <103>
73 IFB$="6"THENGOSUB102 <96>
74 IFB$="T"THENGOSUB129 <229>
75 IFB$="5"THENGOSUB173 <153>
76 GETB$:IFB$="D"THENGOSUB91 <60>
77 IFB$="6"THENGOSUB102 <103>
78 IFB$="T"THENGOSUB129 <96>
79 IFB$="5"THENGOSUB173 <229>
80 REM <153>
81 REM -- ABFRAGE UNTEN -- <226>
82 REM <158>
83 IFPEEK(3072+Z+X*40+D$(C,R,1))<>32THEN116 <204>
84 IFPEEK(3072+Z+X*40+D$(C,R,2))<>32THEN116 <228>
85 IFPEEK(3072+Z+X*40+D$(C,R,3))<>32THEN116 <252>
86 IFPEEK(3072+Z+X*40+D$(C,R,4))<>32THEN116 <20>
87 CHAR,Z,X,A$(C,R):X=X+1:CHAR,Z,X,"":PRINT" <202>
({RVSON})":A$(C,R) <248>
88 GOTO69 <83>
89 IFX=2ORX=3THENGOSUB192:GOTO160 <42>
90 SC=SC+INT(X/5):GOTO67 <167>
91 REM <159>
92 REM -- ABFRAGE LINKS -- <169>
93 REM
94 IFPEEK(3072+Z+X*40+L$(C,R,1))<>32THENRETU <132>
RN <156>
95 IFPEEK(3072+Z+X*40+L$(C,R,2))<>32THENRETU <160>
RN <204>
96 IFPEEK(3072+Z+X*40+L$(C,R,3))<>32THENRETU <214>
RN <208>
97 IFPEEK(3072+Z+X*40+L$(C,R,4))<>32THENRETU <212>
RN <243>
98 CHAR,Z,X,A$(C,R) <99>
99 Z=Z-1 <156>
100 CHAR,Z,X,"":PRINT"({RVSON})":A$(C,R) <101>
101 RETURN
102 REM
103 REM -- ABFRAGE RECHTS --
104 REM
105 IFPEEK(3072+Z+X*40+R$(C,R,1))<>32THENRET <239>
URN <7>
106 IFPEEK(3072+Z+X*40+R$(C,R,2))<>32THENRET <31>
URN <55>
107 IFPEEK(3072+Z+X*40+R$(C,R,3))<>32THENRET <225>
URN <215>
108 IFPEEK(3072+Z+X*40+R$(C,R,4))<>32THENRET <223>
URN <254>
109 CHAR,Z,X,A$(C,R) <189>
110 Z=Z+1 <105>
111 CHAR,Z,X,"":PRINT"({RVSON})":A$(C,R) <191>
112 RETURN
113 REM
114 REM -- TEST AUF LINE --
115 REM
116 FORI=8TO1STEP-1:VOLI:SOUND1,900-I*1,2:SO <250>
UND2,902,2:NEXT <78>
117 B=X+3:IFB>22THENB=22 <157>
118 FORJ=BTOXSTEP-1 <43>
119 FL=0 <68>
120 FORI=15TO24 <202>
121 IFPEEK(3072+I+J*40)<>32THENFL=FL+1 <142>
122 NEXTI <9>
123 IFFL=10THENLN=LN+1:SC=SC+5:GOTO142 <146>
124 NEXTJ <33>
125 GOTO89 <223>
126 REM <198>
127 REM -- DREHEN -- <225>
128 REM <234>
129 E=R:CHAR,Z,X,"":PRINTA$(C,R) <108>
130 E=E-1:IFEK<1THENE=4 <60>
131 IFPEEK(3072+Z+X*40+C$(C,E,1))<>32THEN137 <84>
132 IFPEEK(3072+Z+X*40+C$(C,E,2))<>32THEN137 <108>
133 IFPEEK(3072+Z+X*40+C$(C,E,3))<>32THEN137 <132>
134 IFPEEK(3072+Z+X*40+C$(C,E,4))<>32THEN137 <217>
135 CHAR,Z,X,"":PRINTA$(C,R) <170>
136 R=R-1:IFR<1THENR=4 <249>
137 CHAR,Z,X,"":PRINT"({RVSON})":A$(C,R) <24>
138 RETURN <215>
139 REM <171>
140 REM -- LINE LOESCHEN -- <217>
141 REM
142 VOL8:POKE2021,J:POKE2022,2:POKE2023,15:P <244>
OKE2024,24:GOSUB148 <45>
143 PRINT"({HOME})" <157>
144 PRINTCHR$(27); <251>
145 PRINT"W" <187>
146 J=J+1 <228>
147 GOTO124
148 FORI=80TO900STEP20:SOUND1,I+30,1:SOUND1

```



```

,I,1:NEXT:RETURN
149 REM -----
150 REM -- HALL OF FAME --
151 REM -----
152 FORI=0TO20:CHAR,0,I,"(SPACE14)":NEXT
153 FORI=1TO9:COLOR1,I+1,6:CHAR,0,I*2+2,"",P
RINTI;"(LEFT SPACE)";:PRINTUSING"*****";HS
$(I);:PRINT"(SPACE)";
154 PRINTUSING"##";HS$(I):NEXT
155 COLOR1,16,6:CHAR,0,2,"@HALL(SPACE)OF(SPA
CE)FAME@"
156 COLOR1,3,4:FORI=1TO20:CHAR,0,I,"@(RIGHT1
2)@":NEXT
157 CHAR,0,21,"@@@@@@@@@@@@@@@@@@"
158 CHAR,0,0,"@@@@@@@@@@@@@@@@@@"
159 RETURN
160 ZL=10:COLOR1,2,7
161 FORI=9TO1STEP-1
162 IFLN>HS$(I) THENZL-I
163 NEXT
164 IFZL>9 THEN58
165 FORI=9TOZL+1STEP-1
166 HS$(I)=HS$(I-1)
167 HS$(I)-HS$(I-1)
168 NEXT
169 SCNCLR
170 COLOR1,7,6:CHAR,10,10,"":INPUT"ENTER(SPA
CE)YOUR(SPACE)NAME(S RIGHT3 SPACE2 LEFT3)";
HS$(ZL):HS$(ZL)-1LN
171 IFLN(HS$(ZL))>7 THENHS$(ZL)-LEFT$(HS$(ZL
),7)
172 GOTO58
173 COLOR1,8,5:CHAR,4,22,"(FLASHON)PAUSED(FL
ASHOFF)"
174 GETKEYB$:COLOR1,3,4:CHAR,4,22,"@@@@@@" :C
OLOR1,F,V:RETURN
175 REM -----
176 REM -- SPIELBILD HERSTELLEN --
177 REM -----
178 SCNCLR:COLOR1,3,4:FORI=3072TO4070:PRINT"
@":NEXT:POKE4071,0:RETURN
179 COLOR1,7,4:CHAR,27,18,"PROGRAMMED"
180 CHAR,27,20,"BY"
181 COLOR1,6,5
182 CHAR,30,20,"(SA SB SPACE3)"
183 CHAR,30,21,"(SC SD SPACE3)"
184 CHAR,30,22,"(SE SF SG SH SI)"
185 CHAR,30,23,"(SJ SK SL SM SN)"
186 COLOR1,5,4
187 CHAR,26,13,"[\]_'!":PRINTCHR$(34);"%$%&'
("
188 CHAR,26,14,")*+,-./:;<=>?"
189 CHAR,26,15,"(SO SP SQ SR SS ST SU SV SW
SX SY SZ S+)"
190 CHAR,26,16,"(C- S-)=(C* SHIFTSPACE CK CI
CT C@ CG C+ CM C\)"
191 RETURN
192 SCNCLR:COLOR1,11,5
193 PRINT"@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@"
194 PRINT"@@ (SPACE36) @@"
195 PRINT"@@ (SPACE36) @@"
196 PRINT"@@ (SPACE5) @@@ (SPACE7) @ (SPACE3) @@@ (S
PACE3) @@@ (SPACE2) @@@@@ (SPACE3) @@"
197 PRINT"@@ (SPACE4) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE5) @@@ (SP
ACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE6) @@"
198 PRINT"@@ (SPACE4) @@@ (SPACE7) @@@@@ (SPACE2) @@@
@@@@@ (SPACE2) @@@ (SPACE6) @@"
199 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE7) @@@ (SPACE) @@@ (SP
ACE) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE2) @@@@@ (SPACE4)
@@"
200 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE3) @@@ (S
PACE) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE) @@@
(SPACE7) @@"
201 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE3) @@@@@
@ (SPACE) @@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE7) @@"
202 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE2) @@@ (S
PACE2) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE7

```

```

) @@"
203 PRINT"@@ (SPACE4) @@@@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@
(SPACE) @@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@@@ (SPACE4) @@"
204 PRINT"@@ (SPACE36) @@"
205 PRINT"@@ (SPACE13) PRESS(SPACE) FIRE(SPACE1
3) @@"
206 PRINT"@@ (SPACE36) @@"
207 PRINT"@@ (SPACE5) @@@ (SPACE5) @@@ (SPACE3) @ (SP
ACE2) @@@@@ (SPACE3) @@@ (SPACE5) @@"
208 PRINT"@@ (SPACE4) @@@@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @
@ (SPACE2) @@@ (SPACE6) @@@@@ (SPACE4) @@"
209 PRINT"@@ (SPACE4) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE3) @@@ (SP
ACE) @@@ (SPACE3) @@@ (SPACE6) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE3) @
@"
210 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE2) @@@ (S
PACE) @@@ (SPACE4) @@@@@ (SPACE4) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE
3) @@"
211 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE2) @@@@@
(SPACE4) @@@ (SPACE5) @@@@@ (SPACE4) @@"
212 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE2) @@@ (
SPACE5) @@@ (SPACE6) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE4) @@"
213 PRINT"@@ (SPACE3) @@@ (SPACE) @@@ (SPACE3) @@@ (SP
ACE6) @@@ (SPACE6) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE3) @@"
214 PRINT"@@ (SPACE4) @@@ (SPACE4) @ (SPACE7) @@@@@
@ (SPACE3) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE3) @@"
215 PRINT"@@ (SPACE36) @@"
216 PRINT"@@ (SPACE36) @@"
217 PRINT"@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@"
218 POKE4071,0:GETKEYA$:RETURN
219 SCNCLR
220 SCNCLR
221 PRINT"(DOWN4 RIGHT5 SPACE) @@@ (SPACE2) @@@
@ (SPACE) @@@ (SPACE4) @@@ (SPACE2) @ (SPACE3) @"
222 PRINT"(RIGHT5) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE5)
@ (SPACE2) @ (SPACE2) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE)
@@"
223 PRINT"(RIGHT5) @ (SPACE5) @ (SPACE5) @ (SPACE3)
@ (SPACE) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE) @ (SPACE) @"
224 PRINT"(RIGHT5 SPACE) @@@ (SPACE2) @@@ (SPACE
3) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE3)
@@"
225 PRINT"(RIGHT5 SPACE4) @ (SPACE) @ (SPACE5) @ (
SPACE3) @ (SPACE) @@@@@ (SPACE) @ (SPACE) @"
226 PRINT"(RIGHT5) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE5)
@ (SPACE2) @ (SPACE2) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE3)
@@"
227 PRINT"(RIGHT5 SPACE) @@@ (SPACE2) @@@@@ (SPA
CE) @@@ (SPACE3) @ (SPACE3) @ (SPACE) @ (SPACE3) @"
228 PRINT:PRINT:PRINT"(RIGHT5) WRITTEN(SPACE
) BY"
229 PRINT:PRINT"(RIGHT23 CB SPACE3 CV)"
230 PRINT"(RIGHT12) ZLATKO(SPACE2) KNEZEVIC"
231 PRINT:PRINT"(RIGHT14) ALIAS(SPACE2) BEORN"
232 PRINT:PRINT:PRINT"(RIGHT13) COPYRIGHT(SPA
CE) 1988"
233 GETKEYHX$:RETURN
ENDE DES LISTINGS

```

Teil 2

C-16 LISTING + CHECKSUMMEN (OC V1.0)

```

100 POKE51,255:POKE52,55:POKE55,255:POKE56,5
5
101 DATA00,7E,7E,7E,7E,7E,7E,00,756
102 DATA04,0C,1E,36,36,3E,66,66,420
103 DATA38,3E,33,36,7C,66,6C,78,677
104 DATA1C,36,30,60,60,60,76,30,592
105 DATA3C,36,32,32,66,6C,78,70,656
106 DATA3E,30,30,30,7C,60,60,7C,646
107 DATA3E,30,30,30,7C,60,60,60,610
108 DATA1C,36,30,60,6E,66,66,3C,600
109 DATA36,36,36,36,7E,6C,6C,6C,666
110 DATA3C,18,18,18,30,30,30,78,396
111 DATA3E,06,06,06,0C,0C,6C,30,268
112 DATA33,36,3C,30,70,78,6C,66,663

```


PROGRAMME

113	DATA30,30,30,30,60,60,60,7C,	604	<9>	191	DATAFF,FF,FF,FF,7F,79,31,01,	1318	<63>
114	DATA63,67,7F,DB,D3,C6,C6,C6,	1353	<21>	192	DATAFE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,	2032	<9>
115	DATA33,3B,3B,3F,6E,66,66,66,	648	<220>	193	DATA0F,0F,0F,0F,01,00,00,00,	53	<230>
116	DATA18,3C,36,66,66,66,6C,38,	608	<146>	194	DATAFF,FF,FF,FF,FF,FF,00,00,	1530	<26>
117	DATA38,3C,36,36,7C,60,60,60,	636	<234>	195	DATAF1,F1,F1,E1,C0,80,00,00,	1268	<151>
118	DATA1C,36,36,66,66,7C,6E,3C,	634	<117>	196	DATAFF,FF,FF,FF,FF,7F,00,00,	1402	<232>
119	DATA38,3C,36,36,7C,6C,66,66,	660	<249>	197	DATAFE,FE,FE,FC,F8,F0,00,00,	1502	<111>
120	DATA0C,1E,30,60,38,0C,6C,38,	418	<152>	198	DATA3F,3F,3F,3F,FE,FC,00,00,	346	<190>
121	DATA3F,6C,0C,18,18,18,30,30,	351	<163>	199	DATAFF,FF,FF,FF,FE,FC,00,00,	1526	<108>
122	DATA19,33,33,36,66,6C,6C,38,	555	<2>	200	DATAC3,83,83,03,03,01,00,00,	464	<12>
123	DATA31,33,36,6C,78,70,60,40,	654	<116>	201	DATAF0,F0,F0,F0,F0,E0,00,00,	1424	<227>
124	DATA61,63,66,7C,78,58,50,	828	<68>	202	DATA7C,7C,7C,7C,7C,38,00,	800	<93>
125	DATA33,36,1C,18,18,3C,66,66,	445	<255>	203	DATA7F,7F,7F,7F,7E,3C,00,00,	694	<221>
126	DATA63,36,1C,18,18,30,60,60,	469	<72>	204	DATA01,01,01,01,00,00,00,00,	4	<165>
127	DATA3F,03,06,0C,3C,30,60,FC,	540	<56>	205	DATAFE,FE,FE,FC,F8,70,00,00,	1374	<64>
128	DATA00,00,00,00,00,01,03,07,	11	<17>	206	DATAFF,FE,FC,F8,F0,E0,C0,80,	1793	<223>
129	DATA00,00,00,3F,FF,FF,FF,FF,	1083	<30>	207	DATA03,03,03,03,03,03,03,	24	<22>
130	DATA00,00,00,C0,E0,E1,E1,E1,	1091	<234>	208	DATA18,18,18,1F,1F,18,18,18,	206	<141>
131	DATA00,00,3F,7F,FF,FF,FF,FF,	1210	<69>	209	DATA00,00,00,00,0F,0F,0F,0F,	60	<132>
132	DATA00,00,F8,FC,FC,FC,F8,	1504	<152>	210	DATA18,18,18,1F,1F,00,00,00,	134	<90>
133	DATA00,00,00,00,00,00,00,00,	0	<216>	211	DATA00,00,00,F8,F8,18,18,18,	568	<172>
134	DATA00,00,0E,1F,3F,3F,3F,	297	<118>	212	DATA00,00,00,00,00,00,FF,FF,	510	<164>
135	DATA00,00,00,80,C0,F8,FC,FC,	1072	<35>	213	DATA00,00,00,1F,1F,18,18,18,	134	<242>
136	DATA00,00,00,00,00,00,00,00,	0	<219>	214	DATA18,18,18,FF,FF,00,00,00,	582	<34>
137	DATA00,00,07,1F,3F,7F,FF,FF,	738	<108>	215	DATA00,00,00,FF,FF,18,18,18,	582	<184>
138	DATA00,00,E0,F8,FC,FE,FE,FE,	1486	<79>	216	DATA18,18,18,F8,F8,18,18,18,	640	<84>
139	DATA00,00,00,00,0E,1F,3F,3F,	171	<88>	217	DATAC0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,	1536	<251>
140	DATA00,00,00,00,00,00,81,	257	<30>	218	DATAE0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,	1792	<46>
141	DATA00,00,00,00,00,78,FC,FC,	624	<130>	219	DATA07,07,07,07,07,07,07,	56	<86>
142	DATA0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,	120	<201>	220	DATAFF,FF,00,00,00,00,00,00,	510	<124>
143	DATAFF,FF,FF,F0,E0,E0,F8,	1925	<41>	221	DATAFF,FF,FF,00,00,00,00,00,	765	<58>
144	DATAC1,81,01,01,01,01,00,00,	326	<236>	222	DATA00,00,00,00,00,FF,FF,FF,	765	<247>
145	DATAFF,FF,F0,F0,F0,FE,FF,FF,	1994	<215>	223	DATA03,03,03,03,03,03,FF,FF,	528	<103>
146	DATAF0,E0,00,00,00,00,C0,	784	<29>	224	DATA00,00,00,00,F0,F0,F0,F0,	960	<107>
147	DATA3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,	504	<156>	225	DATA0F,0F,0F,0F,00,00,00,00,	60	<116>
148	DATAFE,FE,FF,1F,0F,07,07,07,	830	<59>	226	DATA18,18,18,F8,F8,00,00,00,	568	<38>
149	DATA3C,5A,66,66,66,66,5A,3C,	708	<210>	227	DATA00,00,00,00,04,08,10,00,	28	<50>
150	DATA02,06,06,06,06,06,06,02,	40	<125>	228	DATA00,00,00,00,00,44,28,10,00,	124	<129>
151	DATA7C,3A,06,1A,3C,04,5C,3E,	492	<81>	229	DATA00,7E,7E,7E,7E,7E,7E,00,	756	<31>
152	DATA7C,3A,06,1A,3C,02,3A,7C,	458	<72>	230	DATA38,44,44,44,7C,44,44,00,	520	<218>
153	DATA40,62,66,56,3A,06,02,00,	416	<61>	231	DATA7C,40,40,7C,42,42,7C,00,	632	<52>
154	DATA3E,5C,60,58,3C,02,3A,7C,	582	<219>	232	DATA44,44,44,44,44,44,7E,02,	536	<91>
155	DATA3E,5C,60,5C,7A,66,5A,3C,	716	<219>	233	DATA3C,24,24,44,44,FE,82,82,	782	<89>
156	DATA7C,3A,06,06,06,06,02,00,	208	<125>	234	DATA7C,40,40,70,40,40,7C,00,	616	<75>
157	DATA3C,5A,66,5A,3C,42,5A,3C,	618	<131>	235	DATA10,38,54,54,54,38,10,00,	396	<196>
158	DATA3C,5A,66,5A,3C,02,1A,3C,	490	<180>	236	DATA7C,40,40,40,40,40,40,00,	508	<100>
159	DATA01,01,01,01,83,83,C3,C3,	656	<62>	237	DATAB2,44,28,10,28,44,82,00,	492	<178>
160	DATAFF,FF,FE,FC,FC,FC,FC,FC,	2024	<92>	238	DATA44,44,4C,54,64,44,44,00,	532	<206>
161	DATAFE,7E,7E,7E,7E,7E,FE,FE,	1392	<144>	239	DATA3C,04,04,04,04,44,38,00,	200	<29>
162	DATA3F,7F,7F,7F,7F,7F,7F,	952	<234>	240	DATA44,48,50,60,50,48,44,00,	536	<142>
163	DATAC1,C3,E7,E7,FF,FF,FF,FF,	1810	<109>	241	DATA3E,22,22,22,22,A2,42,00,	426	<126>
164	DATAFE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,	2032	<237>	242	DATAB2,C6,AA,92,82,82,82,00,	1034	<32>
165	DATA00,00,00,18,18,00,18,18,	96	<24>	243	DATA44,44,44,7C,44,44,44,00,	532	<250>
166	DATA00,00,00,00,00,00,01,01,	2	<90>	244	DATA3C,42,42,42,42,42,3C,00,	450	<228>
167	DATAB0,80,80,B8,C4,84,84,88,	1164	<43>	245	DATA7C,44,44,44,44,44,44,00,	532	<90>
168	DATA02,05,05,09,12,12,22,27,	130	<252>	246	DATA3C,42,42,42,4A,46,3E,00,	464	<196>
169	DATA88,08,10,10,20,40,E0,A0,	656	<13>	247	DATA78,44,44,78,40,40,40,00,	568	<173>
170	DATA27,46,44,88,88,88,90,91,	874	<50>	248	DATA38,44,40,40,40,44,38,00,	440	<173>
171	DATA21,22,25,26,24,3C,E4,45,	535	<18>	249	DATA7C,10,10,10,10,10,10,00,	220	<152>
172	DATA00,80,08,35,56,48,89,51,	565	<40>	250	DATAB2,44,28,10,20,40,80,00,	478	<71>
173	DATA00,00,C0,E2,46,8A,15,26,	685	<110>	251	DATA7C,42,42,7C,42,42,7C,00,	636	<214>
174	DATA00,00,00,00,70,90,10,22,	306	<180>	252	DATAB2,82,82,92,AA,C6,82,00,	1034	<110>
175	DATAA0,A0,40,00,07,38,00,00,	447	<173>	253	DATA44,44,28,10,28,44,44,00,	368	<215>
176	DATAB2,00,00,07,F8,00,00,00,	385	<27>	254	DATA44,44,28,10,10,10,10,00,	240	<23>
177	DATA20,00,00,FF,00,00,00,00,	287	<34>	255	DATA38,44,04,18,04,44,38,00,	280	<51>
178	DATAC4,00,00,FF,00,00,00,00,	451	<140>	256	DATA00,00,00,00,00,01,03,07,	11	<146>
179	DATA24,18,00,C0,00,00,00,00,	252	<95>	257	DATA00,00,00,3F,FF,FF,FF,FF,	1083	<159>
180	DATA07,07,03,01,00,00,00,07,	25	<224>	258	DATA00,00,00,C0,E0,E1,E1,E1,	1091	<107>
181	DATAFC,FE,FF,FF,3F,07,07,F7,	1340	<139>	259	DATA00,00,3F,7F,FF,FF,FF,FF,	1210	<198>
182	DATA00,00,C0,E0,F1,F1,F1,F1,	1380	<61>	260	DATA00,00,F8,FC,FC,FC,FC,F8,	1504	<25>
183	DATAFF,FF,FF,F8,F8,F8,FF,FF,	2019	<137>	261	DATA00,00,00,00,00,00,00,00,	0	<89>
184	DATAC0,C0,80,00,00,3C,FE,FE,	1080	<118>	262	DATA00,00,0E,1F,3F,3F,3F,3F,	297	<247>
185	DATA7F,7F,7F,7F,7F,7F,7F,	1016	<180>	263	DATA00,00,00,80,C0,F8,FC,FC,	1072	<164>
186	DATA07,07,07,07,07,07,FF,	312	<143>	264	DATA00,00,00,00,00,00,00,00,	0	<92>
187	DATAC3,E3,E3,E3,E3,E3,C3,	1752	<177>	265	DATA00,00,07,1F,3F,7F,FF,FF,	738	<237>
188	DATAFC,FF,FF,FF,FF,FF,FC,F8,	2027	<78>	266	DATA00,00,E0,F8,FC,FE,FE,FE,	1486	<208>
189	DATAFE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,	2032	<6>	267	DATA00,00,00,00,0E,1F,3F,3F,	171	<217>
190	DATA7F,7F,7E,7E,7E,7E,7F,	1011	<221>	268	DATA00,00,00,00,00,00,80,81,	257	<159>


```

269 DATA00,00,00,00,00,78,FC,FC, 624
270 DATA0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F,0F, 120
271 DATAFF,FF,FF,F0,E0,E0,E0,F8, 1925
272 DATAC1,81,01,01,01,01,00,00, 326
273 DATAFF,FF,F0,F0,F0,FE,FF,FF, 1994
274 DATAF0,E0,00,00,00,00,80,C0, 784
275 DATA3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F, 504
276 DATAFE,FE,FF,1F,0F,07,07,07, 830
277 DATA3C,5A,66,66,66,66,5A,3C, 708
278 DATA02,06,06,06,06,06,06,02, 40
279 DATA7C,3A,06,1A,3C,40,5C,3E, 492
280 DATA7C,3A,06,1A,3C,02,3A,7C, 458
281 DATA40,62,66,56,3A,06,02,00, 416
282 DATA3E,5C,60,58,3C,02,3A,7C, 582
283 DATA3E,5C,60,5C,7A,66,5A,3C, 716
284 DATA7C,3A,06,06,06,06,02,00, 208
285 DATA3C,5A,66,5A,3C,42,5A,3C, 618
286 DATA3C,5A,66,5A,3C,02,1A,3C, 490
287 DATA01,01,01,01,83,83,C3,C3, 656
288 DATAFF,FF,FE,FC,FC,FC,FC,FC, 2024
289 DATAFE,7E,7E,7E,7E,7E,FE,FE, 1392
290 DATA3F,7F,7F,7F,7F,7F,7F,7F, 952
291 DATAC1,C3,C3,E7,E7,FF,FF,FF, 1810
292 DATAFE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,FE, 2032
293 DATA00,00,00,18,18,00,18,18, 96
294 DATA00,00,0E,11,20,20,41,41, 225
295 DATA01,02,0C,F0,80,80,00,00, 511
296 DATA21,01,02,02,02,02,04,05, 51
297 DATA00,00,00,00,30,48,88,08, 264
298 DATA05,05,04,04,04,04,04,03, 33
299 DATA09,0A,8A,13,16,3A,61,80, 481
300 DATACF,50,90,10,10,29,C6,00, 702
301 DATA20,C8,9E,9A,B2,D5,12,10, 969
302 DATA00,24,24,6C,B4,25,22,00, 431
303 DATA00,00,00,00,07,00,00,00, 7
304 DATA00,00,00,00,F8,07,00,00, 255
305 DATA00,00,00,00,01,FE,00,00, 255
306 DATA10,20,20,20,FF,00,00,00, 367
307 DATA00,00,00,00,00,FC,00,00, 252
308 DATA07,07,03,01,00,00,00,07, 25
309 DATAFC,FE,FF,FF,3F,07,07,F7, 1340
310 DATA00,00,C0,E0,F1,F1,F1,F1, 1380
311 DATAFF,FF,FF,F8,F8,F8,FF,FF, 2019
312 DATAC0,C0,80,00,00,3C,FE,FE, 1080
313 DATA7F,7F,7F,7F,7F,7F,7F,7F, 1016
314 DATA07,07,07,07,07,07,0F,FF, 312
315 DATAC3,E3,E3,E3,E3,E3,C3, 1752
316 DATAFC,FF,FF,FF,FF,FF,FC,F8, 2027
317 DATAFE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,FE, 2032
<3>
<74>
<170>
<109>
<88>
<158>
<29>
<188>
<83>
<254>
<210>
<201>
<190>
<92>
<92>
<254>
<4>
<53>
<191>
<221>
<17>
<107>
<238>
<110>
<153>
<171>
<40>
<110>
<25>
<206>
<198>
<94>
<61>
<41>
<162>
<69>
<27>
<58>
<150>
<97>
<12>
<190>
<10>
<247>
<53>
<16>
<50>
<207>
<135>
318 DATA7F,7F,7E,7E,7E,7E,7E,7F, 1011
319 DATAFF,FF,FF,FF,7F,79,31,01, 1318
320 DATAFE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,FE, 2032
321 DATA0F,0F,0F,07,01,00,00,00, 53
322 DATAFF,FF,FF,FF,FF,FF,00,00, 1530
323 DATAF1,F1,F1,E1,C0,80,00,00, 1268
324 DATAFF,FF,FF,FF,FF,7F,00,00, 1402
325 DATAFE,FE,FE,FC,F8,F0,00,00, 1502
326 DATA3F,3F,3F,3F,3F,1F,00,00, 346
327 DATAFF,FF,FF,FF,FE,FC,00,00, 1526
328 DATAC3,83,83,03,03,01,00,00, 464
329 DATAF0,F0,F0,F0,F0,E0,00,00, 1424
330 DATA7C,7C,7C,7C,7C,7C,38,00, 800
331 DATA7F,7F,7F,7F,7E,3C,00,00, 694
332 DATA01,01,01,01,00,00,00,00, 4
333 DATAFE,FE,FE,FC,F8,70,00,00, 1374
334 DATACC,99,33,66,CC,99,33,66, 1020
335 DATA03,03,03,03,03,03,03,03, 24
336 DATA18,18,18,1F,1F,18,18,18, 206
337 DATA00,00,00,00,0F,0F,0F,0F, 60
338 DATA18,18,18,1F,1F,00,00,00, 134
339 DATA00,00,00,F8,F8,18,18,18, 568
340 DATA00,00,00,00,00,00,FF,FF, 510
341 DATA00,00,00,1F,1F,18,18,18, 134
342 DATA18,18,18,FF,FF,00,00,00, 582
343 DATA00,00,00,FF,FF,18,18,18, 582
344 DATA18,18,18,F8,F8,18,18,18, 640
345 DATAC0,C0,C0,C0,C0,C0,C0,C0, 1536
346 DATAE0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0, 1792
347 DATA07,07,07,07,07,07,3A,47, 171
348 DATA4F,54,4F,33,34,07,FF,30, 655
349 DATA30,33,30,04,FF,30,30,33, 553
350 DATA30,04,FF,30,30,33,33,04, 509
351 DATAFF,30,30,33,2C,04,FF,30, 753
352 DATA30,33,33,01,FF,30,30,33, 553
353 DATA33,04,FF,30,30,30,34,04, 510
354 DATA20,30,30,32,30,04,FF,20, 517
355 DATA00,00,00,00,00,00,00,00, 0
356 DATA00,00,00,00,00,00,00,00, 0
357 FORT=-14336 TO 16383 STEP8:P=0
358 FORI=0T07:READA$:A=DEC(A$):P=P+A:POKET+I
,A:NEXTI
359 READR:IFP<>RTHENPRINT"PRUEFSUMMENFEHLER("
SPACE)IN(SPACE)ZEILE"PEEK(63)+PEEK(64)*256:E
ND
360 NEXT:PRINT"DATAS(SPACE)RICHTIG(SPACE)EIN
GELESEN(SPACE)!!!"
<94>
<192>
<138>
<103>
<155>
<24>
<105>
<240>
<63>
<237>
<141>
<100>
<222>
<94>
<38>
<193>
<42>
<151>
<14>
<5>
<219>
<45>
<37>
<115>
<163>
<57>
<213>
<124>
<175>
<80>
<4>
<71>
<163>
<186>
<65>
<173>
<241>
<183>
<184>
<145>
<215>
<64>
<102>

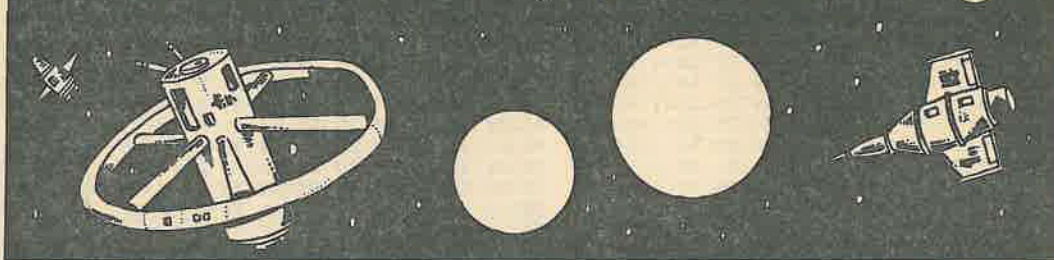
```

ENDE DES LISTINGS

Die Außerirdischen greifen wieder an! Der Angriff läuft bereits auf Hochtouren, und Sie haben nur noch die Chance, durch geschickte Gegenwehr die Vernichtung der Menschheit abzuwehren.

Auf den Weltraumhafen des Planeten XELIEN (bekannt aus dem Spiel XELIEN in Heft 6/88) werden riesige Granaten abgeworfen. Diese Eier müssen alle vernichtet werden, da sonst das Leben der Menschheit in Gefahr gerät. Ihre Aufgabe wird dadurch erschwert, daß im Weltraumhafen auch noch eine unbemannte Forschungsstation umherzieht. Daher Vorsicht! Die Station

ZONEX - er kam, sah und siegte



sondert überschüssige Energie in Form von Kugeln ab. Werden Sie von einer dieser Kugeln oder gar von der Station selbst getroffen, dann verlieren Sie eines Ihrer Leben. Wenn die Station eines der Eier trifft, gibt es einen saftigen Bonus.

Insgesamt gibt es zehn Level zu überstehen. In einigen davon gibt es Hindernisse, die zwar von den Eiern durchdrungen werden, durch die Sie aber nicht hindurchschießen können. Zwei Kanonen sind im Wel-

traumhafen verteilt. Die eine am unteren-, die andere am rechten Bildrand. Mit dem Joystick können beide Kanonen gesteuert werden.

Joystick links/rechts = Kanone am Boden.

PROGRAMME

Joystick hoch/ runter = Kanone am Rand.

Beim Schießen ist darauf zu achten, daß immer nur mit der Kanone geschossen wird, die gerade bewegt wird oder zuletzt bewegt wurde.

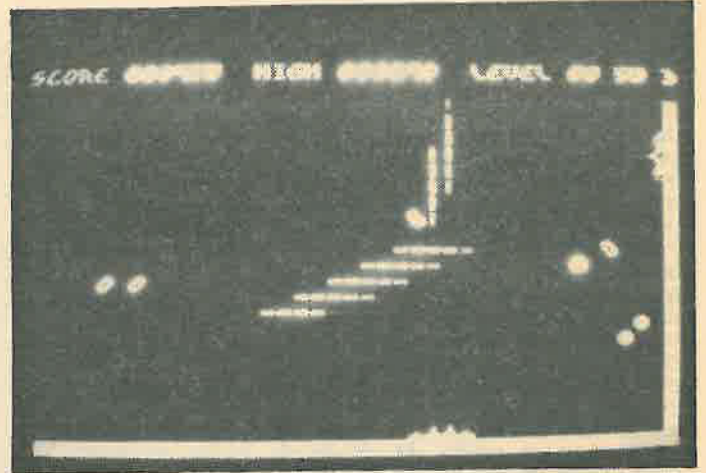
Die Taste P löst die Pause aus. Nach dem Druck auf eine beliebige Taste gehts dann weiter.

Programmeingabe:
Das Programm wird mit dem Checksummer OVM eingele-

ben. Dessen Startadresse liegt bei 12680. Nach der Eingabe wird der Checksummer mit "X" verlassen. Geben Sie nun ein: POKE 46,42 (RETURN)

Jetzt kann das Programm ganz normal als Basic-Listing abgespeichert werden. Der Start erfolgt mit RUN oder SYS4112.

Programmname: Zonex
System: C16/116/Plus 4
Lauffähig: Disk. u. Kass.
Besonderheiten: Es gilt, eine Raumstation zu verteidigen.



Das Listing

MC-LISTING MIT CHECKSUMMEN OVM10

```
>1000 00 0B 10 01 00 9E 34 31 ::02
>1008 31 32 00 00 00 00 00 00 ::AD
>1010 EA EA A2 00 A9 00 9D 3C ::3C
>1018 03 E8 E0 40 D0 F6 EA EA ::25
>1020 EA A9 00 8D 15 FF A9 00 ::A2
>1028 8D 19 FF A9 C0 8D 12 FF ::1C
>1030 A9 20 8D 13 FF A2 00 BD ::CB
>1038 00 24 20 D2 FF E8 D0 F7 ::0B
>1040 A2 00 BD 00 25 20 D2 FF ::58
>1048 E8 E0 18 D0 F5 EA EA EA ::03
>1050 A2 00 18 BD 40 03 69 30 ::EF
>1058 9D EB 0D 18 BD 46 03 69 ::14
>1060 30 9D FC 0D E8 E0 06 D0 ::74
>1068 E9 EA EA EA A9 01 8D BF ::C1
>1070 03 A2 00 FE 50 08 BD 50 ::2A
>1078 08 C9 70 90 05 A9 10 9D ::19
>1080 50 08 E8 E0 50 D0 EC A9 ::54
>1088 32 8D 11 FF CE 0F FF EE ::DC
>1090 0E FF 20 00 11 C0 80 D0 ::E1
>1098 D8 A9 07 8D 11 FF EA EA ::20
>10A0 EA A2 00 A9 00 9D 40 03 ::08
>10A8 E8 E0 06 D0 F0 A9 09 8D ::27
>10B0 56 03 8D 57 03 8D 58 03 ::FC
>10B8 20 22 11 20 00 1B A9 01 ::28
>10C0 8D 43 30 A9 06 8D 44 30 ::DF
>10C8 A9 03 8D 54 03 8D 30 8D ::3B
>10D0 3D 03 8D 3E 03 20 3B 18 ::EE
>10D8 20 00 1D 4C 00 1C EA EA ::ED
>10E0 EA EA EA EA A9 09 8D 56 ::22
>10E8 03 8D 57 03 8D 58 03 60 ::0C
>10F0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E8
>10F8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::F0
>1100 A2 00 78 8E 08 FF AD 08 ::70
>1108 FF 8E 08 FF CD 08 FF D0 ::F2
>1110 F2 58 49 FF A8 29 0F AA ::91
>1118 BD F0 BF 4C 99 29 EA EA ::DC
>1120 EA EA A2 00 BD 20 5A 20 ::49
>1128 D2 FF E8 E0 28 D0 F5 A9 ::E4
>1130 28 85 D0 A9 0C 85 D1 A0 ::98
>1138 27 A9 A0 91 D0 20 70 11 ::4E
>1140 A9 32 91 D0 20 78 11 20 ::38
>1148 80 11 A5 D0 C9 C0 D0 E7 ::7F
>1150 A5 D1 C9 0F D0 E1 A2 00 ::03
>1158 A9 A0 9D C0 0F 9D 28 0C ::9A
>1160 A9 32 9D C0 0E A9 00 9D ::6A
>1168 28 08 E8 E0 28 D0 E9 60 ::F0
>1170 38 A5 D1 E9 04 85 D1 60 ::03
>1178 18 A5 D1 69 04 85 D1 60 ::EB
>1180 A5 D0 C9 D8 90 02 E6 D1 ::3F
>1188 18 A5 D0 69 28 85 D0 60 ::A5
>1190 A5 D0 C9 28 B0 02 C6 D1 ::4F
>1198 38 A5 D0 E9 28 85 D0 60 ::D5
>11A0 A5 D0 C9 FF D0 02 E6 D1 ::3B
>11A8 E6 D0 60 A5 D0 C9 00 00
```

```
>11B0 02 C6 D1 C6 D0 60 20 00 ::0A
>11B8 11 C9 00 F0 03 8D 51 03 ::D8
>11C0 60 38 A5 D3 E9 04 85 D3 ::BC
>11C8 60 18 A5 D3 69 04 85 D3 ::04
>11D0 60 EA EA EA EA EA EA EA ::3F
>11D8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::D1
>11E0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::D9
>11E8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E1
>11F0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E9
>11F8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::F1
>1200 EE 50 03 AD 50 03 C9 04 ::9E
>1208 B0 01 60 A9 00 8D 50 03 ::26
>1210 AD 4C 03 85 D0 AD 4D 03 ::D5
>1218 85 D1 A0 01 A9 20 91 D0 ::B9
>1220 C8 91 D0 C8 91 D0 20 B6 ::F1
>1228 11 C9 02 F0 08 C9 03 F0 ::16
>1230 04 C9 04 D0 06 20 A0 11 ::EA
>1238 4C 4D 12 C9 06 F0 08 C9 ::C8
>1240 07 F0 04 C9 08 D0 06 20 ::9B
>1248 AB 11 EA EA EA A5 D0 C9 ::F5
>1250 97 90 E2 C9 BC B0 F0 EA ::8F
>1258 A5 D0 8D 4C 03 A5 D1 8D ::92
>1260 4D 03 EA A0 01 A9 56 91 ::E0
>1268 D0 C8 A9 57 91 D0 C8 A9 ::A6
>1270 58 91 D0 20 70 11 A0 01 ::EA
>1278 A9 46 91 D0 C8 A9 36 91 ::92
>1280 D0 C8 A9 46 91 D0 C8 A9 ::70
>1288 EA AD 4E 03 85 D0 AD 4F ::80
>1290 03 65 D1 A0 00 A9 20 91 ::00
>1298 D0 A0 28 91 D0 A0 50 91 ::FE
>12A0 D0 20 B6 11 C9 08 D0 06 ::15
>12A8 C9 01 F0 04 C9 02 D0 06 ::3E
>12B0 20 90 11 4C C8 12 C9 04 ::58
>12B8 F0 08 C9 05 F0 04 C9 06 ::B0
>12C0 D0 06 20 80 11 EA EA EA ::95
>12C8 A5 D0 C9 4E D0 06 A5 D1 ::F1
>12D0 C9 0C F0 EE A5 D0 C9 6E ::53
>12D8 D0 06 A5 D1 C9 0F F0 D0 ::50
>12E0 EA A5 D0 8D 4E 03 A5 D1 ::6D
>12E8 8D 4F 03 EA A0 00 A9 59 ::5D
>12F0 91 D0 A0 28 A9 5A 91 D0 ::93
>12F8 A0 50 A9 5B 91 D0 20 70 ::C6
>1300 11 A0 00 A9 46 91 D0 A0 ::7C
>1308 28 A9 36 91 D0 A0 50 A9 ::C3
>1310 46 91 D0 60 EA EA EA EA ::3F
>1318 EA EA EA EA EA EA EA EA ::13
>1320 EE 52 03 AD 52 03 C9 02 ::BD
>1328 B0 01 60 A9 00 8D 52 03 ::55
>1330 20 00 11 C0 80 D0 39 AD ::ED
>1338 51 03 C9 01 F0 32 C9 05 ::84
>1340 F0 2E A2 00 BD 60 03 C9 ::D3
>1348 FF F0 1D A9 FF 9D 60 03 ::96
>1350 38 AD 4C 03 E9 26 9D 70 ::21
>1358 03 AD 4C 03 9D 80 03 A9 ::29
>1360 01 9D 90 03 4C 70 13 EA ::5B
>1368 E8 E0 0A D0 D7 EA EA EA ::E6
>1370 A2 00 BD 60 03 C9 FF F0 ::1A
>1378 03 4C DB 13 BD 70 03 85 ::91
```

```
>1380 D0 BD 80 03 85 D1 A0 28 ::80
>1388 A9 20 91 D0 20 90 11 A0 ::EE
>1390 28 B1 D0 C9 A0 F0 04 C9 ::E5
>1398 E0 D0 13 A9 00 9D 60 03 ::6E
>13A0 AD 11 FF 29 EF 8D 11 FF ::8B
>13A8 4C DB 13 EA EA EA A5 D0 ::AF
>13B0 9D 70 03 A5 D1 9D 80 03 ::38
>13B8 EA A0 28 A9 5C 91 D0 20 ::F3
>13C0 70 11 A9 71 91 D0 EA EA ::6F
>13C8 EA AD 11 FF 09 10 8D 11 ::3E
>13D0 FF AD 00 FF 8D 0E FF EA ::96
>13D8 EA EA EA E0 0A F0 03 ::4B
>13E0 4C 72 13 60 EA EA EA EA ::A0
>13E8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E3
>13F0 EE 53 03 AD 53 03 C9 02 ::94
>13F8 80 01 60 A9 00 8D 53 03 ::2C
>1400 AD 4D 30 C9 FF D0 39 AD ::E1
>1408 51 03 C9 03 F0 32 C9 07 ::6D
>1410 F0 2E A2 00 BD A0 03 C9 ::24
>1418 FF F0 1D A9 FF 9D A0 03 ::27
>1420 18 AD 4E 03 69 00 9D B0 ::74
>1428 03 AD 4F 03 9D C0 03 A9 ::80
>1430 04 9D D0 03 4C 40 14 EA ::D6
>1438 E8 E0 0A D0 D7 EA EA EA ::B7
>1440 A2 00 BD A0 03 C9 FF F0 ::EB
>1448 03 4C AB 14 BD B0 03 85 ::56
>1450 D0 BD C0 03 85 D1 A0 28 ::19
>1458 A9 20 91 D0 20 AB 11 A0 ::61
>1460 28 B1 D0 C9 A0 F0 04 C9 ::86
>1468 E0 D0 13 A9 00 9D A0 03 ::5C
>1470 AD 11 FF 29 EF 8D 11 FF ::5F
>1478 4C AB 14 EA EA EA A5 D0 ::23
>1480 9D B0 03 A5 D1 9D C0 03 ::49
>1488 EA A0 28 A9 5D 91 D0 20 ::C9
>1490 70 11 A9 71 91 D0 EA EA ::60
>1498 EA AD 11 FF 09 10 8D 11 ::0F
>14A0 FF AD 00 FF 8D 0E FF EA ::67
>14A8 EA EA EA E8 E0 0A F0 03 ::1C
>14B0 4C 42 14 60 EA EA EA EA ::14
>14B8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::B4
>14C0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::BC
>14C8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::C4
>14D0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::CC
>14D8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::D4
>14E0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::DC
>14E8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E4
>14F0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::EC
>14F8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::F4
>1500 EE 42 30 AD 42 30 C9 06 ::E4
>1508 B0 01 60 A9 00 8D 42 30 ::2F
>1510 A2 00 BD 00 30 85 D0 BD ::A4
>1518 10 30 85 D1 A0 00 B1 D0 ::E7
>1520 C9 56 90 D0 C9 5C B0 09 ::BB
>1528 A9 FF 8D 3F 03 4C 31 15 ::5D
>1530 EA A0 00 A9 20 91 D0 EA ::19
>1538 BD 20 30 C9 01 D0 06 20 ::0D
>1540 A0 11 4C 49 15 20 AB 11 ::7D
>1548 EA A0 00 B1 D0 C9 20 F0 ::71
```


PROGRAMME

```

>1550 1B C9 40 90 04 C9 5C 90 ::E0
>1558 13 FE 20 30 BD 20 30 C9 ::A5
>1560 03 D0 05 A9 01 9D 20 30 ::DE
>1568 4C 00 16 EA BD 30 30 C9 ::1C
>1570 01 D0 06 20 90 11 4C 7D ::EA
>1578 15 20 80 11 EA A0 00 B1 ::80
>1580 D0 C9 20 F0 1B C9 40 90 ::94
>1588 04 C9 5C 90 13 FE 30 30 ::AA
>1590 BD 30 C9 03 D0 05 A9 ::D0
>1598 01 9D 30 30 4C 10 16 EA ::FE
>15A0 A5 D0 9D 00 30 A5 D1 9D ::3E
>15A8 10 30 EA A0 00 A9 61 91 ::90
>15B0 D0 20 70 11 A9 45 91 D0 ::CB
>15B8 EA AD 40 30 C9 FF D0 30 ::A8
>15C0 CE 41 30 AD 41 30 C9 00 ::4D
>15C8 D0 10 AD 11 FF 29 DF 8D ::8A
>15D0 11 FF A9 00 8D 40 30 4C ::E0
>15D8 F0 15 AC 41 30 B9 50 25 ::AD
>15E0 8D 0F FF AD 11 FF 09 20 ::DF
>15E8 8D 11 FF EA EA EA EA EA ::15
>15F0 E8 EC 43 30 F0 03 4C 12 ::B4
>15F8 15 60 EA EA EA EA EA ::0C
>1600 A9 FF 8D 40 30 A9 08 8D ::EA
>1608 41 30 20 00 18 4C 38 15 ::8F
>1610 A9 FF 8D 40 30 A9 08 8D ::FA
>1618 41 30 20 00 18 4C 6C 15 ::0B
>1620 EE 45 30 AD 45 30 C9 12 ::7A
>1628 90 06 EA A9 00 8D 45 30 ::ED
>1630 AD 02 FF C9 18 B0 36 A2 ::3A
>1638 00 BD 50 30 C9 FF F0 26 ::1F
>1640 AD 00 FF C9 00 F0 26 C9 ::16
>1648 15 B0 22 A0 B9 60 25 90 ::A1
>1650 60 30 B9 78 25 90 70 30 ::28
>1658 A9 FF 9D 50 30 A9 02 9D ::08
>1660 80 30 4C 6D 16 EA E8 EC ::90
>1668 44 30 D0 C0 EA A2 00 BD ::0C
>1670 50 30 C9 FF F0 03 4C F4 ::03
>1678 16 BD 60 30 85 D0 BD 70 ::22
>1680 30 85 D1 A0 28 B1 D0 C9 ::A9
>1688 61 D0 03 4C D0 1A C9 5C ::E3
>1690 D0 03 4C E0 17 C9 5D D0 ::14
>1698 03 4C E0 17 A0 28 A9 20 ::F4
>16A0 91 D0 AD 45 30 C9 07 D0 ::59
>16A8 03 20 A0 11 A0 28 B1 D0 ::8C
>16B0 C9 A0 D0 0F A9 FF 4C DD ::BE
>16B8 29 A9 00 9D 50 30 4C F4 ::21
>16C0 16 EA EA C9 5C D0 03 4C ::C3
>16C8 E0 17 C9 5D D0 03 4C E0 ::F1
>16D0 17 C9 61 D0 04 4C D0 1A ::4E
>16D8 EA A5 D0 9D 60 30 A5 D1 ::11
>16E0 9D 70 30 EA A0 28 A9 41 ::62
>16E8 91 D0 20 70 11 A9 44 91 ::FE
>16F0 D0 EA EA EA EA EA EA EA ::7C
>16F8 F0 03 4C 6F 16 60 EA EA ::08
>1700 AD 04 FF C9 16 B0 39 A2 ::1A
>1708 00 BD 90 30 C9 FF F0 26 ::B0
>1710 AD 00 FF C9 51 90 29 C9 ::51
>1718 75 B0 25 EA 9D A0 30 9D ::24
>1720 A0 30 EA A9 0C 9D B0 30 ::D3
>1728 A9 FF 9D 90 30 A9 02 9D ::D9
>1730 C0 30 4C 40 17 EA E8 EC ::F2
>1738 44 30 D0 CD EA EA EA EA ::5B
>1740 A2 00 BD 90 30 C9 FF F0 ::6F
>1748 03 4C D4 17 BD A0 30 85 ::BB
>1750 D0 BD B0 30 85 D1 A0 28 ::A0
>1758 B1 D0 C9 61 D0 03 4C D9 ::9D
>1760 1A C9 5C D0 03 4C F0 17 ::96
>1768 C9 5D D0 04 4C F0 17 EA ::8F
>1770 A0 28 A9 20 91 D0 EA EA ::5D
>1778 EA EA AD 45 30 C9 07 D0 ::BF
>1780 08 20 80 11 EA EA EA EA ::67
>1788 EA A0 28 B1 D0 C9 A0 D0 ::AB
>1790 12 EA A9 FF 4C E9 29 A9 ::DD
>1798 00 9D 90 30 4C D4 17 EA ::BE
>17A0 EA EA EA C9 5C D0 03 4C ::78
>17A8 F0 17 C9 5D D0 03 4C F0 ::62
>17B0 17 C9 61 D0 04 4C D9 1A ::6E
>17B8 EA A5 D0 9D A0 30 A5 D1 ::32
>17C0 9D B0 30 EA A0 28 A9 43 ::D3
>17C8 91 D0 20 70 11 A9 44 91 ::ED
>17D0 D0 EA EA EA EA EA EA EA ::5D
>17D8 F0 03 4C 42 17 60 EA EA ::3A
>17E0 20 70 18 20 B0 18 A0 04 ::3F
>17E8 20 02 18 4C B9 16 EA EA ::72

```

```

>17F0 20 70 18 20 B0 18 A0 04 ::4F
>17F8 20 02 18 4C 97 17 EA EA ::DE
>1800 A0 05 18 B9 40 03 69 01 ::27
>1808 99 40 03 C9 0A D0 08 A9 ::F8
>1810 00 99 40 03 88 D0 EB A0 ::1B
>1818 00 B9 40 03 D9 46 03 F0 ::E4
>1820 05 B0 08 4C 3B 18 CB C0 ::14
>1828 06 D0 EE A0 00 B9 40 03 ::5E
>1830 99 46 03 C8 C0 06 D0 F5 ::D2
>1838 EA EA EA A0 00 18 B9 40 ::EB
>1840 03 69 30 99 06 0C 18 B9 ::F7
>1848 46 03 69 30 99 13 0C C8 ::AA
>1850 C0 06 D0 E9 AD 3D 03 8D ::94
>1858 21 0C AD 3E 03 8D 22 0C ::53
>1860 18 AD 54 03 69 30 8D 27 ::32
>1868 C0 06 EA EA EA EA EA ::76
>1870 86 D2 A2 00 BD 60 03 C9 ::E6
>1878 FF D0 21 BD 70 03 C5 D0 ::AB
>1880 D0 1A BD 80 03 C5 D1 D0 ::B7
>1888 13 A9 FF 9D 60 03 AD 11 ::AB
>1890 FF 29 EF 8D 11 FF 20 F0 ::A9
>1898 18 A6 D2 60 EB E0 0A D0 ::99
>18A0 D3 A6 D2 60 EA EA EA EA ::91
>18A8 EA EA EA EA EA EA EA ::A8
>18B0 86 D2 A2 00 BD A0 03 C9 ::A6
>18B8 FF D0 21 BD B0 03 C5 D0 ::2B
>18C0 D0 1A BD C0 03 C5 D1 D0 ::F7
>18C8 13 A9 FF 9D A0 03 AD 11 ::2B
>18D0 FF 29 EF 8D 11 FF 20 F0 ::E9
>18D8 18 A6 D2 60 EB E0 0A D0 ::D8
>18E0 D3 A6 D2 60 EA EA EA EA ::D1
>18E8 EA EA EA EA EA EA EA ::E8
>18F0 A2 00 BD D0 30 C9 FF F0 ::40
>18F8 15 A5 D0 9D E0 30 A5 D1 ::DE
>1900 9D F0 30 A9 FF 9D D0 30 ::A3
>1908 A9 10 9D 00 31 60 E8 E0 ::4E
>1910 0A D0 DF 60 EA EA EA EA ::B4
>1918 EA EA EA EA EA EA EA ::19
>1920 EE 46 30 AD 46 30 C9 02 ::04
>1928 B0 01 60 A9 00 8D 46 30 ::6F
>1930 A2 00 BD D0 30 C9 FF D0 ::81
>1938 36 BD E0 30 85 D0 BF F0 ::85
>1940 30 85 D1 A0 28 A9 20 91 ::AC
>1948 D0 DE 00 31 BD 00 31 C9 ::01
>1950 00 D0 08 A9 00 9D D0 30 ::A3
>1958 4C 6F 19 BC 00 31 B9 90 ::8B
>1960 25 A0 28 91 D0 20 70 11 ::02
>1968 A9 71 91 D0 EA EA EA EA ::B3
>1970 E0 A0 D0 BE 60 A2 20 A0 ::71
>1978 10 88 D0 FD CA D0 F8 60 ::AF
>1980 38 AD 3E 03 E9 30 C9 00 ::1D
>1988 F0 F5 A6 B9 DF 27 85 D0 ::BF
>1990 89 EF 27 85 D1 A2 00 A0 ::AA
>1998 00 B1 D0 85 D2 A0 20 B1 ::D9
>19A0 D0 85 D3 A0 00 A9 E0 91 ::2A
>19A8 D2 20 C1 11 18 AD 47 30 ::51
>19B0 6D 3E 03 38 E9 2E 91 D2 ::C3
>19B8 20 C9 11 20 A0 11 E8 E0 ::14
>19C0 20 D0 D4 EA EA EA EA ::5B
>19C8 AD 48 30 C9 02 B0 01 60 ::03
>19D0 AD 08 8D 48 30 EE 49 30 ::5C
>19D8 AD 49 30 C9 0B D0 05 A9 ::66
>19E0 00 8D 49 30 AE 49 30 BD ::02
>19E8 00 28 8D 47 30 60 EA EA ::FA
>19F0 A9 FF 8D 3F 03 4C FF FF ::1B
>19F8 A9 FF 8D 3F 03 4C FF FF ::23
>1A00 86 D2 A2 00 BD 10 31 C9 ::DA
>1A08 FF F0 21 A9 FF 9D 10 31 ::A9
>1A10 A5 D0 9D 20 31 A5 D1 9D ::38
>1A18 30 31 A9 FF 9D 40 31 A9 ::EB
>1A20 99 9D 50 31 A9 97 9D 60 ::E3
>1A28 31 A6 D2 60 E8 E0 0A D0 ::43
>1A30 D3 A6 D2 60 EA EA EA EA ::23
>1A38 EA EA EA EA EA EA EA ::3A
>1A40 EA EA EA EA EA EA EA ::02
>1A48 00 BD 10 31 C9 FF D0 74 ::07
>1A50 BD 20 31 85 D0 BD 30 31 ::64
>1A58 85 D1 A0 27 A9 45 91 D0 ::77
>1A60 C8 A9 46 91 D0 20 70 11 ::12
>1A68 AD 02 FF C9 80 90 03 98 ::09
>1A70 E9 80 A0 27 91 D0 C8 91 ::A4
>1A78 D0 20 70 11 DE 50 31 BD ::C3
>1A80 50 31 C9 00 D0 1A AD 11 ::96
>1A88 FF 29 DF 8D 11 FF A9 00 ::B2

```

```

>1A90 9D 10 31 A0 27 A9 20 91 ::9B
>1A98 D0 C8 91 D0 4C C4 1A EA ::1F
>1AA0 AD 05 FF 8D 0F FF AD 11 ::2A
>1AA8 FF 09 20 8D 11 FF EA DE ::0C
>1AB0 60 31 BD 60 31 C9 00 D0 ::6E
>1AB8 06 FE 60 31 4C C4 1A A0 ::82
>1AC0 05 20 02 18 EB 00 0A D0 ::13
>1AC8 80 60 EA EA EA EA EA ::4C
>1AD0 20 00 1A 4C B9 16 EA EA ::5F
>1AD8 EA 20 00 1A 4C 97 17 EA ::7B
>1AE0 EA EA EA EA EA EA EA ::E2
>1AE8 EA EA EA EA EA EA EA ::EA
>1AF0 EA EA EA EA EA EA EA ::F2
>1AF8 EA EA EA EA EA EA EA ::FA
>1B00 A9 A8 8D 4C 03 A9 0F 8D ::C1
>1B08 4D 03 A9 06 8D 4E 03 A9 ::7B
>1B10 0E 8D 4F 03 A2 00 E8 E0 ::CE
>1B18 06 D0 FB A2 00 A9 08 A9 ::90
>1B20 00 9D 10 31 9D 60 03 9D ::B7
>1B28 A0 03 9D 50 30 9D 90 30 ::0E
>1B30 9D D0 30 9D 70 31 E8 E0 ::3A
>1B38 0A D0 EA A2 00 A9 01 9D ::16
>1B40 20 30 9D 30 30 A9 51 9D ::77
>1B48 00 30 A9 0C 9D 10 30 E8 ::EF
>1B50 0E 0A D0 E9 A9 00 8D 40 ::9B
>1B58 30 8D 41 30 A9 00 8D 47 ::A0
>1B60 30 8D 49 30 8D 4C 30 8D ::A1
>1B68 4D 30 60 EA EA EA EA ::BC
>1B70 EA EA EA EA EA EA EA ::73
>1B78 EA EA EA EA EA EA EA ::7B
>1B80 EA EA EA EA EA EA EA ::83
>1B88 EA EA EA EA EA EA EA ::8B
>1B90 EA EA EA EA EA EA EA ::93
>1B98 EA EA EA EA EA EA EA ::9B
>1BA0 EA EA EA EA EA EA EA ::A3
>1BA8 EA EA EA EA EA EA EA ::AB
>1BB0 EA EA EA EA EA EA EA ::B3
>1BB8 EA EA EA EA EA EA EA ::BB
>1BC0 EA EA EA EA EA EA EA ::C3
>1BC8 EA EA EA EA EA EA EA ::CB
>1BD0 EA EA EA EA EA EA EA ::D3
>1BD8 EA EA EA EA EA EA EA ::DB
>1BE0 EA EA EA EA EA EA EA ::E3
>1BE8 EA EA EA EA EA EA EA ::EB
>1BF0 EA EA EA EA EA EA EA ::F3
>1BF8 EA EA EA EA EA EA EA ::FB
>1C00 20 00 12 20 20 13 20 F0 ::64
>1C08 13 20 60 28 20 16 20 20 ::31
>1C10 00 17 20 20 19 20 80 19 ::DF
>1C18 20 40 1A 20 00 15 EA EA ::D6
>1C20 EA EA EA EA EA EA EA A2 ::E4
>1C28 30 A0 40 88 D0 FD CA D0 ::98
>1C30 F8 EA EA EA AD 52 C0 C9 ::28
>1C38 01 D0 2D CE 58 03 AD 58 ::F9
>1C40 03 C9 F8 D0 23 A9 09 8D ::65
>1C48 58 03 CE 57 03 AD 57 03 ::1E
>1C50 C9 FF D0 14 A9 09 8D 57 ::09
>1C58 03 CE 56 03 AD 56 03 C9 ::E3
>1C60 FF D0 85 EA 4C 80 1E EA ::70
>1C68 18 AD 56 03 69 30 8D 24 ::2C
>1C70 0C 18 AD 57 03 69 30 8D ::68
>1C78 25 0C EA EA EA AD 3F 03 ::A8
>1C80 C9 FF D0 04 4C 90 1E EA ::E1
>1C88 A5 C6 C9 29 D0 20 A9 08 ::83
>1C90 8D 11 FF A2 00 A0 00 86 ::E0
>1C98 D0 FD CA D0 F8 A5 C6 C9 ::84
>1CA0 40 F0 FA A2 00 A0 00 86 ::52
>1CA8 D0 FD CA D0 F8 EA 4C 00 ::74
>1CB0 1C EA EA EA EA EA EA EA ::E6
>1CB8 EA EA EA EA EA EA EA ::BC
>1CC0 EA EA EA EA EA EA EA ::C4
>1CC8 EA EA EA EA EA EA EA ::CC
>1CD0 EA EA EA EA EA EA EA ::D4
>1CD8 EA EA EA EA EA EA EA ::DC
>1CE0 EA EA EA EA EA EA EA ::E4
>1CE8 EA EA EA EA EA EA EA ::EC
>1CF0 EA EA EA EA EA EA EA ::F4
>1CF8 EA EA EA EA EA EA EA ::FC
>1D00 EA EA EA A2 00 BD 10 28 ::3F
>1D08 9D 73 0D 28 20 20 9D C3 ::B6
>1D10 0D BD 40 28 9D 23 0D 9D ::3A
>1D18 13 0E BD 30 28 9D 4B 0D ::46
>1D20 9D 9B 0D 9D EB 0D E8 E0 ::E8
>1D28 10 D0 DA 20 F0 1D AD 12 ::AC

```


PROGRAMME

>1D30 FF 09 02 8D 12 FF A9 0A ::DB
>1D38 85 D0 A9 18 8D 11 FF A0 ::F5
>1D40 01 A2 05 A9 D0 8D 0E FF ::0D
>1D48 20 C0 1D AD 0E FF C9 80 ::CF
>1D50 F0 0D A2 06 A0 20 88 D0 ::8F
>1D58 FD CA D0 F8 4C 48 1D C6 ::7D
>1D60 D0 D0 DC A2 0A A0 20 C8 ::1B
>1D68 D0 FD CA D0 F8 20 C0 1D ::AD
>1D70 AD 0E FF C9 00 F0 03 4C ::8C
>1D78 63 1D CE 11 FF AD 11 FF ::58
>1D80 C9 10 F0 08 A9 80 8D 0E ::0E
>1D88 FF 4C 63 1D A9 00 8D 11 ::B9
>1D90 FF AD 12 FF 29 FD 8D 12 ::5E
>1D98 FF EA EA EA A2 00 A9 20 ::B7
>1DA0 9D 23 0D 9D 4B 0D 9D 73 ::E3
>1DA8 0D 9D 9B 0D 9D C3 0D 9D ::F7
>1DB0 EB 0D 9D 13 0E E8 E0 10 ::4B
>1DB8 D0 E4 60 EA EA EA EA ::F9
>1DC0 CE 0E FF 86 D1 A2 00 AD ::25
>1DC8 0E FF C9 80 90 03 38 E9 ::FE
>1DD0 80 9D 23 09 9D 4B 09 9D ::2E
>1DD8 73 09 9D 9B 09 9D C3 09 ::35
>1DE0 9D EB 09 9D 13 0A E8 EA ::F2
>1DE8 10 D0 E6 A6 D1 60 EA EA ::0A
>1DF0 AD 3D 03 8D CF 0D AD 3E ::75
>1DF8 03 8D D0 0D 60 EA EA EA ::E8
>1E00 AD 12 FF 09 02 8D 12 FF ::DE
>1E08 A9 18 8D 11 FF A9 FF 8D ::3C
>1E10 0E FF A0 FF 88 D0 FD CE ::F9
>1E18 0E FF AD 0E FF C9 40 D0 ::72
>1E20 F1 A9 C0 29 C0 C9 C0 D0 ::9B
>1E28 E4 A2 08 A9 80 8D 0E FF ::52
>1E30 A0 FF 88 D0 FD EE 0E FF ::A3
>1E38 D0 F6 CE 11 FF CA D0 EB ::7F
>1E40 AD 12 FF 29 FD 8D 12 FF ::85
>1E48 A9 00 8D 11 FF EE 3E 03 ::63
>1E50 AD 3E 03 C9 3A D0 03 EA ::62
>1E58 30 8D 3E 03 EE 3D 03 EE ::1F
>1E60 54 03 EA 20 E4 10 38 AD ::DA
>1E68 3D 03 E9 2F 8D 43 30 8D ::4B
>1E70 4D 30 EA 20 22 11 20 00 ::5F
>1E78 1B 4C D5 10 EA EA EA EA ::CC
>1E80 A9 93 20 D2 FF 4C 00 1E ::C8
>1E88 EA EA EA EA EA EA EA EA ::8E
>1E90 A9 00 8D 3F 03 EA 20 CA ::B5
>1E98 29 EA EA CE 54 03 AD 54 ::BA
>1EA0 03 C9 FF D0 05 A9 F0 8D ::97
>1EA8 54 03 20 3B 18 20 CA 29 ::72
>1EB0 A9 38 8D 11 FF AD 12 FF ::51
>1EB8 09 02 8D 12 FF EA EA EA ::FF
>1EC0 A2 0F A9 00 8D 0E FF 8D ::8F
>1EC8 0F FF A0 00 88 D0 FD CE ::B6
>1ED0 0E FF EE 0F FF D0 F3 CE ::F0
>1ED8 11 FF AD 11 FF C9 30 D0 ::D1
>1EE0 EF A9 08 8D 11 FF AD 12 ::17
>1EE8 FF 29 FD 8D 12 FF EA EA ::8C
>1EF0 EA AD 54 03 C9 F0 D0 08 ::D7
>1EF8 EA 4C 21 10 EA EA EA EA ::FF
>1F00 4C 73 1E EA EA EA EA ::17
>1F08 EA EA EA EA EA EA EA EA ::0F
>1F10 EA EA EA EA EA EA EA EA ::17
>1F18 EA EA EA EA EA EA EA EA ::1F
>1F20 EA EA EA EA EA EA EA EA ::27
>1F28 EA EA EA EA EA EA EA EA ::2F
>1F30 EA EA EA EA EA EA EA EA ::37
>1F38 EA EA EA EA EA EA EA EA ::3F
>1F40 EA EA EA EA EA EA EA EA ::47
>1F48 EA EA EA EA EA EA EA EA ::4F
>1F50 EA EA EA EA EA EA EA EA ::57
>1F58 EA EA EA EA EA EA EA EA ::5F
>1F60 EA EA EA EA EA EA EA EA ::67
>1F68 EA EA EA EA EA EA EA EA ::6F
>1F70 EA EA EA EA EA EA EA EA ::77
>1F78 EA EA EA EA EA EA EA EA ::7F
>1F80 EA EA EA EA EA EA EA EA ::87
>1F88 EA EA EA EA EA EA EA EA ::8F
>1F90 EA EA EA EA EA EA EA EA ::97
>1F98 EA EA EA EA EA EA EA EA ::9F
>1FA0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::A7
>1FA8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::AF
>1FB0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::B7
>1FB8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::BF
>1FC0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::C7
>1FC8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::CF

>1FD0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::D7
>1FD8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::DF
>1FE0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::E7
>1FE8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::EF
>1FF0 EA EA EA EA EA EA EA EA ::F7
>1FF8 EA EA EA EA EA EA EA EA ::FF
>2000 1C 36 66 FE FE C6 C6 00 ::E8
>2008 1E 36 66 FE FE C6 C6 00 ::E8
>2010 F0 D8 CC FE C6 C6 FE 00 ::A0
>2018 1E 30 60 C0 C0 C6 FC 00 ::1E
>2020 F0 D8 CC C6 C6 C6 7C 00 ::42
>2028 1E 30 60 F8 C0 C0 7E 00 ::78
>2030 1E 30 60 F8 C0 C0 00 00 ::4E
>2038 1E 30 60 CE C6 C6 7C 00 ::14
>2040 C6 C6 FE FE C6 C6 C6 00 ::90
>2048 3C 18 18 18 18 18 3C 00 ::28
>2050 FE 06 06 06 06 CC 78 00 ::D2
>2058 C6 CC D8 F0 D8 CC C6 00 ::88
>2060 C0 C0 C0 C0 C0 30 1E 00 ::D2
>2068 C6 EE FE D6 C6 C6 C6 00 ::68
>2070 F0 D8 CC C6 C6 C6 C6 00 ::98
>2078 1C 36 66 C6 CC D8 70 00 ::86
>2080 F0 D8 CC FE C0 C0 C0 00 ::1C
>2088 1C 36 66 C6 CC DC 72 00 ::BC
>2090 F0 D8 CC FE D8 CC C6 00 ::16
>2098 1E 30 60 FE 0C 18 F0 00 ::AA
>20A0 7E 18 18 18 18 18 00 00 ::C6
>20A8 C6 C6 C6 C6 66 36 1C 00 ::8A
>20B0 C6 C6 C6 C6 C6 C6 30 00 ::2A
>20B8 C6 C6 C6 D6 FE EE C6 00 ::C8
>20C0 66 66 3C 18 3C 66 66 00 ::80
>20C8 C6 C6 C6 66 3C 18 F0 00 ::70
>20D0 7E 06 0C 18 30 60 7E 00 ::A0
>20D8 3C 30 30 30 30 30 3C 00 ::98
>20E0 0C 12 30 7C 30 62 FC 00 ::D0
>20E8 3C 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 ::DB
>20F0 00 18 3C 7E 18 18 18 00 ::5C
>20F8 00 10 30 7F 7F 30 10 00 ::CF
>2100 00 00 00 00 00 00 00 00 ::21
>2108 18 18 18 18 00 00 18 00 ::C1
>2110 66 66 66 00 00 00 00 00 ::95
>2118 00 C0 30 18 30 C0 00 00 ::19
>2120 18 3E 60 3C 06 7C 18 00 ::93
>2128 62 66 0C 18 30 66 46 00 ::39
>2130 3C 66 3C 38 67 66 3F 00 ::0D
>2138 06 0C 18 00 00 00 00 00 ::BF
>2140 0C 18 30 30 30 18 0C 00 ::C1
>2148 30 18 0C 0C 0C 18 30 00 ::39
>2150 00 66 3C 0F 3C 66 00 00 ::7D
>2158 00 18 18 7E 18 18 00 00 ::F1
>2160 00 00 00 00 00 18 18 30 ::39
>2168 00 00 00 7E 00 00 00 00 ::81
>2170 00 00 00 00 00 18 18 00 ::C9
>2178 00 03 06 0C 18 30 60 00 ::19
>2180 1C 36 66 C6 CC D8 70 00 ::8F
>2188 0C 1C 3C 0C 0C 0C 1E 00 ::27
>2190 F0 18 0C FE C0 C0 FE 00 ::1F
>2198 F0 18 0C 3E 06 06 FC 00 ::1B
>21A0 36 66 C6 FE 06 06 06 00 ::79
>21A8 FE C0 C0 FE 0C 18 F0 00 ::DB
>21B0 1E 30 60 FC C6 C6 7C 00 ::45
>21B8 FE 06 06 0C 18 30 60 00 ::5D
>21C0 1C 36 66 FE C6 C6 7C 00 ::79
>21C8 7C 66 C6 FE C6 18 F0 00 ::97
>21D0 00 00 18 00 00 18 00 00 ::C9
>21D8 00 00 18 00 00 18 18 30 ::F9
>21E0 0E 18 30 60 30 18 0E 00 ::31
>21E8 00 00 7E 00 7E 00 00 00 ::F9
>21F0 70 18 0C 06 0C 18 70 00 ::C9
>21F8 3C 66 06 0C 18 00 18 00 ::83
>2200 00 00 00 FF FF 00 00 00 ::19
>2208 0E 1F 33 63 66 CC FB 70 ::89
>2210 00 7E FF C3 C3 FF 7E 00 ::72
>2218 70 F8 0C C6 63 33 1F 0E ::80
>2220 3C 7E 66 66 66 66 7E 3C ::F8
>2228 DF D8 D8 DF C1 C1 C1 DF ::67
>2230 8C 1E 33 33 B3 B3 9E 0C ::E2
>2238 0C 30 30 30 30 30 30 30 ::1A
>2240 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C ::12
>2248 00 00 00 E0 F0 38 18 18 ::52
>2250 18 18 1C 0F 07 00 00 00 ::6D
>2258 18 18 30 F0 E0 00 00 00 ::8A
>2260 C0 C0 C0 C0 C0 C0 FF FF ::33
>2268 C0 E0 70 38 1C 0E 07 03 ::63

>2270 03 07 0E 1C 38 70 E0 C0 ::15
>2278 FF FF C0 C0 C0 C0 C0 C0 ::57
>2280 FF FF 03 03 03 03 03 03 ::02
>2288 00 3C 7E 7E 7E 7E 3C 00 ::A2
>2290 00 00 00 00 00 FF FF 00 ::A5
>2298 36 7F 7F 7F 3E 1C 08 00 ::7D
>22A0 60 60 60 60 60 60 60 60 ::42
>22A8 00 00 00 07 0F 1C 18 18 ::41
>22B0 00 00 00 00 18 7E FF FF ::2F
>22B8 00 18 18 18 3C 66 C3 C3 ::AF
>22C0 00 00 00 00 18 7E FF FF ::3F
>22C8 03 07 07 0F 0F 07 07 03 ::0A
>22D0 03 07 0C 78 78 0C 07 03 ::F0
>22D8 03 07 07 0F 0F 07 07 03 ::1A
>22E0 00 18 18 18 18 18 18 00 ::8A
>22E8 00 00 00 7E 7E 00 00 00 ::78
>22F0 00 00 18 3C 3C 18 00 00 ::06
>22F8 FF 7F 3F 1F 0F 07 03 01 ::E2
>2300 01 01 01 01 01 01 01 FF ::37
>2308 3C 7E FF FF FF FF 7E 3C ::A3
>2310 06 09 11 22 44 88 90 60 ::7A
>2318 0E 1F 33 63 C6 CC F8 70 ::9A
>2320 00 00 00 00 00 00 00 FF ::3B
>2328 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 ::4B
>2330 00 B1 81 C3 C3 E7 FF FF ::0E
>2338 7F 1F 07 03 03 07 1F 7F ::43
>2340 00 00 00 00 CC CC 3F 33 ::24
>2348 FF FE FC F8 F0 E0 C0 00 ::6A
>2350 03 03 03 03 03 03 03 03 ::DF
>2358 18 18 18 1F 1F 18 18 18 ::1A
>2360 FF FF FF 00 00 00 00 00 ::7D
>2368 FF FF FF 07 0E 1C 38 70 ::97
>2370 00 00 0F 1F 30 60 60 60 ::0C
>2378 00 00 F0 F8 0C 06 06 06 ::05
>2380 00 00 7F 7F 18 30 60 60 ::54
>2388 00 00 F0 F8 0C 06 06 06 ::15
>2390 00 00 0F 1F 30 60 7F 60 ::05
>2398 00 00 F0 F8 0C 06 FC 00 ::AF
>23A0 00 00 70 38 1C 0E 07 07 ::3C
>23A8 00 00 0E 1C 38 70 E0 0E ::3D
>23B0 00 01 03 07 0E 1F 30 7F ::AB
>23B8 E0 C0 80 00 00 FF FF FF ::A6
>23C0 3C 1F 0F 00 00 FF FF FF ::69
>23C8 0C F0 F0 00 00 FF FF FF ::A2
>23D0 60 60 60 00 00 FF FF FF ::1E
>23D8 06 06 06 00 00 FF FF FF ::0A
>23E0 30 1F 0F 00 00 FF FF FF ::89
>23E8 00 FE FE 00 00 FF FF FF ::EC
>23F0 0E 1C 38 00 00 FF FF FF ::EC
>23F8 70 38 1C 00 00 FF FF FF ::3A
>2400 93 20 20 20 20 20 20 17 ::17
>2408 20 1E 4E 45 57 20 4D 55 ::BC
>2410 4C 54 49 53 4F 46 54 20 ::CA
>2418 05 50 52 45 53 45 4E 54 ::EA
>2420 53 2E 2E 2E 0D 11 20 20 ::BC
>2428 20 20 20 20 20 20 20 20 ::CC
>2430 20 20 20 20 20 20 20 20 ::0A
>2438 AE AF B0 B1 B2 B3 B4 B5 ::7C
>2440 0D 20 20 20 20 20 20 20 ::D1
>2448 20 20 20 20 20 20 20 20 ::EC
>2450 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD ::B4
>2458 BE BF 0D 11 20 20 20 20 ::63
>2460 20 20 20 20 20 20 20 20 ::04
>2468 20 05 28 43 29 20 31 39 ::E6
>2470 38 38 20 42 59 20 48 4A ::69
>2478 44 0D 0D 20 20 20 28 9C ::C1
>2480 9C 54 48 45 52 45 27 53 ::B5
>2488 20 4E 4F 20 43 48 41 4E ::0B
>2490 43 45 20 2D 20 42 55 54 ::B4
>2498 20 54 41 48 45 20 49 54 ::2B
>24A0 20 20 20 20 0D 11 20 20 ::8B
>24A8 20 20 20 20 20 20 20 20 ::4C
>24B0 20 20 9F 31 30 30 25 20 ::E8
>24B8 4D 41 43 48 49 4E 45 2D ::20
>24C0 43 4F 44 45 0D 11 11 20 ::C3
>24C8 20 20 20 20 1F 53 43 4F ::06
>24D0 52 45 20 05 30 30 30 30 ::24
>24D8 30 30 20 20 20 20 20 20 ::AC
>24E0 1F 48 49 47 48 20 05 30 ::75
>24E8 30 30 30 30 30 0D 11 11 ::29
>24F0 11 20 20 20 20 20 20 05 ::AD
>24F8 50 52 45 53 53 20 46 49 ::BC
>2500 52 45 20 54 4F 20 53 54 ::E1
>2508 41 52 54 20 54 48 45 20 ::C5

>2510	47	41	4D	45	13	13	13	13	::E7	>2688	47	48	49	4A	79	A1	C9	ED	::C2	>2860	EE	4A	30	AD	4A	30	C9	05	::87
>2518	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::25	>26C0	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::BA	>2868	90	06	EA	A9	00	8D	4A	30	::62
>2520	93	1E	53	43	4F	52	45	20	::73	>26C8	0D	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::E5	>2870	AD	04	FF	C9	80	B0	41	AD	::3D
>2528	05	20	20	20	20	20	20	20	::B2	>26D0	0E	0E	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::CD	>2878	03	FF	C9	06	B0	3A	A2	00	::4E
>2530	20	1F	48	49	47	48	20	05	::CA	>26D8	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::F6	>2880	BD	70	31	C9	FF	F0	25	A9	::E2
>2538	20	20	20	20	20	20	20	20	::DD	>26E0	71	99	39	61	01	29	C9	F1	::DA	>2888	FF	9D	70	31	AD	00	30	9D	::96
>2540	9B	4C	45	56	45	4C	20	05	::E8	>26E8	D3	D4	D8	D9	DD	DE	E2	E3	::40	>2890	80	31	AD	10	30	9D	90	31	::F7
>2548	20	20	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::F7	>26F0	E7	E8	EC	ED	D3	D4	D8	D9	::0C	>2898	AD	00	FF	C9	80	B0	05	A9	::99
>2550	10	30	50	70	90	B0	D0	F0	::B5	>26F8	DD	DE	E2	E3	E7	E8	EC	ED	::B8	>28A0	01	4C	A6	28	A9	02	9D	A0	::97
>2558	90	A0	B0	C0	D0	E0	F0	FF	::35	>2700	0C	0C	0D	0D	0E	0E	0E	0E	::12	>28A8	31	4C	56	29	E8	E0	05	D0	::AA
>2560	51	79	A1	C9	F1	19	41	69	::29	>2708	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::27	>28B0	CF	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::A5
>2568	91	B9	E1	09	31	59	81	A9	::91	>2710	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::2F	>28B8	A2	00	BD	70	31	C9	FF	F0	::9D
>2570	D1	F9	21	51	79	A1	C9	F1	::29	>2718	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::37	>28C0	03	4C	46	29	ED	80	31	05	::29
>2578	0C	0C	0C	0C	0C	0D	0D	0D	::62	>2720	57	58	59	5A	5B	71	99	C1	::65	>28C8	D0	BD	90	31	05	D1	A0	00	::8D
>2580	0D	0D	0D	0E	0E	0E	0E	0E	::97	>2728	E9	11	54	7C	A4	CC	F4	37	::A6	>28D0	B1	D0	C9	5C	F0	04	C9	5D	::43
>2588	0E	0E	0F	0C	0C	0C	0C	0C	::6C	>2730	5F	67	AF	D7	ED	EE	EF	F0	::6B	>28D8	D0	09	A0	05	20	02	18	4C	::8A
>2590	20	41	42	43	44	41	42	43	::E9	>2738	F1	57	58	59	5A	5B	71	99	::2D	>28E0	11	29	EA	20	80	29	A0	00	::7F
>2598	44	41	42	43	44	41	42	43	::15	>2740	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	::17	>28E8	A9	20	91	D0	EA	AD	4A	30	::12
>25A0	DF	E0	E1	E2	E3	E4	E5	E6	::C9	>2748	0C	0D	0D	0D	0D	0D	0E	0E	::4A	>28F0	C9	03	D0	35	ED	A0	31	C9	::3B
>25A8	E7	E8	27	28	29	2A	2B	2C	::EF	>2750	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::6F	>28F8	01	D0	06	20	A0	11	4C	05	::15
>25B0	2D	2E	2F	30	DF	E0	E1	E2	::7D	>2758	0E	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	::31	>2900	29	20	80	11	EA	A0	00	B1	::30
>25B8	E3	E4	E5	E6	E7	E8	27	28	::13	>2760	D3	FC	25	4E	77	A0	C9	F2	::1B	>2908	D0	C9	A0	F0	04	C9	E0	D0	::9D
>25C0	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::DD	>2768	1A	1D	F5	CE	A7	80	59	32	::3C	>2910	0C	A9	00	9D	70	31	EA	EA	::17
>25C8	0E	0E	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::C4	>2770	0B	E4	D7	00	29	52	7B	7C	::E5	>2918	EA	4C	46	29	EA	C9	5C	F0	::85
>25D0	0D	0D	0D	0D	0E	0E	0E	0E	::E3	>2778	55	2E	07	E0	DB	DC	DB	DC	::31	>2920	B9	C9	5D	F0	B5	20	80	29	::7C
>25D8	0E	0E	0E	0E	0E	0D	0D	0D	::E6	>2780	0C	0C	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::78	>2928	EA	A5	D0	9D	80	31	A5	D1	::1A
>25E0	35	5D	85	AD	D5	D6	D7	D8	::05	>2788	0E	0E	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::86	>2930	9D	90	31	EA	A0	00	A9	5E	::00
>25E8	D9	35	36	37	38	39	61	89	::2B	>2790	0D	0C	0C	0D	0D	0D	0D	0D	::86	>2938	91	D0	20	70	11	A9	61	91	::2C
>25F0	B1	D9	1D	1E	1F	20	21	ED	::F1	>2798	0D	0D	0D	0C	0C	0C	0C	0C	::75	>2940	D0	EA	EA	EA	EA	EA	E0	E0	::D9
>25F8	EE	EF	F0	F1	35	5D	85	AD	::BF	>27A0	8A	8B	8C	8D	2A	2D	51	56	::06	>2948	05	F0	04	EA	4C	BA	28	60	::FA
>2600	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::1E	>27A8	78	7F	9B	9F	AB	AC	C3	D4	::D7	>2950	EA	EA	EA	EA	EA	EA	ED	00	::D6
>2608	0E	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::03	>27B0	EB	FC	13	17	20	24	40	47	::BF	>2958	31	85	D0	BD	90	31	85	D1	::41
>2610	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0E	::12	>27B8	69	6E	92	95	32	33	34	35	::6E	>2960	A0	01	B1	D0	C9	A0	D0	08	::1B
>2618	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::36	>27C0	0C	0C	0C	0C	0D	0D	0D	0D	::B1	>2968	A9	00	9D	70	31	4C	B0	28	::D6
>2620	47	48	9A	9B	ED	EE	40	41	::54	>27C8	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::C3	>2970	A0	28	B1	D0	C9	A0	F0	F0	::99
>2628	93	94	46	47	F9	FA	AC	AD	::CC	>27D0	0D	0D	0E	0E	0E	0E	0E	0E	::C3	>2978	4C	B8	28	EA	EA	EA	EA	EA	::41
>2630	5F	60	FA	FB	AD	AE	B9	BA	::A3	>27D8	0E	0E	0E	0E	0F	0F	0F	0F	::11	>2980	A0	00	B1	D0	C9	56	90	09	::C5
>2638	0C	0D	93	94	46	47	F9	FA	::34	>27E0	A0	E0	20	60	A0	E0	20	60	::87	>2988	C9	5C	B0	05	A9	FF	8D	3F	::70
>2640	0D	0D	0D	0D	0D	0E	0E	0E	::49	>27E8	A0	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::AD	>2990	03	60	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::A6
>2648	0E	0E	0E	0E	0D	0D	0D	0D	::4C	>27F0	25	25	26	26	26	26	27	27	::7B	>2998	EA	85	D4	C0	0F	90	1E	AD	::16
>2650	0D	0D	0C	0C	0C	0C	0C	0C	::29	>27F8	27	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::44	>29A0	4C	30	C9	FF	F0	00	A9	FF	::13
>2658	0D	0D	0E	0E	0E	0D	0D	0D	::64	>2800	00	10	20	30	40	50	40	30	::CB	>29A8	8D	4C	30	8D	4D	30	A0	80	::BB
>2660	DF	DE	05	2C	53	7B	A3	CB	::2E	>2808	20	10	00	10	20	30	40	50	::B0	>29B0	A5	D4	60	A9	00	8D	4D	30	::D3
>2668	CC	CD	CE	CF	FB	21	4A	72	::CE	>2810	41	20	20	07	05	14	20	12	::36	>29B8	A0	00	A5	D4	60	A9	00	8D	::FE
>2670	E0	E1	BA	93	6C	44	1C	F4	::CA	>2818	05	01	04	19	20	20	20	42	::07	>29C0	4C	30	8D	4D	30	A0	00	A5	::48
>2678	4D	75	9E	C7	F0	F1	F2	F3	::57	>2820	41	20	06	0F	12	20	1A	0F	::5F	>29C8	D4	00	A2	00	BD	50	28	9D	::FC
>2680	0C	0C	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::77	>2828	0E	05	20	23	20	20	20	42	::A4	>29D0	1B	0C	A9	F1	9D	1B	08	E8	::16
>2688	0D	0D	0D	0D	0D	0E	0E	0E	::97	>2830	42	20	20	20	20	20	20	20	::FA	>29D8	E0	0B	D0	F0	60	8D	3F	03	::26
>2690	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0D	::A6	>2838	20	20	20	20	20	20	20	41	::E8	>29E0	A0	28	A9	67	91	D0	4C	F2	::E9
>2698	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	0D	::92	>2840	41	42	41	42	41	42	41	42	::A0	>29E8	29	8D	3F	03	A0	28	A9	66	::FC
>26A0	1D	1E	1F	20	21	45	6D	95	::E2	>2848	41	42	41	42	41	42	41	42	::A6	>29F0	91	D0	20	70	11	A9	32	91	::9B
>26A8	BD	51	79	A1	C9	ED	EE	EF	::91	>2850	20	07	0F	14	20	19	0F	15	::6A	>29F8	D0	60	EA	EA	EA	EA	EA	EA	::DB
>26B0	F0	F1	C4	C5	C6	C7	C8	46	::38	>2858	20	21	20	20	EA	EA	EA	EA	::86	>2A00	EA	EA	EA	83	31	30	2C	33	::93

ENDE DES LISTINGS (OVM)

Haben Sie Fragen zu unseren Listings?

Unsere Programmierer helfen Ihnen gerne weiter! Die HOTLINE ist unser Leserservice. Aber bitte wählen Sie nur die angegebene Nummer, und rufen Sie nur in der angegebenen Zeit an. Sie erleichtern damit den anderen Abteilungen des Verlages die Arbeit. Vielen Dank!

HOTLINE 0 56 51 - 3 00 13
montags und freitags von 14 - 16 Uhr

Ei, wer fliegt denn da?

Hier sorgt keine Maschinensprache für Action! Sie schlüpfen in die Rolle von Bomb-Pac, dem kleinen Bruder von Bomb-Jack. Ihre Aufgabe in der Rolle des Bomb-Pac ist natürlich nicht leicht zu lösen. Die uralten Pyramiden der Pharaonen sollen zerstört werden. Ein großer Ölkonzern hat sich in den Kopf gesetzt, in der Nähe der Pyramiden Ölfelder abzubauen, und weiß, daß nur wegen der denkmalgeschützten Pyramiden die Genehmigung verweigert wird. Nun ist dem Konzern jedes Mittel recht. Sogar die Zerstörung der Pyramiden wird versucht.

Versuchen Sie sich als Bomb-Pac, der über die Pyramiden flattert, um diese vor einem Bombenanschlag zu bewahren. Die Sache hat aber einen weiteren Haken: Bomb-Pac kann immer nur die Bomben einsammeln, die gerade brennen. Leider haben die Attentäter vorgesorgt, indem sie Geister auf unseren armen Helden



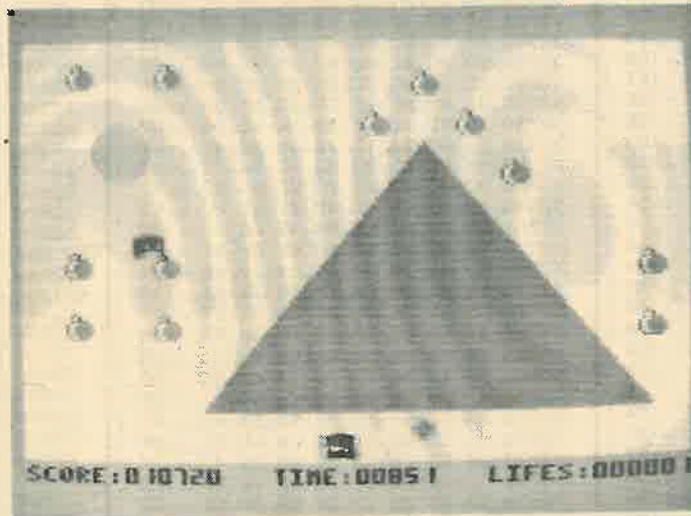
loslassen. Eine Berührung mit einem der Geister bedeutet den Verlust eines Lebens. Von Zeit zu Zeit fliegt eine Energie-Pille durch das Spielfeld. Diese bringt, wenn man sie aufsammelt, ein Extra-

Leben in das Spiel.

Insgesamt 20 Level stehen Ihnen zum Austoben zur Verfügung. Doch vor den Spaß haben die Götter leider die Arbeit gesetzt.

Das Eintippen des Programms:

Tippen Sie die drei Basic-Programme ein, und speichern Sie sie unter den Namen "CODES1, CODES2 und CODES3" ab. Nun den ersten Teil laden und mit RUN starten. Die beiden anderen Teile werden nach einiger Zeit automatisch nachgeladen. Nach einer Weile wird dann das lauffähige MC-Programm abgespeichert. Dieses wird mit RUN "bombpac" geladen und gestartet.



Programmname: Bob-Pac
System: CPC 464/664/6128)
Lauffähig: Disk. u. Kass.
Besonderheiten:
Kampf gegen Bomben und böse Geister. Das Game ist in reiner Maschinensprache geschrieben.

Teil 1

SCHNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
V 2.0

```

1000 '-----
1010 '----- BOMB-PAC -----
1020 '--- Part 1  CODES (1) ---
1030 '--- (c)  im Maerz 1988 ---
1040 '--- by Alexander Stroh ---
1050 '-----
1060 '--- [CPC 464/664/6128] ---
1070 '-----
1080 MEMORY &7FFF:DEFINT a-z
1090 CALL &BC02:PAPER 0:PEN 1:MODE 1
1100 PRINT"BP CODES (1)...";
1110 FOR 1=0 TO &C93:READ a$
1120 POKE &8000+1,VAL("&"+a$):NEXT 1
1130 RUN":CODES2"
1140 '----- DATAS: -----
1150 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,
FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,
1160 DATA 7F,FF,FF,FF,7F,FF,7F,FF,7F,FF,
BF,BF,BF,BF,BF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,
1170 DATA FF,FF,BF,BF,BF,3F,BF,BF,BF,3F,
BF,BF,BF,3F,BF,BF,FF,FF,7F,BF,3F,BF
1180 DATA 7F,BF,3F,FF,3F,BF,3F,FF,7F,FF,
FF,BF,BF,BF,BF,FF,BF,FF,7F,BF,FF,BF

```

```

(OC)
(IA)
(AK)
(AO)
(HN)
(LN)
(LF)
(MH)
(HA)
(CG)
(HJ)
(CL)
(DE)
(AM)
(FO)
(FC)
(LB)
(EG)
(CI)
(GM)
(FH)
(KJ)
(OC)
(JL)
(LG)
(IL)
(HD)
(MM)
(HN)
(AB)
(LI)
(CL)
(JD)
1190 DATA BF,BF,FF,FF,FF,7F,BF,BF,FF,7F,
BF,BF,BF,BF,BF,3F,FF,7F,FF,FF,FF,7F,FF
1200 DATA 7F,BF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,
FF,FF,FF,FF,7F,BF,FF,BF,FF,BF,FF,FF
1210 DATA BF,FF,FF,7F,FF,FF,FF,FF,FF,FF,
FF,BF,FF,BF,FF,BF,FF,BF,FF,7F,FF,FF,FF
1220 DATA FF,FF,FF,BF,BF,FF,7F,BF,BF,FF,
FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,7F,BF,3F
1230 DATA FF,7F,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,
FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,7F,FF,7F,BF
1240 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,BF,3F,FF,
FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1250 DATA FF,FF,FF,FF,FF,7F,FF,7F,FF,FF,
FF,BF,FF,BF,FF,7F,FF,7F,FF,7F,BF,FF,BF
1260 DATA FF,FF,FF,FF,F3,FB,FB,FB,FB,FB,
FB,FB,FB,FB,FB,FB,FB,FB,FF,FF,FF,FF,FB
1270 DATA FF,FB,FF,FB,FF,FB,FF,FB,FF,FB,
FF,FF,FB,F3,FF,FB,FF,FB,FB,F3,FB,FF,FB
1280 DATA FF,FB,F3,FF,FF,FB,F3,FF,FB,FF,
FB,FF,F3,FF,FB,FF,FB,F3,FF,FB,FB,FF,FB
1290 DATA FB,FB,FB,FB,FB,F3,FF,FB,FF,FB,
FF,FB,FF,FF,FB,F3,FB,FF,FB,FF,FB,F3,FF
1300 DATA FB,FF,FB,FB,F3,FF,FF,FB,F3,FB,
FF,FB,FF,FB,F3,FB,FB,FB,FB,F3,FF,FF
1310 DATA FB,F3,FF,FB,FF,FB,FF,FB,FF,FB,
FF,FB,FF,FB,FF,FF,FB,F3,FB,FB,FB,FB,FB
1320 DATA F3,FB,FB,FB,FB,FB,F3,FF,FF,FB,
F3,FB,FB,FB,FB,FB,F3,FF,FB,FF,FB,FB,F3

```


32, BC, 21, B8, 90, 36, 08, CD, B7, 90, CD, BF, A3	{KC}	1600 DATA AF, ED, 52, 22, 26, 98, 2A, 26, 98, 11,	{PD}
1240 DATA CD, 19, BD, CD, D0, 90, 26, 03, 2E, 03,	{LH}	00, 00, CD, F8, 97, C2, B9, 9D, 11, 01, 00, 2A, 28	{BE}
CD, 3E, BC, 21, 19, 12, CD, 75, BB, 2A, 08, 98, CD,	{KG}	1610 DATA 98, AF, ED, 52, 22, 28, 98, 2A, 22, 98,	{CM}
1250 DATA AF, 97, AF, 32, 6C, A6, 21, 19, 04, CD,	{FC}	00, 22, 28, 98, C3, B9, 9D, 2A, 24, 98, 11, 02, 00,	{CF}
75, BB, 2A, 0C, 98, CD, AF, 97, 21, E8, 03, 22, 10	{AG}	1630 DATA CD, F8, 97, C2, 89, 9D, ED, 5B, 28, 98,	{CJ}
1260 DATA 98, 21, 19, 0B, CD, 75, BB, 2A, 10, 98,	{FM}	2A, 30, 98, AF, ED, 52, 22, 30, 98, 11, 01, 00, 2A	{FI}
CD, AF, 97, 21, FF, 91, 6E, 26, 00, 22, 14, 98, 2A	{BH}	1640 DATA 26, 98, AF, ED, 52, 22, 26, 98, 2A, 26,	{NH}
1270 DATA 14, 98, 11, 01, 00, CD, F8, 97, CA, 9F,	{HP}	98, 11, 00, 00, CD, F8, 97, C2, B9, 9D, 11, 01, 00	{ID}
9A, 21, 78, 8F, 36, 10, 2A, 1E, 98, 22, 14, 98, 2A	{CK}	1650 DATA 2A, 28, 98, 19, 22, 28, 98, 2A, 22, 98,	{IO}
1280 DATA 14, 98, 11, 09, 00, CD, F8, 97, DA, 28,	{HE}	22, 26, 98, 2A, 28, 98, 11, 04, 00, CD, F8, 97, C2	{CM}
9A, 11, 08, 00, 2A, 14, 98, AF, ED, 52, 22, 14, 98	{BK}	1660 DATA B9, 9D, 21, 00, 00, 22, 24, 98, 21, 05,	{ML}
1290 DATA C3, 0D, 9A, 11, 1E, 00, 2A, 14, 98, CD,	{CL}	00, 22, 20, 98, C3, B9, 9D, 2A, 12, 98, 11, 02, 00,	{KJ}
40, 97, 22, 14, 98, ED, 5B, 14, 98, 21, E2, 90, 19	{II}	1670 DATA CD, F8, 97, DA, C0, 9D, 11, 04, 00, 2A,	{KD}
1300 DATA 22, 14, 98, 2A, 14, 98, 22, 1C, 98, 21,	{IP}	2E, 98, CD, 6A, 97, EB, 22, 16, 98, 11, 02, 00, 2A	{LC}
0F, 00, 11, 01, 00, ED, 53, 16, 98, AF, ED, 52, 23	{JB}	1680 DATA 16, 98, CD, 6A, 97, 22, 16, 98, ED, 5B,	{PK}
1310 DATA E5, 2A, 14, 98, 6E, 26, 00, 22, 18, 98,	{IL}	16, 98, 2A, 20, 98, 19, 22, 20, 98, 21, 78, 8F, 3A	{TI}
11, 01, 00, 2A, 14, 98, 19, 22, 14, 98, 2A, 14, 98	{HB}	1690 DATA 20, 98, 77, CD, 2F, A4, 2A, 18, 98, 11,	{JK}
1320 DATA 6E, 26, 00, 22, 1A, 98, 11, 01, 00, 2A,	{KO}	0B, 00, CD, F8, 97, C2, E6, 9E, 2A, 1C, 98, 6E, 26	{JF}
14, 98, 19, 22, 14, 98, ED, 5B, 18, 98, 2A, 1A, 98	{LF}	1700 DATA 00, 22, 14, 98, 2A, 14, 98, ED, 5B, 2E,	{FK}
1330 DATA CD, C0, BB, CD, 79, 8F, E1, 2B, 7C, B5,	{JG}	98, CD, F8, 97, DA, F5, 9D, ED, 5B, 2E, 98, 2A, 14	{EB}
CA, 99, 9A, E5, 2A, 16, 98, 23, 22, 16, 98, C3, 54	{JA}	1710 DATA 98, AF, ED, 52, 22, 16, 98, C3, 02, 9E,	{BL}
1340 DATA 9A, CD, F1, A3, CD, C4, 90, 21, F0, 91,	{LN}	ED, 5B, 14, 98, 2A, 2E, 98, AF, ED, 52, 22, 16, 98	{OM}
22, 14, 98, 21, 04, 00, 11, 01, 00, ED, 53, 16, 98	{BC}	1720 DATA 21, 08, 00, 22, 18, 98, 2A, 18, 98, ED,	{PO}
1350 DATA AF, ED, 52, 23, E5, 2A, 14, 98, 3E, 00,	{AL}	5B, 16, 98, CD, F8, 97, DA, E6, 9E, 11, 01, 00, 2A	{DB}
77, 11, 01, 00, 2A, 14, 98, 19, 22, 14, 98, 11, 20	{JP}	1730 DATA 1C, 98, 19, 22, 1C, 98, 2A, 1C, 98, 6E,	{BP}
1360 DATA 00, 2A, 16, 98, CD, 40, 97, 22, 18, 98,	{LG}	26, 00, 22, 1A, 98, 2A, 1A, 98, ED, 5B, 30, 98, CD	{BE}
11, 08, 00, 2A, 18, 98, AF, ED, 52, 22, 18, 98, 2A	{OE}	1740 DATA F8, 97, DA, 45, 9E, ED, 5B, 30, 98, 2A,	{MI}
1370 DATA 14, 98, 3A, 18, 98, 77, 11, 01, 00, 2A,	{EN}	1A, 98, AF, ED, 52, 22, 16, 98, C3, 52, 9E, ED, 5B	{HL}
14, 98, 19, 22, 14, 98, 2A, 14, 98, 3E, AF, 77, 11	{PF}	1750 DATA 1A, 98, 2A, 30, 98, AF, ED, 52, 22, 16,	{KA}
1380 DATA 01, 00, 2A, 14, 98, 19, 22, 14, 98, E1,	{DE}	98, 2A, 16, 98, 11, 08, 00, CD, F8, 97, DA, 6D, 9F	{IO}
2B, 7C, B5, CA, 0F, 9B, E5, 2A, 16, 98, 23, 22, 16	{LC}	1760 DATA 11, 01, 00, 2A, 1C, 98, AF, ED, 52, 22,	{NO}
1390 DATA 98, C3, B4, 9A, AF, 32, FE, 91, 21, 00,	{NH}	1C, 98, C3, E6, 9E, 21, 78, 8F, 3E, 00, 77, ED, 5B	{HO}
00, 22, 04, 98, 21, 8C, 00, 22, 06, 98, 21, 04, 00	{AL}	1770 DATA 14, 98, 2A, 1A, 98, CD, C0, BB, CD, 79,	{GE}
1400 DATA 22, 0A, 98, 21, 06, 00, 22, 20, 98, 21,	{JP}	8F, CD, DC, 90, 11, 0A, 00, 2A, 1E, 98, CD, 40, 97	{JI}
14, 00, 22, 22, 98, 21, 02, 00, 22, 24, 98, 21, 14	{LG}	1780 DATA 22, 14, 98, ED, 5B, 14, 98, 2A, 0C, 98,	{FI}
1410 DATA 00, 22, 26, 98, 21, 01, 00, 22, 28, 98,	{OE}	19, 22, 0C, 98, 21, 19, 04, CD, 75, BB, 2A, 0C, 98	{MI}
21, 5A, 00, 22, 2E, 98, 21, 8F, 00, 22, 30, 98, CD	{EN}	1790 DATA CD, AF, 97, CD, E6, 8E, 11, 01, 00, 2A,	{HL}
1420 DATA 55, A3, 21, 78, 8F, 36, 06, 21, D2, 8E,	{PF}	02, 98, 19, 22, 02, 98, 2A, 02, 98, 11, 0F, 00, CD	{KA}
36, 00, CD, C8, 8E, 21, D2, 8E, 36, 02, 00, CD, 24	{DE}	1800 DATA F8, 97, C2, D9, 9E, ED, 5B, 10, 98, 2A,	{IO}
1430 DATA BB, 6F, 26, 00, 22, 12, 98, 2A, 12, 98,	{LC}	0C, 98, 19, 22, 0C, 98, 21, 19, 04, CD, 75, BB, 2A	{NO}
11, 14, 00, CD, F8, 97, CA, C4, 9B, 2A, 12, 98, 11	{NH}	1810 DATA 0C, 98, CD, AF, 97, C3, 18, 99, 11, 01,	{HO}
1440 DATA 18, 00, CD, F8, 97, CA, C4, 9B, 2A, 12,	{AL}	00, 2A, 1C, 98, 19, 22, 1C, 98, CD, F1, A3, 11, 01	{GE}
98, 11, 11, 00, CD, F8, 97, DA, B8, 98, 11, 11, 00	{JP}	1820 DATA 00, 2A, 04, 98, 19, 22, 04, 98, 11, 05,	{JI}
1450 DATA 2A, 12, 98, AF, ED, 52, 22, 12, 98, 2A,	{LG}	00, 2A, 04, 98, CD, 6A, 97, EB, 22, 14, 98, 2A, 14	{FI}
24, 98, 11, 00, 00, CD, F8, 97, C2, 02, 9C, 21, 1D	{OE}	1830 DATA 98, 11, 00, 00, CD, F8, 97, C2, 2E, 9F,	{MI}
1460 DATA 00, 22, 22, 98, 21, B7, 8E, 36, AE, C3,	{EN}	2A, 10, 98, 11, 00, 00, CD, F8, 97, CA, 2E, 9F, 11	{HL}
E7, 9B, 2A, 12, 98, 11, 10, 00, CD, F8, 97, DA, 02	{PF}	1840 DATA 01, 00, 2A, 10, 98, AF, ED, 52, 22, 10,	{KA}
1470 DATA 9C, 11, 10, 00, 2A, 12, 98, AF, ED, 52,	{DE}	98, 21, 19, 0B, CD, 75, BB, 2A, 10, 98, CD, AF, 97	{IO}
22, 12, 98, 2A, 24, 98, 11, 00, 00, CD, F8, 97, C2	{LC}	1850 DATA 00, 21, FE, 91, 6E, 26, 00, 22, 14, 98,	{NO}
1480 DATA 02, 9C, 21, 14, 00, 22, 22, 98, 21, B7,	{NH}	2A, 14, 98, 11, 01, 00, CD, F8, 97, CA, 8F, 9F, 2A	{HO}
8E, 36, 78, 21, 01, 00, 22, 24, 98, 21, 03, 00, 22	{AL}	1860 DATA 10, 98, 11, 0C, 03, CD, F8, 97, C2, C4,	{GE}
1490 DATA 28, 98, 2A, 22, 98, 22, 26, 98, 21, 05,	{JP}	9F, C3, 68, 9F, 2A, 1E, 98, CD, 6A, 97, EB, 22, 14	{JI}
00, 22, 20, 98, CD, AA, 8E, 2A, 12, 98, 11, 04, 00	{LG}	1870 DATA 98, 2A, 14, 98, 11, 01, 00, CD, F8, 97,	{FI}
1500 DATA CD, F8, 97, CA, 1A, 9C, 2A, 12, 98, 11,	{OE}	CA, C4, 9F, 21, FF, 91, 6E, 26, 00, 22, 14, 98, 2A	{MI}
05, 00, CD, F8, 97, C2, 5F, 9C, 2A, 2E, 98, 11, 00	{EN}	1880 DATA 14, 98, 11, 01, 00, CD, F8, 97, CA, C4,	{HL}
1510 DATA 00, CD, F8, 97, CA, BA, 9C, 11, 02, 00,	{PF}	9F, 21, E2, 8E, 36, 02, CD, D7, 8E, 21, E2, 8E, 36	{KA}
2A, 2E, 98, AF, ED, 52, 22, 2E, 98, 21, 01, 00, 22	{DE}	1890 DATA 1F, 21, FE, 91, 36, 01, 11, 01, 00, 2A,	{IO}
1520 DATA 20, 98, 2A, 24, 98, 11, 00, 00, CD, F8,	{LC}	06, 98, AF, ED, 52, 22, 06, 98, 2A, 06, 98, 11, 31	{NO}
97, CA, 95, 9D, ED, 5B, 24, 98, 21, 02, 00, CD, 40	{NH}	1900 DATA 00, CD, F8, 97, CA, AF, 9F, 21, 78, 8F,	{HO}
1530 DATA 97, 22, 16, 98, ED, 5B, 16, 98, 21, 05,	{AL}	36, 12, C3, B8, 9F, AF, 32, FE, 91, 21, 78, 8F, 36	{GE}
00, 19, 22, 20, 98, C3, D1, 9C, 2A, 12, 98, 11, 08	{JP}	1910 DATA 13, 11, 5A, 00, 2A, 06, 98, CD, C0, BB,	{JI}
1540 DATA 00, CD, F8, 97, CA, 77, 9C, 2A, 12, 98,	{LG}	CD, 79, 8F, 21, F0, 91, 22, 14, 98, 21, 04, 00, 11	{FI}
11, 09, 00, CD, F8, 97, C2, BA, 9C, 2A, 2E, 98, 11	{OE}	1920 DATA 01, 00, ED, 53, 16, 98, AF, ED, 52, 23,	{MI}
1550 DATA 8E, 00, CD, F8, 97, CA, C6, 9C, 11, 02,	{EN}	E5, 11, 02, 00, 2A, 04, 98, CD, 6A, 97, EB, 22, 18	
00, 2A, 2E, 98, 19, 22, 2E, 98, 21, 03, 00, 22, 20	{PF}	1930 DATA 98, 11, 02, 00, 2A, 16, 98, CD, 6A, 97,	
1560 DATA 98, 2A, 24, 98, 11, 00, 00, CD, F8, 97,	{DE}	EB, 22, 1A, 98, 2A, 18, 98, ED, 5B, 1A, 98, CD, F8	
CA, 95, 9D, ED, 5B, 24, 98, 21, 02, 00, CD, 40, 97	{LC}	1940 DATA 97, CA, 0D, A0, 11, 03, 00, 2A, 14, 98,	
1570 DATA 22, 16, 98, ED, 5B, 16, 98, 21, 06, 00,	{NH}	19, 22, 14, 98, C3, 37, A2, 2A, 14, 98, 6E, 26, 00	
19, 22, 20, 98, C3, D1, 9C, 2A, 24, 98, 11, 00, 00	{AL}	1950 DATA 22, 18, 98, 2A, 18, 98, 11, 00, 00, CD,	
1580 DATA CD, F8, 97, CA, 89, 9D, ED, 5B, 24, 98,	{JP}	F8, 97, C2, 97, A0, ED, 5B, 00, 98, 2A, 16, 98, CD	
21, 04, 00, 19, 22, 20, 98, 2A, 24, 98, 11, 01, 00	{LG}	1960 DATA 40, 97, 22, 1A, 98, ED, 5B, 1A, 98, 21,	
1590 DATA CD, F8, 97, C2, 2D, 9D, ED, 5B, 28, 98,	{OE}		
2A, 30, 98, 19, 22, 30, 98, 11, 01, 00, 2A, 26, 98	{EN}		

PROGRAMME

EB,03,AF,ED,52,22,1A,98,2A,1A,98,ED,5B
 1970 DATA 10,98,CD,F8,97,C2,37,A2,2A,14,
 98,3E,01,77,11,01,00,2A,14,98,19,22,14
 1980 DATA 98,2A,14,98,6E,26,00,22,18,98,
 11,01,00,2A,14,98,19,22,14,98,2A,14,98
 1990 DATA 6E,26,00,22,1A,98,11,01,00,2A,
 14,98,19,22,14,98,ED,5B,18,98,2A,1A,98
 2000 DATA CD,C0,BB,21,78,8F,36,0B,CD,79,
 8F,CD,C8,8E,C3,37,A2,2A,18,98,11,01,00
 2010 DATA CD,F8,97,C2,29,A1,21,78,8F,36,
 0B,11,01,00,2A,14,98,19,22,14,98,2A,14
 2020 DATA 98,6E,26,00,22,18,98,11,01,00,
 2A,14,98,19,22,14,98,2A,14,98,6E,26,00
 2030 DATA 22,1A,98,11,02,00,2A,1A,98,AF,
 ED,52,22,1A,98,2A,14,98,3A,1A,98,77,2A
 2040 DATA 1A,98,11,19,00,CD,F8,97,C2,0F,
 A1,11,02,00,2A,14,98,AF,ED,52,22,14,98
 2050 DATA 2A,14,98,3E,02,77,11,03,00,2A,
 14,98,19,22,14,98,CD,D7,8E,C3,37,A2,11
 2060 DATA 01,00,2A,14,98,19,22,14,98,ED,
 5B,18,98,2A,1A,98,CD,C0,BB,CD,79,8F,C3
 2070 DATA 37,A2,2A,18,98,ED,52,32,98,11,01,
 00,2A,14,98,19,22,14,98,2A,14,98,6E,26
 2080 DATA 00,22,18,98,2A,2E,98,ED,5B,18,
 98,CD,F8,97,DA,7A,A1,2A,16,98,11,01,00
 2090 DATA CD,F8,97,CA,71,A1,2A,16,98,11,
 04,00,CD,F8,97,CA,71,A1,11,02,00,2A,18
 2100 DATA 98,19,22,18,98,21,0D,00,22,12,
 98,C3,A4,A1,2A,16,98,11,01,00,CD,F8,97
 2110 DATA CA,9E,A1,2A,16,98,11,04,00,CD,
 F8,97,CA,9E,A1,11,02,00,2A,18,98,AF,ED
 2120 DATA 52,22,18,98,21,0C,00,22,12,98,
 2A,14,98,3A,18,98,77,11,01,00,2A,14,98
 2130 DATA 19,22,14,98,2A,14,98,6E,26,00,
 22,1A,98,2A,30,98,ED,5B,1A,98,CD,F8,97
 2140 DATA DA,E4,A1,2A,16,98,11,02,00,CD,
 F8,97,CA,12,A2,11,02,00,2A,1A,98,19,22
 2150 DATA 1A,98,C3,12,A2,2A,16,98,11,02,
 00,CD,F8,97,CA,08,A2,2A,1A,98,11,19,00
 2160 DATA CD,F8,97,CA,08,A2,11,02,00,2A,
 1A,98,AF,ED,52,22,1A,98,11,02,00,2A,12
 2170 DATA 98,19,22,12,98,2A,14,98,3A,1A,
 98,77,21,78,8F,3A,12,98,77,11,01,00,2A
 2180 DATA 14,98,19,22,14,98,ED,5B,18,98,
 2A,1A,98,CD,C0,BB,CD,79,8F,E1,2B,7C,B5
 2190 DATA CA,49,A2,E5,2A,16,98,23,22,16,
 98,C3,D9,9F,11,73,00,2A,0A,98,CD,40,97
 2200 DATA 22,14,98,11,01,00,2A,0A,98,19,
 22,14,98,2A,14,98,11,01,00,ED,53,16,98
 2210 DATA AF,ED,52,23,E5,E1,2B,7C,B5,CA,
 80,A2,E5,2A,16,98,23,22,16,98,C3,6E,A2
 2220 DATA 21,78,8F,3A,20,98,77,CD,3C,A4,
 2A,18,98,11,0A,00,CD,F8,97,C2,F2,A2,21
 2230 DATA 78,8F,36,06,21,D2,8E,36,00,CD,
 C8,8E,21,D2,8E,36,02,2A,30,98,11,17,00
 2240 DATA CD,F8,97,CA,CF,A2,11,01,00,2A,
 30,98,AF,ED,52,22,30,98,CD,2F,A4,2A,30
 2250 DATA 98,11,17,00,CD,F8,97,C2,B4,A2,
 11,01,00,2A,08,98,AF,ED,52,22,08,98,CD
 2260 DATA A7,BC,2A,08,98,11,00,00,CD,F8,
 97,CA,D5,A4,21,FF,91,36,01,C3,50,99,2A
 2270 DATA 18,98,11,08,00,CD,F8,97,C2,65,
 9B,11,5A,00,2A,06,98,CD,C0,BB,AF,32,FE
 2280 DATA 91,21,78,8F,36,13,CD,79,8F,21,
 6C,A6,36,01,11,01,00,2A,08,98,19,22,08
 2290 DATA 98,21,19,12,CD,75,BB,2A,08,98,
 CD,AF,97,21,78,8F,3A,20,98,77,AF,32,6C
 2300 DATA A6,CD,B9,8E,11,E8,03,2A,0C,98,
 19,22,0C,98,21,19,04,CD,75,BB,2A,0C,98

(FB) 2310 DATA CD,AF,97,C3,65,9B,01,0D,0D,CD,
 38,BC,06,0D,0E,0D,3E,0F,CD,32,BC,06,1A
 (GP) 2320 DATA 0E,1A,3E,0C,CD,32,BC,06,06,0E,
 06,3E,0B,CD,32,BC,06,12,0E,12,3E,09,CD
 (AA) 2330 DATA 32,BC,06,01,0E,01,3E,08,CD,32,
 BC,06,0B,0E,0B,3E,05,CD,32,BC,06,0F,0E
 (GP) 2340 DATA 0F,3E,04,CD,32,BC,06,0C,0E,0C,
 3E,03,CD,32,BC,06,18,0E,18,3E,02,CD,32
 (AE) 2350 DATA BC,06,06,0E,18,3E,01,CD,32,BC,
 06,0C,0E,0C,3E,00,CD,32,BC,C9,01,00,00
 (DL) 2360 DATA CD,38,BC,21,0F,00,11,00,00,ED,
 53,16,98,AF,ED,52,23,E5,06,00,0E,00,3A
 (KI) 2370 DATA 16,98,CD,32,BC,E1,2B,7C,B5,CA,
 F0,A3,E5,2A,16,98,23,22,16,98,C3,D4,A3
 (EH) 2380 DATA C9,2A,1C,98,6E,26,00,22,18,98,
 11,01,00,2A,1C,98,19,22,1C,98,2A,1C,98
 (AJ) 2390 DATA 6E,26,00,22,1A,98,11,01,00,2A,
 1C,98,AF,ED,52,22,1C,98,ED,5B,18,98,2A
 (ME) 2400 DATA 1A,98,CD,C0,BB,21,78,8F,36,11,
 CD,79,8F,CD,DC,90,C9,ED,5B,2E,98,2A,30
 (AB) 2410 DATA 98,CD,C0,BB,CD,79,8F,11,04,00,
 2A,2E,98,CD,40,97,22,14,98,11,10,00,2A
 (PH) 2420 DATA 14,98,19,22,14,98,11,02,00,2A,
 30,98,CD,40,97,22,16,98,11,04,00,2A,16
 (BL) 2430 DATA 98,AF,ED,52,22,16,98,ED,5B,14,
 98,2A,16,98,CD,F0,BB,6F,26,00,22,18,98
 (CM) 2440 DATA 21,05,00,22,1A,98,2A,1A,98,ED,
 5B,18,98,CD,F8,97,DA,D4,A4,2A,18,98,11
 (EB) 2450 DATA 02,00,CD,F8,97,DA,D4,A4,ED,5B,
 18,98,21,F6,90,19,22,1A,98,2A,1A,98,6E
 (MF) 2460 DATA 26,00,22,1A,98,3A,1A,98,47,3A,
 1A,98,4F,3E,00,CD,32,BC,11,1C,00,2A,14
 (HF) 2470 DATA 98,19,22,14,98,ED,5B,14,98,2A,
 16,98,CD,F0,BB,6F,26,00,22,18,98,C9,2A
 (PK) 2480 DATA 0C,98,ED,5B,0E,98,CD,F8,97,DA,
 E8,A4,2A,0C,98,22,0E,98,CD,BF,A3,3E,00
 (FD) 2490 DATA CD,0E,BC,3E,00,CD,96,BB,3E,0C,
 CD,5A,BB,21,06,08,CD,75,BB,21,09,A5,CD
 (HG) 2500 DATA EF,97,C3,16,A5,47,41,4D,45,20,
 2D,2D,20,4F,56,45,52,00,21,09,06,CD,75
 (BJ) 2510 DATA BB,21,25,A5,CD,EF,97,C3,3A,A5,
 59,4F,55,52,20,53,43,4F,52,45,20,49,53
 (NJ) 2520 DATA 20,30,30,30,30,30,30,00,21,09,
 0D,CD,75,BB,2A,0C,98,CD,AF,97,21,0C,06
 (HF) 2530 DATA CD,75,BB,21,55,A5,CD,EF,97,C3,
 6A,A5,48,49,47,48,2D,53,43,4F,52,45,20
 (EI) 2540 DATA 49,53,20,30,30,30,30,30,00,
 21,0C,0D,CD,75,BB,2A,0E,98,CD,AF,97,21
 (MN) 2550 DATA 0F,06,CD,75,BB,21,85,A5,CD,EF,
 97,C3,9A,A5,4A,4F,59,53,54,49,43,4B,20
 (DP) 2560 DATA 52,49,47,48,54,2D,2D,2D,52,55,
 4E,00,21,12,06,CD,75,BB,21,A9,A5,CD,EF
 (PB) 2570 DATA 97,C3,BE,A5,4A,4F,59,53,54,49,
 43,4B,20,4C,45,46,54,2D,2D,2D,2D,45,4E
 (PN) 2580 DATA 44,00,21,70,A6,36,14,21,06,00,
 11,02,00,ED,53,14,98,AF,ED,52,23,E5,11
 (BE) 2590 DATA 03,00,2A,14,98,ED,52,97,22,16,
 98,26,01,3A,16,98,6F,CD,75,BB,CD,B2,8F
 (MP) 2600 DATA E1,2B,7C,B5,CA,FC,A5,E5,2A,14,
 98,23,22,14,98,C3,D2,A5,CD,19,BD,CD,03
 (BF) 2610 DATA BB,06,0B,0E,0B,3E,0E,CD,32,BC,
 06,18,0E,18,3E,0D,CD,32,BC,CD,00,BB,CD
 (GG) 2620 DATA 24,BB,6F,26,00,22,12,98,2A,12,
 98,11,04,00,CD,F8,97,CA,3B,A6,2A,22,98
 (JO) 2630 DATA 11,08,00,CD,F8,97,C2,14,A6,C3,
 BC,93,AF,C3,00,00,CD,03,BB,CD,00,B9,C9
 (OB) (PI) (FP) (BG) (MG) (HI) (AH) (CO) (KO) (II) (JE) (GD) (IC) (JD) (DB) (AM) (IP) (DL) (MK) (BF) (BM) (HD) (OF) (EE) (GH) (OH) (LN) (PO) (EK) (DC) (GF) (JA) (IL) (JF)

ENDE DES LISTINGS

Freuen Sie sich schon jetzt auf die nächste Compute mit!

C 16 USERPORT im Selbstbau

Einführung in das Thema

Obwohl mittlerweile auch für den C16 einige USERPORTs im Handel sind, fragen immer wieder Leser nach einer entsprechenden Bauanleitung. Genau diese wollen wir Ihnen an dieser Stelle präsentieren. Um die Bauanleitung nicht unnötig durch komplexe Hardware zu komplizieren, haben wir uns für ein einfaches und dennoch leistungsstarkes Konzept entschieden.

Unser USERPORT besteht tatsächlich nur aus drei integrierten Schaltkreisen und keinem weiteren Bauteil. Selbst Widerstände oder Dioden werden durch den Allzweckbaustein 6522 überflüssig. Dem einen oder anderen wird der USERPORT sicherlich bekannt vorkommen. Vielleicht erinnern Sie sich an einen Testbericht in unserem Sonderheft 2/88. Richtig, dort haben wir genau den gleichen USERPORT in einem Review besprochen. Ursprünglich wird diese Version nämlich von der bekannten Firma DELA-Elektronik entwickelt und vertrieben. Über den Fachjournalisten, Herrn Knebeck, gelang es uns dann, die Genehmigung für die Veröffentlichung der Bauanleitung zu erhalten.

Unsere Bauanleitung besteht aus zwei Teilen. Im ersten Teil (in dieser Ausgabe) gehen wir etwas genauer auf den verwendeten Baustein 6522 ein. -Praktiker sollten sich von diesem theoretischen Teil nicht gleich abschrecken lassen. Im zweiten Teil wird dann der komplette Schaltplan sowie der Bestückungsplan veröffentlicht. Auch die Programmierung des USERPORTs wird im Folgekurs noch einmal ein-

fach und verständlich erläutert.

Der erste Teil ist besonders für Interessierte gedacht, die immer alles ganz genau wissen möchten. Aber auch Lesern, denen theoretisches Wissen außerhalb des praktischen Bezugs nur wenig bedeutet, kann dieser Kurs nur nutzen. Also viel Spaß an dem kleinen Exkurs und an der Bauanleitung!

Was kann ein USERPORT?

Bevor wir auf die Beschreibung des Bausteins eingehen, scheint es mir sinnvoll, Ihnen den Begriff USERPORT zu erläutern. Unter USERPORT versteht man eine sogenannte Programmiersprache-Schnittstelle. Eine solche Schnittstelle zeichnet sich dadurch aus, daß Signale abgefragt oder ausgegeben werden können. Unser vorgestellter USERPORT verfügt über 20 Signalleitungen, die unterschiedlich genutzt werden können. Mit geeigneten Programmen und eventuell noch einigen Relais lassen sich beispielsweise Geräte problemlos vom Computer ein- bzw. ausschalten.

Natürlich läßt sich der Computer auch als Lauflicht oder als Alarmanlage umfunktionieren. Und auch komplexere Aufgaben wie Eisenbahnsteuerung, Frequenzmesser oder RS232 Schnittstelle sind realisierbar. Wir würden uns freuen, wenn wir nach der Veröffentlichung der Bauanleitung auch Listings zum Thema USERPORT bekommen könnten. Hier sind alle Autoren aufgerufen, ihre Phantasie kreativ zu nutzen.

Der Baustein 6522

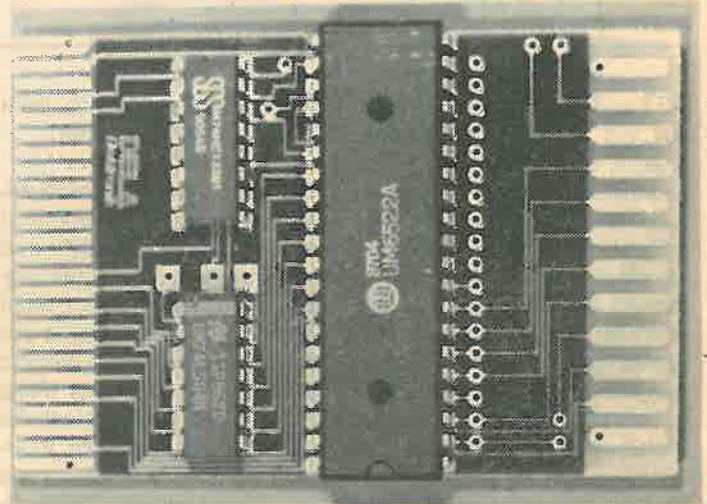
Dieser Baustein wird auch oft

mit VIA bezeichnet. VIA steht für "Versatile Interface Adapter" und bedeutet soviel wie "Vielseitige Interface Adapter". Die Bezeichnung läßt schon vermuten, daß es sich hier um einen sehr leistungsstarken Peripheriebaustein handelt. In der Tat gehört dieser Baustein zu den vielseitigsten der 65xx Reihe. Übrigens, etwas abgemagerte

ohne diese Kenntnisse gebaut werden.

Der VIA 6522 enthält folgendes:

1. Zwei 8 Bit E/A Ports (A und B). Jeder Anschluß kann individuell ausgewählt werden, um entweder als Signaleingang oder Signalausgang zu arbeiten. Die Funktion wird über ein



Bausteine sind auch im C16 oder C64 selbst zu finden. Sie steuern in der Regel den Kassettenport, Floppyport und die Joysticks.

Trotz seiner Vielseitigkeit wird dieser Baustein heute oft durch billigere Bausteine ersetzt. Aus diesem Grund kennen nur die wenigsten Programmierer bzw. Bastler die Möglichkeiten und Eigenheiten des VIA. Insbesondere die sogenannten Register, die zur Programmierung benötigt werden, sind den wenigsten bekannt. Aus diesem Grund empfiehlt es sich, diesen Baustein einmal etwas genauer anzuschauen. Folgende Informationen sind nur für den versierten Bastler von Bedeutung. Der Userport kann auch

sogenanntes Datenrichtungsregister festgelegt.

2. Zwei 16 Bit Zähler/Zeitgeber, die zur Erzeugung oder zum Zählen von Impulsen verwendet werden können. Diese Zeitgeber können einzelne Impulse oder eine kontinuierliche Serie von Impulsen erzeugen. Vor einigen Jahren, als es noch keine Soundchips gab, verwendete man den Zeitgeber auch zur Tonausgabe. Der IBM-PC arbeitet übrigens auch heute noch mit solchen Zeitgebern zur Tonausgabe.

3. Weiterer Bestandteil ist eine Unterbrechungslogik, mit der E/A auf einer unterbrechungsgesteuerten Basis ausgeführt werden können. Hier-

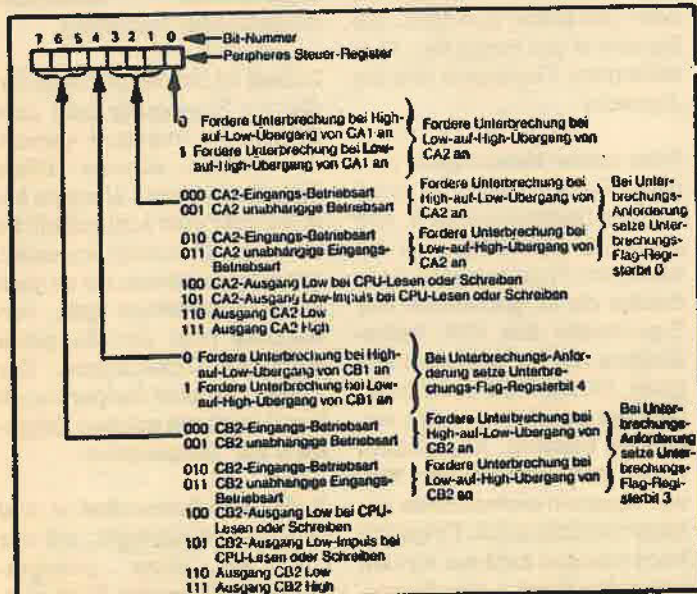
Adressierung der internen Register des VIA 6522.

Label	Auswahl-Leitungen				Adressierter Speicherplatz
	RS3	RS2	RS1	RS0	
DEV	0	0	0	0	Ausgangs-Register für E/A-Port B
DEV+1	0	0	0	1	Ausgangs-Register für E/A-Port A, mit Quittierung
DEV+2	0	0	1	0	Datenrichtungs-Register des E/A-Ports B
DEV+3	0	0	1	1	Datenrichtungs-Register des E/A-Ports A
DEV+4	0	1	0	0	Lies niederwertiges Byte des Zählers von Zeitgeber 1 Schreibe zum niederwertigen Byte des Zwischenspeichers von Zeitgeber 1
DEV+5	0	1	0	1	Lies hochwertiges Byte des Zählers von Zeitgeber 1 Schreibe zum hochwertigen Byte des Zwischenspeichers von Zeitgeber 1 und initiiere Zahlung
DEV+6	0	1	1	0	Greife auf niederwertiges Byte des Zwischenspeichers von Zeitgeber 1 zu
DEV+7	0	1	1	1	Greife auf hochwertiges Byte des Zwischenspeichers von Zeitgeber 1 zu
DEV+8	1	0	0	0	Lies niederwertiges Byte von Zeitgeber 2 und lösche Zähler-Unterbrechung Schreibe zu niederwertigem Byte von Zeitgeber 2, lösche jedoch Unterbrechung nicht
DEV+9	1	0	0	1	Greife auf hochwertiges Byte von Zeitgeber 2 zu, lösche Zähler-Unterbrechung beim Schreiben
DEV+A	1	0	1	0	Serielles E/A-Schiebe-Register
DEV+B	1	0	1	1	Hills-Stauer-Register
DEV+C	1	1	0	0	Peripheres Steuer-Register
DEV+D	1	1	0	1	Unterbrechungs-Flag-Register
DEV+E	1	1	1	0	Unterbrechungs-Freigabe-Register
DEV+F	1	1	1	1	Ausgangs-Register für E/A-Port A, ohne Quittierung

bei handelt es sich allerdings um ein recht kompliziertes Thema, auf welches wir im Zusammenhang dieser Bauanleitung nur sehr beschränkt eingehen können. Das Grundprinzip einer Unterbrechungslogik besteht aus einem IRQ-Aufruf, welcher durch ein externes Signal oder einen Zeitgeber ausgelöst wird. Mit dem Zeitgeber kann man auf diese Weise eine relativ genaue Uhr simulieren, welche neben den Programmen aktiv bleibt. Auch diese Methode wird heute noch

beim IBM-PC und auch beim C64 und C16 verwendet.

4. Es gibt ein 8 Bit Schieberegister, das Daten seriell/parallel umwandeln kann. Ein Byte wird dabei bitweise über einen Signalausgang ausgegeben. Auch das Schieberegister kann zur Erzeugung von Tönen genutzt werden. Man kann auf diese Weise sogar unterschiedliche Wellenformen erzeugen. Allerdings übersteigt beispielsweise eine Sinuskurve die Möglichkeiten des Schieberegisters.



Bit-Zuweisungen für das periphere Steuer-Register des VIA 6522.

Wie wird der VIA programmiert?

Wie schon erwähnt, besitzt unser VIA sogenannte Register, nämlich genau sechzehn. Über diese Register werden praktisch alle Funktionen des VIA angesprochen bzw. abgefragt. Die einzelnen Funktionen lassen sich durch das Setzen bzw. Löschen eines einzelnen Bits verändern. Die Reihenfolge und die Funktion der Register ist durch die Hardware des Bausteins festgelegt. Flexibel bleibt allerdings die Basisadresse, ab der die Register beginnen. Unser Userport läßt zwei Basisadressen zu, entweder 64768 oder 64784. Im zweiten Teil werden wir darauf noch etwas genauer eingehen. In der abgedruckten Tabelle ist zu entnehmen, welche Aufgabe die einzelnen Register besitzen. Die Bezeichnung DEV steht hier für die Basisadresse.

Auf den ersten Blick sieht alles komplizierter aus, als es in Wirklichkeit ist. Aber Sie werden spätestens im zweiten Teil feststellen, wie leicht man diesen USERPORT programmieren kann. Zuvor aber noch eine kurze Erläuterung der komplexesten Register.

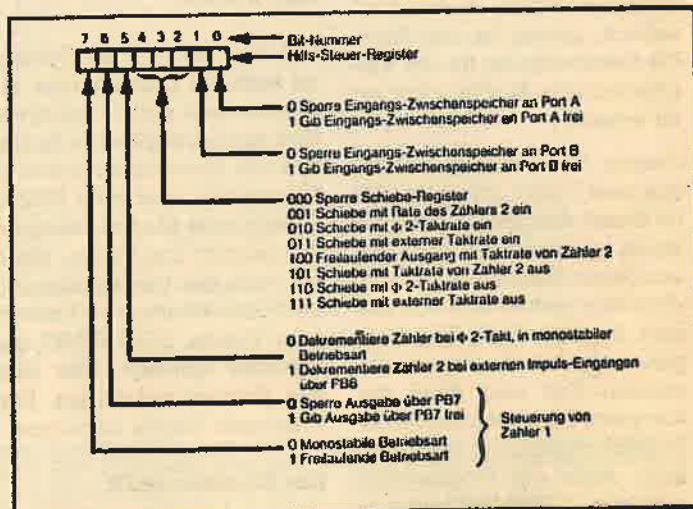
1.) Datenrichtungsregister A und B (DDRA = Data Direction Register)

Das Datenregister bestimmt, ob die Anschlüsse eines Ports als Eingänge bzw. Ausgänge arbeiten sollen. Auch ein gemischter Betrieb ist möglich. Für jeden Port gibt es ein entsprechendes Datenrichtungsregister.

2.) Periphere Steuerregister (PCR = Peripheral Control Register) Dieses Register bestimmt, welche Polarität des Überganges (Anstiegsflanke oder abfallende Flanke) auf den Eingangs-Statusleitungen (CA1 und CB1) erkannt wird und wie die anderen Statusleitungen (CA2 und CB2) arbeiten. Die folgende Skizze beschreibt die Bit Zuweisungen im peripheren Steuerregister.

3.) Hilfssteuer-Register (ACR = Auxiliary Control Register) Dieses Register bestimmt, ob die Datenports zwischengespeichert werden und wie die Zeitgeber und das Schieberegister arbeiten sollen.

Im wesentlichen haben jetzt die wichtigsten Merkmale des 6522 besprochen. Beachten muß man jedoch, daß es ein Datenrichtungs-Register für jede Seite gibt, jedoch nur ein Steuerregister (anders als beim 6520, der ein separates Steuerregister für jede Seite besitzt). Die Ports A und B sind



Bit-Zuweisungen für das Hilfs-Steuer-Register des VIA 6522.

im wesentlichen identisch. Ein wichtiger Unterschied besteht darin, daß Port B Darlington-Transistoren ansteuern kann. Dieser Port ist also etwas leistungsstärker als Port A und kann deshalb zum Ansteuern von Spulen bzw. Relais verwendet werden. Port A ist we-

niger leistungsstark und sollte deshalb in erster Linie für die Signaleingabe verwendet werden. Mit entsprechenden TTL-Treibern läßt sich jedoch auch Port A zur Ausgabe verwenden.

Ich glaube, wir haben uns jetzt in hinreichendem Maße über

den 6522 ausgelassen und können diesen einführenden ersten Teil abschließen. Jeder, der sich intensiver mit der 6522-Programmierung auseinandersetzen möchte, sollte sich das Buch "6502 Programmieren in Assembler" (von Lance A. Leventaf;

TE/WI-Verlag) zulegen. Neben einem sehr gutem Assembler-Kurs werden in diesem Buch auch zahlreiche Peripherie-Bausteine besprochen. Der zweite und abschließende Teil des Kurses erscheint im nächsten C-16-Sonderheft! Frank Brall

Klartext-Tabelle

Klartext-Tabelle für Commodore 64

Wer sich schon etwas näher mit Commodore-Rechnern befaßt hat, wird sicherlich wissen, daß der Grafiksatz des C 64 sehr viele ähnliche Symbole enthält. Aus diesem Grund ist es oft sehr schwer, einzelne Zeichen, wie zum Beispiel horizontale Linien, voneinander zu unterscheiden. Besonders macht sich dieser Nachteil in Listings bemerkbar, welche die Bildschirmgrafik mit PRINT-Zeilen aufbauen. Bisher haben wir in unserem Ausdruck lediglich die Steuersequenzen wie CTRL-RVS ON oder CTRL-BLUE durch Klartext ersetzt, ab dieser Ausgabe werden jedoch auch alle Grafikzeichen durch ein Schlüsselcode ersetzt. Durch diese Methode sind Verwechslungen praktisch völlig ausgeschlossen. Alle sogenannten Sonderzeichen (z.B. eine Farbe) sowie ein Grafikzeichen, werden in unseren LISTINGS durch ein CODEWORT, welches die Taste bzw. Tastenkombination kennzeichnet, ersetzt. Eine Tabelle der Tastenfunktionen finden Sie in dem Tronic-Magazin Compute mit. Das folgende Beispiel zeigt den Unterschied zwischen unserem alten und dem neuen Druckverfahren:

C64 LISTING MIT CHECKSUMMEN (C V1.0)

```
10 REM BISHERIGER AUSDRUCK          <118>
20 PRINT " (DOWN) "                  <52>
30 PRINT " | | | | | | | | | | "     <85>
40 PRINT " 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 "    <149>
50 PRINT "ENDE"                      <246>
ENDE DES LISTINGS
[DRUCK:F.B.]
```

C-64 LISTING + CHECKSUMMEN (C V1.0)

```
10 REM NEUER AUSDRUCK                <162>
20 PRINT " (DOWN SO CY2 SP) "        <52>
30 PRINT " (SA SB SC SD SE SF SG SH SJ SK) " <85>
40 PRINT " (CA CB CC CD CE CF CG) " <149>
50 PRINT "ENDE"                      <246>
ENDE DES LISTINGS
[DRUCK:F.B./D.S.]
```

Wie in diesem Beispiel zu erkennen ist, werden alle Steuertasten durch die entsprechende Tastenbeschreibung markiert. Das Wort DOWN steht in diesem Fall für Cursor nach unten. Die Zahl dahinter gibt an, wie oft die Taste betätigt werden muß. In unserem Beispiel müßte also die Taste CURSOR abwärts viermal betätigt werden. Die genaue Beschreibung, welche Taste gemeint ist, entnehmen Sie bitte der Klartext-Tabelle, welche am Ende dieser Beschreibung abgedruckt ist. Achtung, für C 18 und C 64 existieren zwei verschiedene Tabellen!

Wie ebenfalls aus dem Beispiel zu erkennen ist, werden auch alle Grafikzeichen durch einen 2-Buchstaben-Code ersetzt. Der erste Buchstabe ist entweder ein -S- oder ein -C-. Das -C- steht für die -COMMODORE-TASTE- und das -S- für die -SHIFT-TASTE-. Der zweite Buchstabe bezeichnet die Aufschrift der Taste. Das -SA- in unserem Beispiel bedeutet also, daß die Taste SHIFT zusammen mit dem Buchstaben -A- betätigt werden muß. -C + - würde bedeuten, daß die Taste COMMODORE zusammen mit dem PLUS-Zeichen gedrückt wird. Wird direkt hinter dieser Buchstabenkombination eine Zahl angegeben, so gibt diese die Anzahl der jeweiligen Zeichen an. Das Zeichen COMMODORE Y wurde also in unserem Beispiel 9mal eingegeben. Durch diese Methode entfällt das lästige Abzählen von mehrfachen Zeichen.

Um in Listings Tastenbezeichnungen von normalen Zeichen zu unterscheiden, werden alle Tastenbezeichnungen in geschweiften Klammern gesetzt. Diese dürfen selbstverständlich nicht eingegeben werden. Auch Leerzeichen innerhalb geschweiften Klammern dienen nur zur Trennung einzelner Tastenfunktionen und dürfen ebenfalls nicht eingegeben werden. Um die Tastenfunktionen noch besser hervorzuheben, werden diese in unterstrichener Kursivschrift (Schrägschrift) dargestellt. Alle Zeichen außerhalb der geschweiften Klammern werden normal abgedruckt und auch eingegeben.

Im ersten Moment hört sich das sicher etwas kompliziert an, ist jedoch in der Praxis ganz einfach. Wenn man sich erst einmal an die in Klartext geschriebenen Zeichen gewöhnt hat, wird man den großen Vorteil dieser Schreibweise erkennen.

Frank Brall

Noch eine wichtige Anmerkung!

Aus technischen Gründen können drei Zeichen von unserem Ausgabegerät nicht verarbeitet werden. Diese Zeichen sind: Pfeil nach links, engl. Pfund, Pfeil nach oben.

— Steht für den Pfeil nach links

/ Steht für das engl. Pfund-Symbol

* Steht für Pfeil nach oben

DOWN	CURSOR ABWÄRTS	TASTE NEBEN RECHTEN SHIFT
UP	CURSOR HINAUF	SHIFT-TASTE & TASTE NEBEN RECHTEM SHIFT
CLEAR	CLEAR SCHIRM	SHIFT-TASTE & 2. TASTE GANZ RECHTS OBEN
INST	EINFÜGEN	SHIFT-TASTE & TASTE GANZ RECHTS OBEN
HOME	CURSOR IN ECKE	2. TASTE VON GANZ RECHTS OBEN
RIGHT	CURSOR RECHTS	TASTE GANZ RECHTS UNTEN
LEFT	CURSOR LINKS	SHIFT-TASTE & TASTE UNTEN RECHTS
SPACE	LEERZEICHEN	LEERTASTE (GRÖSSTE TASTE)
DEL	DELETE	TASTE GANZ RECHTS OBEN
F1	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F1
F2	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F2
F3	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F3
F4	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F4
F5	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F5
F6	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F6
F7	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F7
F8	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F8
BLACK	SCHWARZ	CONTROL-TASTE & 1
WHITE	WEISS	CONTROL-TASTE & 2
RED	ROT	CONTROL-TASTE & 3
CYAN	TÜRKIS	CONTROL-TASTE & 4
PURPLE	PURPUR	CONTROL-TASTE & 5
GREEN	GRÜN	CONTROL-TASTE & 6
BLUE	BLAU	CONTROL-TASTE & 7
YELLOW	GELB	CONTROL-TASTE & 8
RVS ON	INVERSE EIN	CONTROL-TASTE & 9
RVS OFF	INVERSE AUS	CONTROL-TASTE & 0
ORANGE	ORANGE	COMMODORE-TASTE & 1
BROWN	BRÄUN	COMMODORE-TASTE & 2
LIG. RED	HELLROT	COMMODORE-TASTE & 3
DGREY	DUNKELROT	COMMODORE-TASTE & 4
MGREY	MITTELGRAU	COMMODORE-TASTE & 5
LIG. GREEN	HELLGRÜN	COMMODORE-TASTE & 6
LIG. BLUE	HELLBLAU	COMMODORE-TASTE & 7
HGREY	HELLGRAU	COMMODORE-TASTE & 8
CTRL...	CTRL-ZEICHEN	CONTROL-TASTE UND DAS ...ZEICHEN
S...	GRAFIK-ZEICHEN	SHIFT-TASTE UND DAS ...ZEICHEN
C...	GRAFIK-ZEICHEN	COMMODORE-ZEICHEN UND DAS ...ZEICHEN
SHIFTSPACE	UNSICHTBARER CODE	SHIFT-TASTE UND SPACE

Klartext-Tabelle für Commodore C 16 und Plus 4

DOWN	CURSOR ABWÄRTS	TASTE NEBEN INST DEL: RECHTS OBEN
UP	CURSOR HINAUF	3. TASTE NEBEN DOWN VON RECHTS OBEN
CLEAR	CLEAR SCHIRM	TASTE ÜBER RETURN ZUSAMMEN MIT SHIFT
INST	EINFÜGEN	SHIFT-TASTE & TASTE GANZ RECHTS OBEN
HOME	CURSOR IN ECKE	2. TASTE VON GANZ RECHTS OBEN
DEL	DELETE	TASTE GANZ RECHTS OBEN
RIGHT	CURSOR RECHTS	4. TASTE VON RECHTS OBEN
LEFT	CURSOR LINKS	5. TASTE VON RECHTS OBEN
SPACE	LEERZEICHEN	LEERTASTE (GRÖSSTE TASTE)
F1	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F1 (VORHER DEFINIEREN)
F2	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F2 (VORHER DEFINIEREN)
F3	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F3 (VORHER DEFINIEREN)
F4	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F4 (VORHER DEFINIEREN)
F5	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F5 (VORHER DEFINIEREN)
F6	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F6 (VORHER DEFINIEREN)
F7	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F7 (VORHER DEFINIEREN)
F8	FUNKTIONSTASTE	FUNKTIONSTASTE F8 (VORHER DEFINIEREN)
BLACK	SCHWARZ	CONTROL-TASTE & 1
WHITE	WEISS	CONTROL-TASTE & 2
RED	ROT	CONTROL-TASTE & 3
CYAN	TÜRKIS	CONTROL-TASTE & 4
PURPLE	PURPUR	CONTROL-TASTE & 5
GREEN	GRÜN	CONTROL-TASTE & 6
BLUE	BLAU	CONTROL-TASTE & 7
YELLOW	GELB	CONTROL-TASTE & 8
RVS ON	INVERSE EIN	CONTROL-TASTE & 9
RVS OFF	INVERSE AUS	CONTROL-TASTE & 0
ORNG	ORANGE	COMMODORE-TASTE & 1
BRN	BRÄUN	COMMODORE-TASTE & 2
YLGN	GELBGRÜN	COMMODORE-TASTE & 3
PINK	ROSA	COMMODORE-TASTE & 4
BLGRN	BLAUGRÜN	COMMODORE-TASTE & 5
LBLU	HELLBLAU	COMMODORE-TASTE & 6
D.BLU	DUNKELGRÜN	COMMODORE-TASTE & 7
LGRN	HELLGRÜN	COMMODORE-TASTE & 8
CTRL...	CTRL-ZEICHEN	CONTROL-TASTE UND DAS ...ZEICHEN
S...	GRAFIK-ZEICHEN	SHIFT-TASTE UND DAS ...ZEICHEN
C...	GRAFIK-ZEICHEN	COMMODORE-TASTE UND DAS ...ZEICHEN
FLASHON	BLINKEN EIN	CONTROL-TASTE UND ...
FLASHOFF	BLINKEN AUS	CONTROL-TASTE UND ...
SHIFTSPACE	UNSICHTBARER CODE	SHIFT-TASTE UND SPACE

Fragen - Meinungen Antworten

Falsche Töne

Seit etwa einem Jahr besitze ich einen C16 mit 64K-RAM. Vor einem halben Jahr erwarb ich auch eine Floppy 1541. Seit der ersten Inbetriebnahme ist nach dem Einschalten der Floppy oder einem Reset am Rechner ein lautes Krachen zu hören.

Nun meine Fragen:

Wie kann ich das Krachen abstellen?

Kann man die Floppy auch mit einer Art Adapter oder einer Veränderung des Anschlusses parallel am C16 betreiben?

Thoralf Bihlo

Die Red.

Tja, dieses Krachen ist ein ganz normales Betriebsgeräusch der Floppy und kommt dadurch zustande, daß nach einem Reset oder auch beim Einschalten der Schreib/Lese-Kopf der Floppy mehrmals bis zum Anschlag fährt. Über eine Möglichkeit, die Floppy 1541 parallel am C16 zu betreiben, ist uns nichts bekannt.

Kleiner Irrtum!

Über einen Versandhandel ließ ich mir ein Erweiterungs-Steckmodul mit 64K-RAM für meinen C16 zusenden.

Anschließend bestellte ich mir eine Programm-Kassette, die für den C64 ausgewiesen ist und laut der Vertriebsfirma auch auf einem erweiterten C16 laufen soll. Mein Computer findet auf dieser Kassette aber kein Programm. Eine Rückfrage bei der Vertriebsfirma ergab, daß die Kassette in Ordnung sei und auf meinem Computer laufen müsse. Nun wüßte ich gerne woran das liegt.

Uwe Bräunling

Die Red.

Also mich wundert dies überhaupt

nicht. Eine 64K-RAM Erweiterung macht aus einem C-16 keinen C-64. Der C16 und der C64 verwenden nämlich verschiedene Verfahren zur Abspeicherung von Daten auf Kassette. Kassetten dieser beiden Geräte sind untereinander nicht austauschbar. Aber die Unterschiede hören beim Kassettenformat noch nicht auf: Auch die beiden Computer selbst sind derartig unterschiedlich, daß ein Programm vom C64 nicht auf einem C16 laufen kann. Sie sollten sich wirklich nochmals mit der Vertriebsfirma in Verbindung setzen und versuchen, die Kassette umzutauschen.

Nightmare

Zu loben brauche ich Sie ja nicht, Sie wissen ja selbst, wie gut Sie sind. Nun aber mein Problem: In Ihrer Ausgabe 6/88 auf Seite 42/43 steht das Programm Nightmare, welches ich ordnungsgemäß eingegeben habe. Nachdem ich es auf Diskette abgespeichert hatte, wollte ich es gleich ausprobieren. Doch nach dem Laden und Starten zeigt mein C64 immer einen Syntax Error an. Ich kann aber keinen Fehler finden. Teilweise verstehe ich auch die Anleitung nicht. Bitte helfen Sie mir.

Werner Stein

Die Red.

Also, so wie ich Ihren Brief verstanden habe, kann der Fehler eigentlich nur daran liegen, daß Sie vor der Eingabe des Listings die POKE-Befehle, die im Text beschrieben sind, nicht eingegeben haben. Sollte dies der Fall sein, so müssen Sie folgendes tun, um das Programm zum Laufen zu bringen: Schalten Sie den Rechner ein, und tippen Sie die folgende Zeile (abgeschlossen mit RETURN) ein: POKE44,45:POKE45*256,0:NEW Nun laden Sie das Programm und

starten es mit RUN. Nach kurzer Zeit erscheint dann die Aufforderung "Diskette einlegen und Taste drücken", was Sie dann auch befolgen sollten. Wenn Sie jetzt spielen wollen, so müssen Sie Ihren Computer kurz aus- und wieder einschalten. Jetzt kann das Spiel mit LOAD "NIGHTMARE",8 geladen und mit RUN gestartet werden.

Vater und Tochter

Eigentlich wollte ich nur einen Plus 4 für meine Tochter erwerben, aber inzwischen haben wir beide einen. Ferner arbeite ich mit einer Floppy 1551 und einem Drucker MPS 803. Im Gegensatz zu meiner Tochter, die mit ihrem Plus 4 spielt, arbeite ich mit den eingebauten Programmen, dem Text- und Dateiprogramm. Ich lege Inhaltsverzeichnisse für Kirchenbücher an. Doch nun zu meinem Problem, zu dem ich Ihren Rat benötige. Die erstellten Verzeichnisse möchte ich ausdrucken, doch immer an derselben Stelle wiederholt der Drucker den Datensatz. Was mache ich falsch? Ich benutze das Handbuch, den Fehler kann ich mir aber nicht erklären. Ich lege Ihnen ein Muster des Ausdrucks bei.

Wolfgang F. Nägler

Die Red.

Nicht nur Sie können sich den Fehler nicht erklären. Auch uns fällt hier guter Rat schwer. Es ist aber bekannt, daß die eingebauten Programme des Plus 4 einige Fehler enthalten. Einem solchen Fehler scheinen Sie aufgesessen zu sein. Der einzige Rat, den ich Ihnen geben kann ist, das Format Ihrer Verzeichnisse zu ändern. Vielleicht klappt es dann.

Vorsicht Virus!

Mein AMIGA macht in letzter

Zeit immer so merkwürdige Schwierigkeiten. Er läuft ganz normal, doch irgendwann wird auf einmal der Bildschirm schwarz und dann passiert gar nichts mehr. Was kann das sein? Mein C16 hat sowas noch nie gemacht. Ich weiß, daß Sie sich in der Compute mit eigentlich nicht mit dem Amiga beschäftigen. Ich wende mich an Sie, weil Sie mir schon früher mal geholfen haben (Hotline). Bitte helfen Sie mir auch diesmal, oder ist mein Amiga kaputt?

Jörg Schulz

Die Red.

Sie haben recht, normalerweise ist die Compute mit kein Amiga-Heft. In Ihrem Fall können wir aber gern mal eine Ausnahme machen. Es sieht so aus, als wären einige Ihrer Disketten mit einem VIRUS infiziert. Und zwar mit dem BYTE BANDIT. Dieser Virus tut nichts anderes, als sich von Diskette zu Diskette zu kopieren und ab und zu den Bildschirm auszuschalten. Dieses Verhalten ist zwar im Prinzip nicht gefährlich, es können aber trotzdem Disketten dadurch zerstört werden. Besorgen Sie sich so schnell wie möglich eine WORKBENCH-Disk, die garantiert unversehrt ist. Mittels des CLI-Kommandos "INSTALL" kann dann der Virus entfernt werden.

Tippfehler

Seit April 1988 bin ich in Besitz eines CPC464. Durch einen Taschencomputer (Sharp 1402) hatte ich mit der Programmiersprache Basic schon einige Erfahrung. Also machte ich mich daran, das Listing des Spiels TRON TORNADO mit dem Checksummer V2.0 einzugeben. Nach mühevoller Arbeit, ordnungsgemäßer Ab-

speicherung der beiden Teile sowie der Files hinter dem Hauptteil des Programms kam dann die große Enttäuschung. Nach dem Laden las der CPC zwar noch die Files ein, meldete sich aber dann mit UNKNOWN COMMAND IN 1390. Dabei handelt es sich um die beiden RSX-Befehle IMASK und ISYNCRON. Können Sie mir helfen? Zu Eurer Zeitschrift: Einfach Spitze!

Joachim Wahl

Red.
Sie sind einer der Unglücksraben, bei denen sich trotz des Checksummers ein Fehler eingeschlichen haben muß. Sie müssen einen Eingabefehler gemacht haben, denn das Listing war vollkommen fehlerfrei. Nur bedenken Sie, daß der Checksummer auch keine 100%ige Sicherheit vor Tippfehlern bietet. Es kann vorkommen, daß trotz Eingabefehlern die richtige Checksumme erscheint. Dies geschieht zwar relativ selten, ist aber eben leider nicht ausgeschlossen. Ich kann Ihnen nur den Rat geben, das Listing nochmals zu kontrollieren.

VC20 Programme auf C16

So liebe Leser, an dieser Stelle eine kleine Anmerkung. In Ausgabe 6/88 fragte ein Leser, ob es möglich sei, VC20 Programme auf dem C16 lauffähig zu machen. Darauf folgte nun eine wahre Flut von Briefen, die sich auf dieses Problem beziehen und teilweise auch Lösungen anbieten. Stellvertretend für die vielen, die geschrieben haben, bringen wir nun zwei dieser Briefe. Vielen Dank an alle Leser, die sich so stark engagieren. (Die Red.)

Bezugnehmend auf die Anfrage von Herrn Peter Fink aus Ihrer Ausgabe 6/88, ob VC20 Programme auf dem Plus4 (C16) lauffähig sind, möchte ich Ihnen mitteilen, daß dies bedingt doch möglich ist. Die Einschränkungen sind: Nur Basic-Programme, kein Hires-Mode, keine MS-Unterroutinen. Ich beziehe mich hierbei auf das von Radio Nederland ver-

öffentlichte Programm BASICODE 2. Dieses Programm wurde noch vor einiger Zeit im Buchhandel vertrieben. Ob dies noch der Fall ist, ist mir unbekannt. Es handelt sich um ein universelles Betriebssystem, welches für ca. 30 verschiedene Computertypen verfügbar ist. Erwähnenswert ist noch, daß man unbedingt eine RENUMBER-Routine benötigt sowie eine Datasette.

Der Gebrauch ist denkbar einfach: Man lädt das zu konvertierende Basic-Programm und nummeriert es so um, daß die erste Zeilennummer oberhalb der 1000 liegt. Das Programm wird dann abgespeichert. Jetzt wird einfach BASICODE geladen und das zu konvertierende Programm nachgeladen. Nun muß das Programm nochmals abgespeichert werden, diesmal aber auf Band und im BASICODE-Format. Lädt man nun nochmals BASICODE auf dem Plus4 (C16) und anschließend nochmals das Basic-Programm, so kann man nun das fertig konvertierte Programm im normalen Format abspeichern.

Vorausgesetzt man hat die oben genannten Einschränkungen beachtet, so hat man nun ein lauffähiges Programm. Es soll aber nicht verschwiegen werden, daß das Programm durch die angehängten Zeilen (10-1000) langsamer und länger wird. Das Geheimnis von BASICODE ist, daß computerspezifische Befehle durch die Routinen in den angehängten Zeilen simuliert werden.

Anfragen kann man bei folgender Adresse starten, allerdings nur in Englisch: Hobbyscoop, P.O. BOX 1200, 1200 BE Hilversum, Niederlande
 Ich hoffe, geholfen zu haben.
 Ulrich Hörmann

In Heft 6/88, Seite 6, fragt ein Herr Peter Fink nach Plus 4 Anwendungen. Ich besitze einen C16 (64K RAM) und habe keine großen Probleme mit VC20 Programmen (allerdings

Anwender-Programme, keine Spiele). Die Farben- und Sound-Befehle, die beim VC20 mit POKEs realisiert werden, können nach Tabellen, die in verschiedenen Zeitschriften abgedruckt wurden, umgesetzt werden. Sie können dem Herrn Fink meine Adresse geben.

Martin Mielke
 Richarde-Wagner Str. 31
 1000 Berlin 10

Notruf A. Kofalck

Auch für die folgenden Briefe und Angebote, Hilfe zu geben, herzlichen Dank! (Die Red.)

Betrifft: Leserbrief aus Compute mit 7/88 "NOTRUF!!!" von Andreas Kofalck.

Es gibt doch noch eine Möglichkeit, die Daten zu retten. Dazu wird ein Diskettenmonitor benötigt, sowie gute Kenntnisse im Umgang mit einem solchen Programm. Die noch auf der Diskette befindlichen Daten können so zu 80-100% gerettet werden. Allerdings ist dies eine sehr schwierige Prozedur und dauert, je nachdem wie voll die Diskette war, entsprechend lange. Vielleicht kann sich Herr Kofalck ja mit mir in Verbindung setzen.

Rainer König
 Mainzer Landstr. 309
 6000 Frankfurt 1

In Ihrer Ausgabe 7/88 hat ein Leser geschrieben, daß er seine Diskette, ohne die ID zu verändern, formatiert hat, und nun keinen Ersatz für die verlorenen Daten hat. Da mir dies auch schon passiert ist, habe ich ein Programm geschrieben, das solche Daten wiederherstellt. Vielleicht hat der betreffende Leser ja Interesse. Dann soll er mir schreiben. Übrigens, Eure Zeitschrift ist einsame Spitze, nur weiter so.

Jens Jarzombek
 Mittelstr. 80
 2 Norderstedt

Lightpen

In Ihrer Sonderausgabe Nr. 1 las ich den Bericht über den Trojan Lightpen. Sie schrieben,

daß der Pen am Rand bzw. in dessen Nähe nicht reagiere. Dies stimmt aber nur, wenn man die Helligkeit des Monitors recht niedrig gestellt hat. Ist die Helligkeit hoch genug, dann funktioniert es. Ich war überrascht, daß Sie nur ein Strichmännchen zustande brachten. Man kann nämlich einen falschen gesetzten Punkt mit Hilfe der Cursor-Tasten verschieben.

C. Hohnkamp

Die Red.

Natürlich stimmt, was Sie uns geschrieben haben. Wenn Sie aber mal Gelegenheit hatten, einen "richtigen" Lightpen bei der Arbeit zu begutachten, dann werden Sie unsere Argumente sicher verstehen. Ein Lightpen muß unter den Helligkeitsbedingungen arbeiten, bei denen man selbst normalerweise den Rechner benutzt. Außerdem zeigt der Trojan Lightpen in Punkto Genauigkeit große Schwächen.

Programmautor

Kann man mehrere Programme gleichzeitig auf einer Kassette an Sie schicken? Muß ich für jedes Programm ein eigenes Formular ausfüllen?

Michael Schauer/Stoefel

Die Red.

Natürlich können Sie mehrere Programme auf einer Kassette einschicken, Sie benötigen aber trotzdem für jedes Programm ein Formular.

Fehlersuche

Um das Programm "Solve Master" benutzen zu können, habe ich mir extra meinen C16 auf 64K-RAM erweitern lassen. Beim Laden von Teil 1 und Starten mit "RUN" wird deutlich, daß nicht nachgeladen wird.

Manfred Dittrich.

Die Red.

Entweder hat die Kassette einen sogenannten "DROP OUT", dann ist das Programm verloren, oder Sie haben beim Abspeichern von Teil 2 einen anderen Namen als den verwendet, der im Teil 1 zum Nachladen benutzt wird. Wir bitten Sie, dies zu überprüfen.

Der Checksummer

für die
Schneider-Computer
CPC 464 / 664 / 6128

Was jeder Schneider-User braucht, das wird jetzt an dieser Stelle veröffentlicht: Eine erhebliche verbesserte Checksummversion. Nun ist es möglich, schon bei der Eingabe einer Basiczeile festzustellen, ob ein Eingabefehler begangen wurde.

Buchstaben als Prüfsumme

Hinter jeder Zeile finden Sie eine zweistellige Buchstabenkombination, die von geschweiften Klammern eingeraht wird. Anhand dieser Prüfsumme kann die Eingabe auf Ihre Richtigkeit hin untersucht werden.

Um ein beliebiges TRONIC-Programm abzutippen, gehen Sie wie folgt vor: Laden Sie zuerst den Checksummer und starten Sie diesen mit *RUN*. Auf die Frage nach dem verwendeten Computertyp antworten Sie bitte mit der Eingabe der entsprechenden Computerbezeichnung (464/664/6128). Anschließend wird der Checksummer aktiviert und der *BASIC-LOADER* automatisch gelöscht. Nun können Sie mit der Eingabe des Programms beginnen. Ist eine Zeile komplett eingegeben, so wird diese wie üblich mit *ENTER* abgeschlossen. Unterhalb der Zeile erscheint daraufhin die Checksumme. Stimmt diese mit der im Heft abgedruckten

Summe überein, so wurde diese Zeile fehlerfrei eingegeben.

Stimmen diese beiden Zeilen nicht überein, liegt ein Tippfehler vor, den Sie wie folgt korrigieren müssen.

Eingabe des Listings

Starten Sie niemals ein Programm, wenn der Checksummer aktiv ist. Speichern Sie das Programm nach der Eingabe sofort ab. Die Checksummen selbst werden nicht eingetippt. Sie können bei der Eingabe sowohl Groß- als auch Kleinbuchstaben verwenden. Bis auf eine Ausnahme können alle Editiermöglichkeiten verwendet werden. Ausnahme: Eine Zeile kann nicht durch die Eingabe der Zeilennummer gelöscht werden. Um beispielsweise die Zeile 200 zu löschen geben Sie *DELETE 200* ein. Leerzeichen die keine Bedeutung haben werden selbstständig ignoriert und gelöscht. Allerdings besitzen Leerzeichen innerhalb von Anführungsstrichen einen Wert und verändern somit die Checksumme.

Für den *PRINT-Befehl* kann auch das Fragezeichen verwendet werden.

Viel Spaß und fehlerfreies Eingeben wünscht

OTTFRIED SCHMIDT

Das Listing

```

1 *****
2 * SCHNEIDER CPC *
3 * CHECKSUMMER V 2.0 *
4 * (C) 1986 *
5 * OTTFRIED SCHMIDT *
6 *****
7
8
1000 DATA 3E,FF,32,00,AC,CD,22,0F,F5,C5
1010 DATA D5,E5,2A,20,0F,CD,61,DD,B7,2B
1020 DATA 54,E5,2A,20,0F,CD,6E,A0,E1,30
1030 DATA 4A,CD,04,EE,CD,A3,E7,CD,63,E1
1040 DATA 2A,20,0F,06,FF,AF,4F,7E,FE,00
1050 DATA 20,05,01,A0,23,10,F5,01,A0,4F
1060 DATA 3E,0D,CD,5A,BB,3E,0A,CD,5A,BB
1070 DATA 3E,7B,CD,5A,BB,79,E6,F0,1F,1F
1080 DATA 1F,1F,C6,41,CD,5A,BB,79,E6,0F
1090 DATA C6,41,CD,5A,BB,E1,D1,C1,F1,3E
1100 DATA 7D,C3,5A,BB,C9,E1,D1,C1,F1,C9
1110 DATA CD,61,DD,B7,37,C8,CD,04,EE,D0
1120 DATA 7E,FE,20,20,01,23,CD,D2,E6,37
1130 DATA 9F,C9,00,00,00,00,00,00,00
1140 MEMORY &9FFF:FOR I=&A000 TO &A0B5
1150 READ A$:POKE I,VAL("&"+A$):NEXT I
1160 CLS:INPUT"Benutzen Sie einen CPC 46
4/664 oder 6128",V$
1170 IF V$<>"464" AND V$<>"664" AND V$<>
"6128" THEN PRINT CHR$(7):GOTO 1160
1180 IF V$="464" THEN adr=&BD3A:pufa=&A4
ELSE IF V$="664" THEN adr=&BD5B:pufa=&B
A ELSE adr=&BD5E:pufa=&BA
1190 POKE &BF20,pufa:POKE &BF21,&AC
1200 POKE &BF22,PEEK(adr):POKE &BF23,PEE
K(adr+1):POKE &BF24,PEEK(adr+2)
1210 POKE adr,&C3:POKE adr+1,0:POKE adr+
2,&A0
1220 IF V$="664" THEN GOTO 1250
1230 IF V$="6128" THEN GOTO 1300
1240 GOTO 1340
1250 POKE &A010,&52:POKE &A011,&DE:POKE
&A06F,&52:POKE &A070,&DE
1260 POKE &A020,&D4:POKE &A021,&EE:POKE
&A075,&D4:POKE &A076,&EE
1270 POKE &A07F,&AA:POKE &A080,&E7:POKE
&A023,&69:POKE &A024,&E8
1280 POKE &A026,&59:POKE &A027,&E2
1290 GOTO 1340
1300 POKE &A010,&4D:POKE &A011,&DE:POKE
&A06F,&4D:POKE &A070,&DE
1310 POKE &A020,&CF:POKE &A021,&EE:POKE
&A075,&CF:POKE &A076,&EE
1320 POKE &A07F,&A3:POKE &A080,&E7:POKE
&A023,&64:POKE &A024,&E8
1330 POKE &A026,&54:POKE &A027,&E2
1340 CLS:PRINT"CHECKSUMMER V2.0 IST JETZ
T AKTIV!"
1350 NEW
    
```


KLEINANZEIGEN

C-128 D Einsteiger sucht Kontakte zu 128er Usern auch Clubs. Außerdem suche ich Software.
H.-D. Baumann,
Mauerstr. 4,
4000 Düsseldorf, Tel.: 0211/462824

C-16/64K sucht Tauschpartner! Ob Tape oder Disk ist egal. Habe genügend Tauschmaterial! 100% Antwort. Sendet Eure Liste an:
Uwe Saßen,
Sternstr. 3, 4060 Viersen 11

Plus 4 Tauschpartner gesucht. Habe massig Software. Disk oder Tape. Listen an:
Sven Hüppmeier, Ginsterweg 8,
4798 Niederrudorf, Tel.: 02955/1240

Verschiedenes

Verkaufe CPU 10/83 - 2/88
Homecomputer 3/83 - 9/88
Computronic 3/85 - 12/87
Compute mit 5/85 - 7/88, 4 x ASM
Stück -60 DM; komplett 60,- DM
Tel.: 05321/40634

Die größte Pokesammlung die es je gab für nur 10 DM!!! 1.600 Spiele und Programmpokes ewiges Leb. b. Spielen. 10 DM an: C. Lindhoff, Schelmengraben 7, 6120 Michelstadt (C-64/128)

Welcome an der Pforte der unvergänglichen Geheimnisse!
Mailbox: 07361/43640, 08234/8809 oder 07261/13708; Par.:300.8N1

Biete Software

Grafisches für Plus 4/C-16/116(64K)
Funktion: Kurvendiskussion mit Nullstellensuche, Integration, etc.: Grafik: Zur Erstellung von Balken-, Linien- und Tortendiagrammen. Beide Programme mit Ausdruck in DIN A4 und Normal. Zusammen nur 20 DM.
Jürgen Vorwerk, Dörner Weg 29a,
4790 Paderborn, Tel.: 0525/158423

SuperSuper**Super**Super**
Hoert, hoert... (C-16/116/plus4). Ich verkaufe aus allen Sparten Software (Ballier/Sammel/Denk/Wirtschaft/Adventures/Labyrinthspiele/Geschick). Pro Disk 10 DM an:
Matthias Hagen,
Neustr. 40,
4018 Langenfeld

Supersoftware! C-16/Plus4
140 Programme (keine Anwender) auf Disk = 30 DM. nur Vorkasse!
Peter Schulz,
Bäuminghausstr. 70,
4300 Essen 12

Schneider CPC 464/664/6128
Public-Domain-Software Tausch und Verkauf, dt. und engl. Spiele + Anwender.
Klaus Bartram, Haardtwaldstr. 1-7,
6000 Frankfurt 71
Tel.: 069/6702230

Verkaufe laufend die neuesten Spiele und Anwenderprogramme für C-16/plus 4 auf Tape und Diskette für 20 DM.
Tel.: 05221/15281 ab 19 Uhr

C-64 Public-Domain Service!
Nur erlaubte Anwender und Spiele! Berechnung pro Disk! Angebotsliste für 80 Pf.
FREE Software, Philippstr. 42,
4030 Ratingen 1
P.S. Gute Demo-Intro-Lettermaker

Kassette C-16/plus 4 mit 15 Spielen in Maschinensprache mit Beschreibung für 20 DM. Lieferzeit nur 3 Tage. Schickt 20 DM an:
Wolfgang Polenda, Brückenstr. 15,
5350 EU-Roitzheim

*****SPEED COPY 1551*****
Spitze das 19 sek. Backup für den Plus 4/C-16 (64K) und ein 1551 ist weiterhin erhältlich! Kopiert Read Error 22 + 23, menuagesteuert, 4 Wechsel erforderlich. Gegen läppische 20 DM bei:
Rüdiger Siebert, Tegeler Weg 1,
3549 Volkmarsen, Tel.: 05693/7118

****** Wahnsinn !!! ******
Schneider CPC-Original-Software bereits ab 5 DM. Liste gratis bei:
Dieter Köhler, Brandstätterstr. 24-26
8501 Cadolzburg

Gewerbliche Kleinanzeigen

PLUS 4 Lernprogramme C-16
Vokabeltrainer
Grammatiktrainer Englisch
Grammatiktrainer Französisch
Rechtschreibtrainer
Rechentainer
Je DM 15 + Nachnahme

Gratisinfo von I. Thurm
Postfach 1671,
706 Schorndorf

Software für C'64 und Schneider CPC zu fairen Preisen.

Sowie Free Software für den C 64.

Bitte Gratis-Liste anfordern.

Udo Zwer
Wiesbadener Str. 36
6270 Idstein

Spitzensoftware für C-16/+4 und CPC

Kostenloser Katalog bei:
Jupitersoft GdB
Frühlingsstr. 12
8831 Weiboldshausen

Computertyp angeben!

CAD mit Plus 4/C-16/C-116 CAD
—CAD 123 2.0—
* jetzt 99 Ebenen
* Editieren: Ändern, Brechen, Ecke, Drehen, Drehen, Kopieren, Löschen, Schieben, Spiegeln, Strecken, Stützen und Variieren
* Zoombereich bis 10 * Objektfangfunktionen
* Bemalung und Beschriftung in jeder Richtung und beliebiger Größe
* Symbol- und Objektbibliothek
* maßstabsgerechte Ausgabe und Drucker oder Plotter
* Konturierbar: Ein-Floppy-, Zwei-Floppy- und Floppy-Datensetten-Betrieb
* auch als Hardwaremodul
—CAD 123 2.0—
Info gegen Porto bei Dipl. Ing.
M. Rätzl, Ulvenbergstr. 6,
D-6100 Darmstadt 13

Gratisliste für C-64, Amiga und CPC bei:
Friedrich Neuper
Postfach 72 - 8473 Pfreimd
Computertyp angeben!!!

C 16/P4: NOVALOAD-COPY (Tape to Tape)

Autostart u. Turbo werden absorbiert.

Achtung, das Programm darf nur für Sicherheitskopien genutzt werden!

Zusätzlich für Sie
NOVA-TURBO 30,- DM/bar

Müller-electronic
Schuhstraße 5 · 3110 Uelzen

*******C-64/C-16/116 Plus 4*******

64 KByte Erweiterung	55,00
Sprachsynthesizer kompl.	98,00
Lightpen inkl. Software	49,00
Transistor Tester	59,00
Kondensator Tester	59,00
USER-Port mit 6526	59,00
Hardcopy-Modul	29,90
D-Zeichensatzmodul	29,90
Texteditor-Modul	39,00
RTTY-Modul	52,00
Programmsammlung Disk 1	19,90
Script Plus Erw. Disk	19,90

Weiteres umfangreiches Zubehör.

Info: Willi Keßler - elektronik - Ruprechtstr. 14, 6736 Edesheim
Tel.: 06323/7114

PLUS 4 - C-16 - C-64 Lernprogramme
Techn. Mathe + Grafik zu reellem Preis Zahnr., Festigk., Hydr., Geometrie, Bruchrechn., Vokabeln
Cass./Disk Kat. 1 DM
Briefm., Comp.-Typ angeb.

Anita Ristau
Peetzweg 9, 3320 Salzgitter1



Computerservice
Tino Hofstede
An der Windmühle 3
5010 Bergheim 5



Programmkatalog

mit ernsthaften Programmen und Spielen für

• Amiga
• C 128
• C 64

• C 16/116
• Plus/4
• VC 20

gegen 2 mal 80 Pf in Briefmarken

Plus 4/C-16/116 (64KB)

Relative Dateiverwaltung der Spitzenklasse! Freie Maskenerstellung. Alle wichtigen Befehle. 1500 Datensätze möglich. Gesamte Diskette wird genutzt. Mit Handbuch. Für nur 19,50 DM + Porto/Nachnahme.
Jürgen Vorwerk, Dörener Weg 29a,
4790 Paderborn, Tel.: 05251/58423

SUPER! Digitalisierte Musik für Plus 4 + C-16 (64K)! 6 Stücke (je 55 K) + 1 Soundprogramm für nur 10 DM.
B.B.P. Ferlingweg 15,
4150 Krefeld 1

STOP!!! Verkaufe 1 Disk für Plus 4 mit Top-Software (2-seitig) für nur 10 DM. Info gegen Rückporto bei:
A. Jungheim, Tulpenweg 4,
3430 Witzhausen
Suche 128K-Erweiterung

C-16 (64K) Plus 4 Superangebot: Testbildgenerator mit Menüsteuerung, untersch. Farbtestbildern, Mehrkanalton (schaltbar), div. Serviceeinst. Prüfung von RGB/Fokus-Konvergenz usw. mit Anleitung zum Preis von nur 15 DM zu verkaufen (nur Diskette). Vorkasse bestellen bei:
Günter Gerte, Seelhuve 9,
4670 Lünen

C16/Plus 4 USER:

Jede Menge Spiele + Anwenderprogramme, 1 volle Disk-Seite = 10 DM. Original Markt + Technik Programmiersammlung I, II, III + CAD je 20 /25 DM.
Tel.: 0231/270660

Softwarekatalog 1988

Spitzen Software für den Commodore 16/116/Plus 4 bietet Ihnen dieser Software Katalog zu absoluten Niedrigpreisen. Nur Originalsoftware! Fordern Sie noch heute ein Gratis-Info oder gleich den Gesamtkatalog für nur 1,30 DM an.
P. Schäfers, Riekestr. 5,
4402 Grven 1

Freesoftware für C-16/116

80 Diskseiten ca. 5000 Blocks, ca. 220 Programme nur 20 DM.
Viktor Jürgens, Prinzenstr. 131,
2330 Eckernförde

C-16/116/plus 4

Neu: Superprogramme für den C-16/116 mit 64K und Plus 4:
Flipper = 10 DM (D/T)
Colossus = 10 DM, das Superschachprogramm (D/T), bei NN + 4 DM.
Klaus-Peter Banko, Alte Poststr. 14,
4577 Nortrup, Tel.: 05436/285

Verkaufe Topgames für den C-16/plus 4, 64 KB-Spiele ab 2 DM, 12 KB-Spiele ab 1 DM. Liste gegen 80 Pf. Rückporto bei:
Christian Püstow, Euliner Ring 1 a,
2407 Bad Schartau

Verkaufe für Plus 4/C-16 172 Topgames auf 10 Disks für 20 DM oder 4 Dia-Sex-Shows für 25 DM + 3 DM Porto. Disks und Geld an:
Kevin Landree, Bramkamp 32,
3079 Diepenau

Achtung: Plus 4 /C-16/116 User Biete 50 Spiele + 1 Anwenderprogramm (Form. + Kopier. + Val. + Directory) 1328 Blöcke für 10 DM + 2 DM in Briefmarken.
Rainer Pyllik, Letteallee 69,
1000 Berlin 51

Verkaufe Original Spiele für C-16

z.B. ACE 20 DM, Scooby Doo 15 DM usw. Liste anfordern bei:
Erdal Taskin,
Schweinitzer Weg 7,
3203 Sarstedt,
Tel.: 05066/62216

Plus 4: Biete Software zum halben

PREIS! Liste unter:
Sebastian Haß,
Fitzbeker Weg 6,
2351 Brokstedt
z.B. Sommer-Olympiade, Sextett usw.

STOP! Plus 4 Software ab 50 Pf.

pro Programm! Spiele und Anwender Software. Info gegen 60 Pf. Marke bei:
T. Gilsbach,
Waldstr. 35,
5948 Fredeburg

Stop! C-16/116/Plus 4!!!

Spitzensoftware zu irren Preisen! Info gegen 80 Pf. bei:
Dohle-Soft, Deichweg 8,
2935 Bockhorn

Verkaufe Originale für C-16 50%

NP, z.B. Quiwi, Sommerolympiade usw. Liste gegen 80 Pf. Rückporto.
Frank Dirks, Auricherstr. 107,
2943 Neu Folstenhausen

C-16 + 64K/Plus 4

Super Utilitypaket zu verkaufen. 55 nützliche Programme (nur Disk) für 30 DM. Scheine an:
Holger Borker, Herm.-Haukingstr. 7,
3350 Lingen 1

C-16/Plus: Spiele Originalsoftware zu

Schleuderpreisen. Restliche gegen Freiumschlag.
H. Scheel, Kollastr. 178,
2000 Hamburg 61

Plus 4/C-16 Verkaufe Kikstart, GWNN,

Zagan, Warrior, Xadium, 3-D-Time Trek (Originale) je 6 DM gegen Vorkasse.
Kamal Akman, Gneisenaustr. 3,
3050 Wunstorf 1, Tel.: 05031/6154

EROTIKA - außergewöhnliches Adventure,

aufregende Bilder, 3 Disk, deutsch, C-64, 25,95 DM + NN, EROTIKA II 19,95 DM + NN, beide 39,95 + NN.
Holger Schmidt, Louise-Schröder-Str. 7,
3000 Hannover 61

DREAM-GIRLS - pikantes deutsches

Adventure, gewagte Bilder, 2 Disks, C-64, 29,95 DM + NN, Dirty Western 24,95 DM + NN.
Thomas Harms, Lindemannallee 19,
3000 Hannover 1

ÖKOPOLY...ÖKOPOLY...ÖKOPOLY

Das neueste Public-Domain-Programm ist erschienen. Gegen 5 DM Vorkasse bei:
M. Lutz, Auwaldstr. 64,
7800 Freiburg
Keine Briefmarken!!!

C-16/Plus 4 Verkaufe nur Top-

Software! Anwender + Games. Nur Disk! Info unter:
Tel.: 02773/3411 ab 16 Uhr.
Liste gegen Rückporto an:
Frank Diesner, Industriest. 48,
6342 Haiger

Plus 4/Disk: Verkaufe Bundesliga-

Programm für 10 DM. Mit Tabellenberechnung, Spieleraufstellung etc.
Michael Ludwig, Sonnenstr. 7,
6345 Eschenburg-Roth

Diskette randvoll mit Anwendungen,

Druckerutilities für C-16/Plus 4 gegen 15 DM Vorkasse.
Harald Kesper, Uplandstr. 16,
3542 Willingen, Tel.: 05632/69747

SEXMISSION - erotisches Science-

Fiction Adventure, Fantasy Girl-Adventure Ihrer Träume, je 2Disks, deutsch, C-64/128, Supergrafik, je 39,95 DM + NN, beide 59,95 DM + NN.
Holger Schmidt,
Louise-Schröder-Str. 7,
3000 Hannover 1

Super PD-Software C-16/Plus 4

Ständig neu nach Themengebieten sortiert. Über 25 Disks. Deutsche und amerikanische Programme. Probedisk 10 DM, Spiele, Anwendungen, Dateien, Schulprogramme, Wernerspiel, Sys-Cracker usw. Liste gegen Rückporto bei:
F. Eitner,
Dr. Beber Str. 17,
2222 Marne

C-16/Plus 4/C-64 Original-Kassetten

zu verkaufen. Pro Spiel nur 3 DM + Porto. Liste gegen Freiumschlag! Bestellungen per Vorkasse an:
Günter Gerte,
Seelhuve 9,
4670 Lünen

Games-Pack 2 eine menuegesteu-

erte 13 Spiele-Sammlung ist wieder da. U.a. mit: Planet Search, Jet Brix, 3D Chase, Egow, Trailblazer, Rescue from Zylon, Karate King, Boulder... C-16/Plus 4, Disk + Anleitung für 30 DM abzugeben. Tausche auch. Liste an:
Markus Krafczyk, Kaiserstr. 1,
3320 Salzgitter 51
Tel.: 05341/394615

An alle C-16(64K)/Plus 4 User

Wir haben alles für den absoluten Spielhallenfreak. Wir verkaufen Geldspielautomaten für o.g. Computer. Alle Funktionen: Sonderspiele, Start, Stop, Risiko, Teilen, Ausspielungen, Startautomatik. Preisliste anfordern bei:
Schreibersoft, Heikampstr. 38,
4600 Dortmund 16
Tel.: 0231/603212

Spitzenprogramm zum Taschen-

goldpreis
50 Programme (auch auf Steckmodul) für C-64 ab 1 DM/St. Games, Anwenderprogramme, Tools, Utilities! Epromkarte mit Gehäuse und Reset 16,50 DM. Info:
PAW-Soft, Wasserwerkstr. 18,
2177 Wingst
Sonderaktion: Legt der Infoanforderung 10 DM bei und ihr bekommt 25 Programme auf Disk/Kass.



POWERSOFT
Amiga/C64/C16/IBM/Atari
CPC/Spectrum/Sharp
Soft und Hardware
Ca. 5000 Programme lieferbar

Angebote des Monats!	
Amiga : Interceptor(d.Anl.)	59.95 DM
C-64 : Footballmanager II (Cpl.in Dt.)	39.95 DM
C-16 : Classics(6Spiele d.Anl.)	9.95 DM
Multifunction-Joystick	49.95 DM
(im Metallgehäuse incl. Paddle u. Dauerfeuer)	

24 Stunden Bestellannahme!
Unbedingt Liste anfordern!
System angeben!
Spezielle Anfragen erwünscht!
Telefon Nr. angeben!
pers. Telefonannahme v. 17-19 Uhr

Versandkosten: 6,-DM Nachnahme ab 150,-DM frei!
3,-DM Vorkasse/Scheck

Wittenauer Str. 7 Tel. 030/4025941

Berlin 26

Wichtige Hinweise für Kleinanzeigeninserenten:

- * Private Kleinanzeigen werden nur gegen Vorkasse veröffentlicht
- * Zur Bezahlung von Kleinanzeigen werden keine Briefmarken oder Fremdwährungen mehr entgegengenommen!
- * Kleinanzeigenaufträge unter Angabe einer Postlagerkartennummer oder dem Hinweis „postlagernd“ werden **nicht** veröffentlicht.
- * Der Verlag behält sich vor, alle von der Bundesprüfstelle indizierten Programme, ersatzlos zu streichen.
- * Wir weisen darauf hin, daß urheberrechtlich geschützte Software nur im Original zum Verkauf oder zur Verbreitung angeboten werden darf.

Supersoft für Plus 4/C-16
Wer braucht noch Programme?
300 Programme nur 30 DM!
500 Programme nur 50 DM!
1000 Programme nur 100 DM!
Info gegen Rückporto. Bestellungen gegen Vorkasse: Scheck/bar.
Holger Scherer, Jungstr. 25,
6550 Bad Kreuznach

Relative Dateiverwaltung!
C-16/116(64K)/Plus 4
Bis zu 160 KB Daten fest im Griff! Bis zu 1500 Datensätze pro Datei (das kann kein anderes Programm). Freie Maskenerstellung in 10 Feldern a 24 Zeichen! Sehr schnelle Suche! Bis zu 10 Suchbegriffe! Menügesteuert! Komfortable Ausdrucksmöglichkeiten! Freie Belegung der Funktionstasten! Durch Fehlerbehandlung maximale Datensicherheit! Nur mit Diskette lauffähig! Mit Handbuch auf Diskette! Preis: 19,50 + Porto/Nachnahme. Informationen und Bestellungen:
Jurgen Vorwerk, Doerer Weg 29a,
4790 Paderborn, Tel.: 05251/56423
Überrahme auch
Auftragsprogrammierung!

Printmaster Plus 4/C16(64K)
zum Erstellen eigener Einladungs- und Glückwunschkarten, Briefköpfe usw.
DIN A4, A5, A8 Format! Eingebauter Grafikeditor zum Einbau in das Programm mit Bedienungsanleitung. Preis 20,-DM + Porto. Vorkasse 23 DM/Nachnahme 25 DM.
Hermann Groß, Birkenweg 9,
3042 Munster, Tel.: 05192/2051

C-16/116/Plus 4
Verkaufe meine besten Programme auf Disk oder Kass. (Disk = über 30 Programme, Kass. = 20 Programme) je 19 DM. Solange der Vorrat reicht.
Richard Stahrke
Paul-Therappen-Str. 87
4054 Nettetal 1

Hallo CPC-Freaks!!!
Verkaufe meine Kassetten-Spiele, z.B. Gryzor, They stole a million, Bat man, Werner...Preis: VBI! Tel.: 08331/72634

Verkaufe: C-64 Games. Pro Disk 10 DM. Winter Games 2/The Train/Strike Fieel/ Apollo 18/ 4th Inches/Subbatttle/Vietnam/Mini Putt/BMX Kids/Soccer Games. Nur gegen Vorkasse! Martin Vogt, Wasserstr. 18, 4600 Dortmund 70

Empfohlen ab 21: Heißeste Erotik-Games direkt aus den USA auf vier Disk-Seiten. Nur Top-Games. Disks inklusiv. Einführungspreis nur 20 DM. Frank Schmidt, Rotehausstr. 55a, 8880 Iserlohn 1

Achtung! C-64 verkaufe Original-Spiele "To be on top" (Disk) da doppelt Original Verpackung + Anleitung. Tel.: 089/7233114 ab 18 Uhr verlangt nach Harald

Verkaufe das Spiel "Asterix im Morgenland" für den C-64. Keine Raubkopie. Preis incl. Originalanleitung 38 DM + Versandkosten (Vorkasse). Tel.: 0971/67678 Alexander Emde

Immer neueste C-64 Software
Habe auch viele Anleitungen. Schreibt an:
Peter Petronczki,
Postfach 55,
A-1213 Wien

Afterburner on Amiga and C-64 + every 20 Disks full stuff for only 30 DM.
If you want that stuff write:
DD, Postfach 173,
4800 Dortmund 30

C-64 Software zu verkaufen
wie z.B. impossible Mission II, Traged, Renegade, Super Hang on...(10 DM - 15 DM) Write to:
Machetanz,
Schumannstr. 8,
6522 Osthofen, Tel.: 06242/4367

Habe C-64/128 Original Tapes + Disks billig zu verkaufen. Call me:
Thomas Martin, 061/238735, Schweiz

50 doppelseitig bespielte Disks
für C-64 zu verkaufen für 130 DM.
Tel.: 0221/7002542 ab 17 Uhr!

Neueste SOFTWARE!!!
Tel.: 02526/3184 (Christian)
Demos & Intros supergünstig!!!
Tel.: 02526/2387 (Peter)

Biete Anwenderprogramme für C-64 von A-Z (nur Orig.) und eine Menge Computerzeitschriften. Liste gegen Rückporto von 1,30 DM anfordern bei:
Peter Bähr,
7800 Freiburg/Breisgau

Verkaufe neueste Software... C-64 und Amiga. 100% Antwort! Schreibt an:
Andreas Krug
Postfach 02 99 54
2053 Schwarzenbek
Es lohnt sich auf jeden Fall!

Freesoft! Hochwertige PD-Software für C-64/C-128 aus vielen Bereichen. Liste gegen 80 Pf. von:
Christian Burk, Am Habichtsfang 24,
3590 Bad Wildungen, tausche auch!

Super C-64 Freesoft aus allen Bereichen. Schnell die ausführliche Programmliste anfordern (1.10 DM Rückporto)!!! Wo??? Bei:
Michael Huber, Erbsenlachen 52,
7730 VS-Villingen

Wir haben wirklich immer die neueste Software für C-64 und Amiga. Über 200 Anleitungen für beide Systeme vorhanden. 100% Antwort. Schreibt an:
Johann Grill, Pfl. 3 46, A-1171 Wien

VERKAUFE: Monty O., Terra Nova, Spy vs Spy, Zork 2, Ace und andere Games für C-16.
Felix Bodenmueller, Kaarst 1,
Tel.: 02101/67708 schnell!!!

An alle C-64/128 Freaks!
Wir verkaufen Top-Games wie z.B. Last Ninja, Wizball, Bangkok Knights usw. Alle Games kosten zw. 2-5 DM. Tauschen auch! Tel.: 07551/5755 or write to Michael Limberg, Barbelgänge 27,
7770 Überlingen

Inserentenverzeichnis

Compterservice T. Hofstede	S. 58
Guss Data Connection	S. 57
Gewerbliche Kleinanzeigen	S. 58
Hapera Hardware	S. 60
Powersoft	S. 59
Tronic-Verlag mbH	S. 57/64

Anzeigenschluß für Heft 10/88
12. August 1988

*** + 4 ** C 16 ** C 116
Hardware
z.B. Relaiskarte, Eingabekarte
Info auf Disk oder Cassette
gegen 3,- DM in Briefmarken
HAPERA Hardware Versand
Feldstädter Weg 14
1000 Berlin 49

Kassette & Diskette zum Heft



software-service

Das sind unsere Sonderhefte

für C16/116/plus4!

<p>Sonderheft 1/86 (Heft ausverkauft) Best.-Nr. CSOK-1 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-1 Diskette 25,- DM</p> <p>Cowboy-Duell, Mover, Freß-Man, Jump Man, Poker, Turmspringen, Tank-Wars, Rocketman, Comfort-List, Old- und Merge-Routine, Window-Manager, Softscroll</p>	<p>Sonderheft 2/87 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-2/2 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-2/2 Diskette 25,- DM</p> <p>Trace, Window Ass, Single File Backup, Menügenerator, Print, Little Painter, Mac1, Mad Mamba, Megazone, Big Quest, Buchhaltung 16, Mad Maze, Mr. Laby, Solitaire</p>	<p>Sonderheft 2/88 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-2/3 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-2/3 Diskette 25,- DM</p> <p>Checksummer, MC-Checksummer, Sounddigitizer (Teil2), NCS, Copy 64K, Jumping Bobby, Super Senso, Abenteuer im Land der Burgen, Basic-Compressor, PRO 7</p>
<p>Sonderheft 2/86 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-2 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-2 Diskette 25,- DM</p> <p>Pac Man, Jäger des verlorenen Schatzes, Oil of Texas, Mimi, Jäger der verlorenen Möhre, Diam, Skateboarding, Auto-Starter, Color 16, Ton Clock, Textprogramm, Haushaltskonten, Key-Caller, Soundmaschine</p>	<p>Sonderheft 3/87 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-3/2 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-3/2 Diskette 25,- DM</p> <p>Rocket Command, Flower-Power, WAR, Fang den Floh, Grabsteindorf, China-Clan, Basic-Extension, C-16 Emulator, Disk-Start, Multi-Disk, Merge-Routine, Mastercopy 2, Basic-Find-Routine, Checksummer (Basic), MC-Checksummer, REM-INV-Maker</p>	<p>Sonderheft 3/88 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-3/3 Kassette 30,- DM Best.-Nr. CSOD-3/3 Diskette 30,- DM</p> <p>Checksummer, MC-Checksummer, Sounddigitizer (Teil3), Powerball, Death Planet, Solve Master, Trouble, Oil Hunter, Biorythmen, Vegetarier, Diskduplicator, MC-Help</p>
<p>Sonderheft 3/86 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-3 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-3 Diskette 25,- DM</p> <p>Hardscroll, Frame-Set, Load/Save-Signal, Computer-Kommunikation, Whitech, Super-Break-Out, Indiana Jones und der Schatz der Pharaonen, Master Mind, Kampf um Rom, Jumpi, Spionagelehrling, Monsterhunter, Genesis - der Super-Assembler, Musik-Compiler</p>	<p>Sonderheft 4/87 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-4/2 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-4/2 Diskette 25,- DM</p> <p>MC-Checksummer, Merge, Window-Manager, Basic-Start, Move Frame, Checksummer, GET-SETREG, Musik-Demo, Musikus, Alldat, Super Breakout, Mastergolf, Voracious Eater, Banküberfall, Flottenmanöver, Speed-Ball</p>	<p>Sonderheft 4/88 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-4/3 Kassette 35,- DM Best.-Nr. CSOD-4/3 Diskette 35,- DM</p> <p>Checksummer, MC-Checksummer, Fußball-Manager, Kikstart, Scramble, Fight in Space, Special FX, Laufschriftgenerator, Sampler, Funny Letter, Startadressen-Lister, Terminalprogramm</p>
<p>Sonderheft 1/87 (Heft ausverkauft) Best.-Nr. CSOK-1/2 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-1/2 Diskette 25,- DM</p> <p>Datamaker, Auto-Old-Routine, Double Screen, 2x Laufschrift, Screen Editor, dload, Speichersplit 64 K, Turbo-Tape, Kundenrechnungen, Riesenslabyrinth, Crazy Worms, Convoy, Rich Freddy, Tedchip - Grafik und Sound</p>	<p>Sonderheft 1/88 (Heft 6,50 DM) Best.-Nr. CSOK-1/3 Kassette 25,- DM Best.-Nr. CSOD-1/3 Diskette 25,- DM</p> <p>Checksummer, MC-Checksummer, Sounddigitizer (Teil 1), Multi-Disk, WINDEF, Print-Timer, Soundmaster, File-Dump, AVP, Superbasic +4, Diamond Hunter, Dooly, U-Jäger, Crazy Factory, Das Weltspiel</p>	<p>Bestellungen bitte an: Tronic-Verlag Postfach 870 3440 Eschwege oder telefonisch: (0 56 51) 3 00 11 bis 19.00 Uhr Versand erfolgt per Nachnahme oder Vorkasse (Scheck, Bar)</p>

Eine Bitte: Der Softwareversand ist ein Leserservice des Tronic-Verlags. Alle Anleitungen sind daher dem entsprechenden Heft zu entnehmen. Wollen Sie ältere Software, bestellen Sie bitte das Heft mit. Sollte es ausverkauft sein, kopiert unser Versand gegen einen Unkostenbeitrag in Höhe des Heftpreises alle Anleitungen für Sie. Vermerken Sie bitte auf Ihrer Bestellung » + Heft «!

Zeitschriften und Programme von 1987/88

Heft 4/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 4/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 4/3 20,- DM
Moth (VC 20), Jeep (VC 20), Monitor (VC 20), Elfmeterschießen (C16/116/plus 4), Super-Q-Bart (C16/116/plus 4), Froggy (C 16/116/plus 4), Memory Dump (C 16/116/plus 4), Ram-Disc-Monitor (C 64), Run Version Generator (C 64), Startrip (C 64), Immigration (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 4/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 4/3 23,- DM
Find (464), Tape Backup System (464), Die schwarzen Diamanten (464, 664, 6128), 3-D-Pac Man (464, 664, 6128)

Heft 5/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 5/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 5/3 20,- DM
Traffic Memory (VC 20), Shooter (VC 20), Neuer Input (C16/116/plus 4), Superiel (C 16/116/plus 4), Marble (C 16/116/plus 4-64 K), Character-Generator (C 16/116/plus 4), Quadrato (C 64), FOMON Teil 2 (C 64), Minas Gundur (C 64), Festspeicher (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 5/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 5/3 23,- DM
Omeganea, Screen Dump, Double Trouble

Heft 6/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 6/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 6/3 20,- DM
Mountain Jack (VC 20), REM-Zeileninvertierer (VC 20), Recovery (C 16/116/plus 4), Airwolf (C 16), Turtle Grafik (C16/116/plus 4-64 K), Super 16 (C 16/116/plus 4-64 K), Checksummer (C 64), Duell 2005 (C 64), DCMON Teil 3 (C 64), Town Rescue (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 6/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 6/3 23,- DM
Break out, Luna 9 (464), Autobak (464), Checksummer

Heft 7/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 7/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 7/3 20,- DM
Bomb Scare (VC 20 + 8 K), Elkanor (VC 20), Checksummer (C 16), Checksummer (C 16-MC), Fight in the Desert (C 16), Tom and the Apple Farm (C 16/116/plus 4), Toolbox (C 16), Defense (C 16), Tapecopy (C 16), Autostarter (C 16), Monitorschutz (C 16), Nibbler (C 64), Window (C 64), Psion 3 (C 64), Hungry Hoodelum (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 7/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 7/3 23,- DM
Granad 2.0 (464/664/6128), Mini Breakout (464/664/6128), Firmjump (464), Nightforce (464)

Heft 8/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 8/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 8/3 20,- DM
ZS-GEN (VC 20 + 3 K), BATMAN (VC 20), Checksummer (MC, C 16), Turbo-Tape (C 16), Gosub mit Labels (C 16/116/+), Admiral (C 16 + 64 K), ZS-GEN (C 64), RAID (C 64), Zauberwald (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 8/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 8/3 23,- DM
Diskmonitor (464), Orgel-Champ (464/664/6128), Buffalo Bill (464), Blizzard (464/664/6128)

Heft 9/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 9/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 9/3 20,- DM
Tautziehen (VC 20), Handwerker (VC 20 + 3 K), Plus Basic (C 16/116), Invert 16 (C 16/116/+), JMP (C 16/116/+), MC-Checksummer (C 16), Bildmaker (C 64), Fünf Wochen im Ballon (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 9/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 9/3 23,- DM
P.P.S. (464/664/6128), Prostar (464)

Heft 10/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 10/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 10/3 20,- DM
Fragezeichen (VC 20 + 3 K), MC-Checksummer (C 16), Games Basic (C 16/116/plus 4), Ausweichmanöver (C 16/116/plus 4), Eierlaufen (C16/116/plus 4), Good Shot (C16/116/plus 4), Checksummer (C 64), Laufschrift (C 64), Floppy-Monitor (C 64), Blaster (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 10/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 10/3 23,- DM
Turbo-Sprites (464/664/6128), Star Trek (464/664/6128), X-Race (464), Amsbreak (464/664/6128), Screens (464), Create (464)

Heft 11/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 11/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 11/3 20,- DM
Wormy (VC 20), Kursiv-Creator (C 16), MC-Checksummer (C 16), Creature Castle (C 16/116/plus 4), Alfred (C 16/116/plus 4), Checksummer (C 16), Time 64 (C 64), Last Mission (C 64), Vier in einer Reihe (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 11/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 11/3 23,- DM
Texter (464/664/6128), Burning Wheels (464/664/6128), Syndrome's Message (464/664/6128), Quadrato (464/664/6128), Checksummer (CPC)

Heft 12/87

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 12/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 12/3 20,- DM
Alien Attack (VC 20), Super-Senso (VC 20 + 3 K), MC-Checksummer (C 16), Egon (C 16), Hunter (C 16), Basic-Bequem (C 16), Checksummer (C 64), Burgenstürmer (C 64), Malibu (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 12/3 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 12/3 23,- DM
GENAD 2.1 (464/664/6128), Multimode (464), Master Mission (464/664/6128), Fireball (464/664/6128)

Heft 1/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 1/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 1/4 20,- DM
Kupka-Kola (VC 20) Pac (VC 20 + 8 K), Checksummer (C 16), MC-Checksummer (C 16), Append (C 16/116/+), 15'er Puzzle (C 16/116/+), Invasion (C 16/116/+), Quadris (C 16/116/+), Directory-Help (C 64), Auto-Start (C 64), Push II (C 64), Checksummer (C 64), Jac the Pac (C 64), Mission Germany (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 1/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 1/4 23,- DM
Symbol Poker (464/664/6128), Hexkey (464/664/6128), Print Pictures (464/664/6128), Windfall (464)

Heft 2/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 2/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 2/4 20,- DM
Fred the Snake (VC 20 + 3 K), DIN A 4 Hardcopy (plus 4), Reversa (C 16), Space Fly (C 16 + 32 K/plus 4), Sputnic Game (C 64), Smash (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 2/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 2/4 23,- DM
Asteroids (464/664/6128)

Heft 3/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 3/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 3/4 20,- DM
Pixel-Grafik (VC 20), Pooyan (VC 20), Grafiklupe (C 16/116/plus 4), Farbtafelbelegung (C 16/116/plus 4), Firelab (C 16/116/plus 4), MC-Checksummer (C 16), C 64-Checksummer, Multitoolbox (C 64), Kursiv-Creator (C 64), Copter-Duell (C 64), Mad Mission (C 64), Drei Drachentöter (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 3/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 3/4 23,- DM
Filemanager (464), Light-Gunner (464/664/6128)

Heft 4/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 4/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 4/4 20,- DM
Char-Befehl (C 16/116/plus 4), Checksummer (C 16), MC-Checksummer (C 16), Scorehunt (C 16/116/plus 4), Char-Menü (C 64), Sky-Fighter (C 64), Scott (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 4/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 4/4 23,- DM
Laufschrift (464/664/6128), Tron Tornado (464/664/6128), Checksummer (CPC)

Heft 5/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 5/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 5/4 20,- DM
MC-Checksummer (C 16), C 16 Schalter (C 16 + 64 K), Window-window (C 16/116/+), Starwars (C 16/116/+), Char-Print/Char-Basic (C 64), Kosmodrom (C 64)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 5/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 5/4 23,- DM
Diskettenverwaltung (464/6128), Trick by Trees (464/664/6128), Checksummer (CPC)

Heft 6/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 6/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 6/4 20,- DM
Char-Adress/Char-Rom (C 64), Hires-Mirror (C-16/116 + 64K/plus 4), Mister Stone (C 64), Krackout (C-16/116/plus 4), Nightmare (C 64), Xelien (C-16/116/plus 4)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 6/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 6/4 23,- DM
Checksummer (CPC), Compress (464/664/6128), Subcommand (464/664/6128), Alien-Landing (464/664/6128)

Heft 7/88

Commodore
Bestell-Nr. COM CK 7/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM CD 7/4 20,- DM
Ghostwriter (C 64), Ganymed (C 64), Speicherplatz (C 16), Basic-Sucher (C 16), High Screen Polish (C 16), Hypra Load (C 16), Hacker Training (C 16)

Schneider

Bestell-Nr. COM SK 7/4 16,- DM
Bestell-Nr. COM SD 7/4 23,- DM
Tapecopy (464), The Expedition (464), Zurück in die Zukunft (464/664/6128), Checksummer (464/664/6128)

Aus diesem Heft

Commodore Kassette COM CK 8/4 16,- DM
Diskette COM CD 8/4 20,- DM

Schneider Kassette COM SK 8/4 16,- DM
Diskette COM SD 8/4 23,- DM

Spitzenspiele zum Superpreis!

C-64

Superpaket 1 Baller-Spiele

Mission Code, Duell 2005, Interceptor Base, Space Odyssey, Raid

CBK-1 20,- DM
CBD-1 20,- DM

Superpaket 2 Strategie-Spiele

Quadrato, 4 in einer Reihe, Mühle, Joe, Rowly, Psion

CSK-1 20,- DM
CSD-1 20,- DM

Superpaket 3 Abenteuer-Spiele

Stoneage Comic, Taxi-Driver, Biene Maya, Shila, Minas Gundur, Treasure-Hunt

CAK-1 20,- DM
CAD-1 20,- DM

Superpaket 4 Geschicklichkeits- Spiele

Schotter, Space-TAXI, Haunted Inn, Turbo Racer

CGK-1 20,- DM
CGD-1 20,- DM

Anleitungen zu unseren Programmen erhalten Sie aus unseren Heften. Bei ausverkauften Heften erhalten Sie zum Heftpreis Fotokopien der Spielbeschreibungen.
Hefte ohne Software nur gegen Vorkasse!

C-16/116/+4

Superpaket 1 Baller-Spiele

Good Shot, Hunter, Cosmic Terror,
* Hyperspace

OBK-1 20,- DM
OBD-1 20,- DM

Superpaket 2 Geschicklichkeits- Spiele

Grazy Worm, Panic, Frogger, Egon, Eierlauf, Ausweichmanöver, * Danger Willi, Tom, Airwolf, McStoney

OGK-1 20,- DM
OGD-1 20,- DM

Superpaket 3 Strategie-Spiele

Cube, Super Q-Bert, Schwimmen, Quadrato, Memory, * Admiral, 15ner Puzzle, Quadris

OSK-1 20,- DM
OSD-1 20,- DM

Achtung!!!

Die mit * gekennzeichneten Programme benötigen mindestens 32 K RAM

Schneider CPC

Superpaket 1 Baller-Spiele

Smash It, Hero, Triton, Red Alert, Procon Delta, Double Trouble, Omeganea, Luna 9 (nur 464), Night Force (nur 464), Blizzard

SBK-1 20,- DM
SBD-1 20,- DM

Superpaket 2 Geschicklichkeits- Spiele

Pacman, Boing Boing, Master Mission, Fireball, Breakout, Amsbreak, Orbit Chikane, Panik, Burning Wheels

SGK-2 20,- DM
SGD-2 20,- DM

software service

Der Tronic-Verlag bietet Spitzensoftware für Jedermann.

Überzeugen Sie sich von unseren Angeboten, und bestellen Sie noch heute. Alle Bestellungen werden innerhalb nur

1 Woche

(ohne Postweg)

nach Eingang bearbeitet.
Telefonische Bestellung unter der Rufnummer

0 56 51 / 3 00 11
bis 19.00 Uhr

Das erste und einzigartige SOFTWARE-MAGAZIN

Die aktuelle Ausgabe gibt's jetzt überall



- 132 Seiten Programme im Test
- der Software-Markt auf einen Blick
- speziell gesuchte Software kann direkt beim Hersteller bestellt werden
- für alle Anwender von Heimcomputern

Die umfangreiche
Information
des
Software-Marktes